



can't wait to
LEARN



برنامج الرياضيات

لبنان

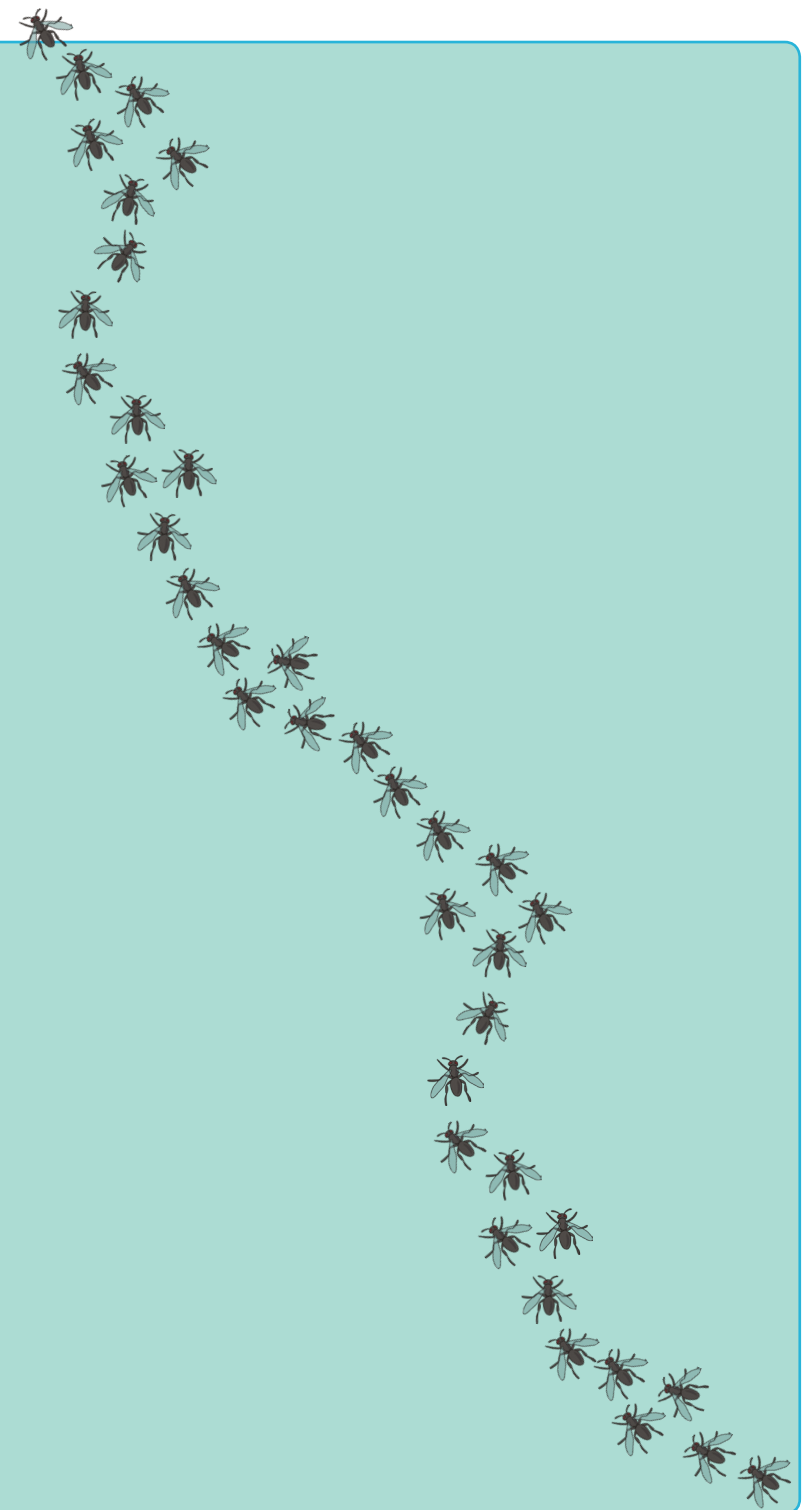
الصف الأول حتى الثالث: المراحل التعليمية 1-93





المحتويات

2	صفحة	1	نظرة شاملة على المرحلة الابتدائية في لبنان
3	صفحة	2	ما هو رسم خريطة المنهج؟
4	صفحة	3	خريطة المنهج - الحلقة 1: أهداف الصف الأول
6	صفحة	4	خريطة المنهج - الحلقة 1: أهداف الصف الثاني
8	صفحة	5	خريطة المنهج - الحلقة 1: أهداف الصف الثالث
10	صفحة	6	إطار تطوّر منهج الرياضيات: الحلقة 1
15	صفحة	7	من المنهج الى الجهاز: بنية اللعبة
20	صفحة	8	أقسام اللعبة المختلفة
21	صفحة	9	عالم اللعبة
22	صفحة	10	الشخصيات وأعمالها
26	صفحة	11	الألعاب المصغرة
27	صفحة	12	الفيديوهات الإرشادية
28	صفحة	13	ملصق المعلم
31	صفحة	14	دليلة اللعبة ريم
32	صفحة	15	قائمة الألعاب المصغرة في الأسلاك الـ14
44	صفحة	16	المراحل التعليمية بالتفصيل: الصف الأول - المراحل 1-47
94	صفحة	17	المراحل التعليمية بالتفصيل: الصف الثاني - المراحل 48-80
128	صفحة	18	المراحل التعليمية بالتفصيل: الصف الثالث - المراحل 81-93
142	صفحة	19	لعبة رياضيات «أتوق إلى التعلّم» اللوحية
148	صفحة	20	صور
150	صفحة	21	حزمة التعليم والتعلّم الكاملة في لبنان





نظرة شاملة الى المرحلة الابتدائية في لبنان

التعليم الأساسي، المراحل الابتدائية، الحلقة 1 (الصف الأول حتى الثالث)، والحلقة 2 (الصف الرابع حتى السادس)



حلّ المسائل الرياضية: تصنيف، قياس، اكتشاف، وإثبات الأساليب الرياضية. بناء واستخدام الطرق الحسابية (لوغاريتم)، اتخاذ القرارات، وقياس المعلومات وإثباتها وتطبيقها.

التواصل بطريقة رياضية: تركيب الرموز و تفكيكها، صياغة المعلومات والتعبير عنها شفويًا، كتابة، و/أو بمساعدة أدوات رياضية.

الحلقة الابتدائية 1 (الصف الأول حتى الثالث)

للحلقة 1:

تندرج المواضيع تحت 3 أسلاك، ومجموعها 9 مواضيع تتمّ تغطيتها بدرجات متفاوتة في الصف الأول والثاني والثالث.

السلك 1

الحساب والجبر: 1. الأعداد 2. العمليات الحسابية

السلك 2

الهندسة: 1. الموضع 2. الأشكال الهندسية الثلاثية الأبعاد 3. الأشكال الهندسية الثنائية الأبعاد 4. هندسة التحويلات

السلك 3

القياس: 1. الطول 2. الكتلة 3. الوقت والمدّة

التعليم الأساسي - المرحلة الابتدائية (الصفّ الأول حتى السادس)

يبدأ التعليم الرسمي في لبنان في عمر السادسة، وهو إلزامي في المرحلة الابتدائية حتى عمر الـ 11-12 سنة (الصفّ السادس). يمتدّ التعليم الأساسي على «حلقتين»، ويدوم كلّ منهما 3 سنوات.

لغة التعليم الأولى في المرحلة الابتدائية هي العربية، لكن يتمّ تعليم الإنجليزية أو الفرنسية باكرًا أيضًا.

مواد التعليم الرئيسية في المرحلة الابتدائية هي اللغة العربية، التربية، الفنون، الرياضيات، العلوم، والتربية البدنية. ليس الدين مادة إلزامية، لكن يتم تعليمه أحيانًا. بموجب القانون، يتم تعليم الرياضيات والفيزياء والكيمياء بالإنجليزية أو الفرنسية.

ينطوي المنهج الموصى به لتعليم الرياضيات على البدء بمواقف من الحياة اليومية (المألوفة أو المُجرّبة)، يطرح المتعلّم أسئلة حولها، فيحدّد مشاكلها، ثم يصيغ الفرضيات ويثبتها. بذلك، يرى المتعلّم رابطًا واضحًا بين الرياضيات والحياة اليومية.

يسعى المنهج الى تحقيق الأهداف العامة التالية

المنطق الرياضي: بناء الحجج وتقييمها، وتطوير التفكير النقديّ مع التركيز على المنطق الرياضي. يُطلب من التلاميذ أن يقوموا بالمراقبة، التحليل، الاستخراج، التشكيك، التنبؤ، التخمين، الاستنتاج، التأويل، والإثبات.

رسم خريطة المنهج

تبدأ كل عملية خلق ألعاب رياضيات «أتوق إلى التعلّم» عند النقطة نفسها، وهي رسم خريطة المنهج المحلي.

ما هو رسم خريطة المنهج؟

رسم خريطة المنهج هو عملية جمع قائمة بالأهداف الرئيسية، والمهارات الأساسية، والمحتوى الذي يتناوله المنهج. تزيل هذه العملية التفاصيل لتركز على المؤهلات أو الأهداف الرئيسية التي تتناولها كل مادة في كل صف.

غالبًا ما تكون وثائق المناهج طويلة ووافرة بالمعلومات (المفضلة جدًا). يسمح لنا رسم الخرائط برؤية المواضيع التي تغطيها كل سنة دراسية، وهو أول خطوة في عملية التخطيط للمادة التعليمية، لتسلسل الدروس ولألعاب التي سيتم تطويرها.

إضافة إلى ذلك، يساعد رسم الخرائط على التأكد من وجود أي ألعاب في «مكتبة الألعاب» يمكن استخدامها في تحسين عملية التعليم والتعلّم الحالية.

تتمحور بعض المناهج حول مواضيع معيّنة، ويتم رسم خريطتها أيضًا. بعد دراسة المواضيع ومراجعتها، تتم صياغة أهداف المنهج مؤازرةً بالمواضيع التي تدرج تحتها.

يرمي ذلك إلى التأكد من إمكانية الربط بين المواضيع والأهداف في سياق لعبة الجهاز لوجي.

غالبًا ما يتبين مع مرور الزمن أن تغطية المواضيع أسهل في الغرفة الصفية مقارنةً بالألعاب. نتيجة لذلك، يتم اتخاذ قراراتٍ بديلة حول إدخال المواضيع أساسًا وكيفية إدخالها.

يصلح إدخال المواضيع مثلًا عبر استخدام مفردات مواضيعية في الألعاب أو من خلال ربط مشاهد وقصص الشخصيات ببعض محتوى المواضيع.

تذكر أن الهدف الجوهري لبرنامج «أتوق إلى التعلّم» هو ترسيخ المهارات الأساسية في القراءة والكتابة والحساب لدى المتعلّم، وليس تغطية كل المواضيع الفرعية الموجودة في منهج مواضيعي كبير.





خريطة المنهج

الصف الأول - أهداف المهارات الأساسية

في القراءة والكتابة والحساب



المواضيع

يستخدم برنامج المهارات الأساسية في القراءة والكتابة والحساب مواضيع تساعد في تنظيم وهيكلية المحتوى لكلٍ من الصفوف الثلاثة.

الموضوع 1

- الأحرف والأعداد
- المدّة: 4 أسابيع

الموضوع 2

- تعرّف اليّ
- المدّة: 4 أسابيع

الموضوع 3

- الأصدقاء والعائلة
- المدّة: 4 أسابيع

الموضوع 4

- التواصل والآداب
- المدّة: 4 أسابيع

1. الأعداد

- الأعداد تحت 100 (نموذج مع محتوى ملموس)
- قراءتها وكتابتها بالصيغة الموحّدة
- مقارنتها
- العدّ القفزّي، المضاعفة
- التجميع بالعشرات (القيمة التراتبية للعشرات والوحدات)

2. العمليات الحسابية: الجمع

- جمع الأعداد الكاملة
- دالة «اجمع س»
- جدول الجمع: بناؤه (حتى 9)
- الأسلوب الحسابي مع مقايضة الأرقام
- تفكيك رقم كامل

3. العمليات الحسابية: الطرح

- مقدّمة الى الطرح

4. الموضع

- المساحة
- الإزاحة
- الموضع في الفضاء

5. الأشكال الهندسية الثلاثية الأبعاد

- المنشور المستطيل القاعدة، المكعب، الكرة، الأسطوانة، المخروط

6. الأشكال الهندسية الثنائية الأبعاد

- الخطّ، المربّع، المستطيل، المثلث، القرص

7. التحويلات الهندسية

- محور التماثل

8. القياس

- الطول
- مقارنة الطول





خريطة المنهج

الصف الثاني - أهداف المهارات الأساسية
في القراءة والكتابة والحساب



1. الأعداد الطبيعية

- الأعداد حتى 1000
- الترتيب؛ العلامات < و >؛ تمثيل العدد على خط مستقيم
- كتابة العدد بالصورة التحليلية

2. العمليات الحسابية: الجمع

- حفظ جداول الجمع
- إتقان الأسلوب الحسابي

3. العمليات الحسابية: الطرح

- عكس عملية الجمع
- دالة «اطرح س»
- الأسلوب الحسابي مع مقايضة الأرقام

4. العمليات الحسابية: الضرب

- تكرار عملية الجمع
- جدول الضرب: بناؤه (حتى 9)
- الضرب بعامل ذو عدد واحد

5. العمليات الحسابية: القسمة

- مقدّمة: المشاركة، التوزيع

6. الموضع

- تحديد موضع النقطة

7. الأشكال الهندسية الثلاثية الأبعاد

- وصف الأشكال الهندسية: الرؤوس، الأضلاع، الأوجه

8. الأشكال الهندسية الثنائية الأبعاد

- القطعة المستقيمة
- وصف الأشكال الهندسية: الرؤوس والأضلاع

9. التحويلات الهندسية

- الأشكال ذات محاور التماثل

10. الطول (قياس)

- قياس الطول: متر، سنتيمتر

11. الكتلة (قياس)

- مقارنة الكتل

المواضيع

يستخدم برنامج المهارات الأساسية في القراءة والكتابة والحساب مواضيع تساعد في تنظيم وهيكلية المحتوى لكلٍ من الصفوف الثلاثة.

الموضوع 1

- البيئة
- المدّة: 4 أسابيع

الموضوع 2

- البلدان والسفر
- المدّة: 4 أسابيع

الموضوع 3

- الثقافة والفنونة
- المدّة: 4 أسابيع

الموضوع 4

- الحقوق
- المدّة: 4 أسابيع





خريطة المنهج

الصف الثالث - أهداف المهارات الأساسية في القراءة والكتابة والحساب

المواضيع

يستخدم برنامج المهارات الأساسية في القراءة والكتابة والحساب مواضيع تساعد في تنظيم وهيكله المحتوى لكل من الصفوف الثلاثة.

لا تحتوي وثيقة الصف الثالث على أي نتائج تعلّم معيّنة، بل تُستخدم ككتاب تطبيقات للأطفال لمراجعة وجمع كل ما عملوا عليه في الصف الأول والثاني. تحتوي الوثيقة كذلك على تمارين إضافية وتغطي كل الأهداف التعليمية الوطنية للصف الثالث كما هي مذكورة في هذه الصفحة.

الموضوع 1

- الخيال
- المدّة: 4 أسابيع

الموضوع 2

- العمل واللعب
- المدّة: 4 أسابيع

الموضوع 3

- العلوم والاكتشافات
- المدّة: 4 أسابيع

الموضوع 4

- الطموحات للمستقبل
- المدّة: 4 أسابيع



1. الأعداد الطبيعية

- الأعداد حتى 100,000
- قراءتها وكتابتها بالصيغة الموحّدة وبالكلمات
- ملاءمة ترتيبها مع الجمع والطرح والضرب

2. الكسور

- الكسور

3. العمليات الحسابية: الجمع

- خصائصها: قانون التجميع وقانون الإبدال

4. العمليات الحسابية: الطرح

- اتقان الأسلوب الحسابي

5. العمليات الحسابية: الضرب

- دالّة «اضرب بـ س»
- الضرب بـ 10 وبمضاعف 10
- قانون التوزيع (الضرب قبل الجمع)
- حفظ جدول الضرب
- أسلوب حسابي: عامل ذو عددين

6. العمليات الحسابية: القسمة

- القسمة التامة والقسمة الأقلّدية
- الأسلوب الحسابي

7. الموضوع الهندسي

- نقطة منتصف القطعة المستقيمة
- الخطوط المتعامدة

8. الأشكال الهندسية الثلاثية الأبعاد

- بناء مكعب ومنشور مستطيل القاعدة

9. الأشكال الهندسية الثنائية الأبعاد

- الزاوية القائمة. تطبيقها على المستطيل والمربّع

10. التحويلات الهندسية

- الانعكاس

11. القياس: الطول

- وحدات قياس الطول: كيلومتر، متر، سنتيمتر، ميليمتر
- المسافة بين نقطتين
- قياس طول خطّ مضاعّ
- المحيط

21. القياس: الكتلة

- كيلوغرام، غرام
- 31: القياس: الوقت والمدّة
- قراءة الوقت
- مدّة الأحداث
- وحدات قياس الوقت: ساعة، دقيقة، ثانية



منهج الرياضيات في لبنان: الحلقة 1

إطار التطور - الصف الأول الى الثالث



يساعد إطار التطور، الذي يشمل كل السنوات التعليمية، على تحديد الأهداف الأكثر تكرارًا. يمكننا الأمر من اختيار الألعاب التي يجب بناء النسخ الجديدة المعدلة على أساسها. يسمح ذلك أيضًا بالتأكد من توفر أي ألعاب مصغرة في «مكتبة الألعاب» الحالية التي نستطيع إضافتها إلى «أتوق إلى التعلّم» من أجل تحسين المنهج الموجود. يعرض هذا الإطار (في الصفحات الأربع التالية) التطور عبر أسلاك الرياضيات الـ 31، من الصف الأول حتى الثالث، في 3 مجالات رئيسية:

الحساب والجبر

الهندسة

القياس

أسلاك الرياضيات المُغطاة

الطرح

الجمع

مرتبة العدد

العدد

الكمية

الوقت

الشكل

الكسور

القسمة

الضرب

الإحصاءات

المال

القياس

الحلقة 3
الصف الثالث

الحلقة 2
الصف الثاني

الحلقة 1
الصف الأول

الأهداف مكتوبة بالأزرق الداكن، وتُكتب الكفاءات أمرًا بالأبيض، «بهذا الشكل»، للإشارة إلى أنه تمت إزالتها من اللعبة في المرحلة الحالية. وقد تمّ استثناء بعض الأهداف بسبب كلفة صناعة لعبة قد لا تُلعب سوى مرة واحدة. يتوفر الكثير من الألعاب في احتياطنا و سنضعها في التصاميم المكثّرة القادمة للعبة، فنحن نسعى دائمًا إلى تحسين مكتبة ألعاب «أتوق إلى التعلّم» وتوسيعها. وبدلاً من الأهداف الناقصة، تمّت إضافة بعض النشاطات والألعاب الأخرى من مكتبة الألعاب إلى المنهج من أجل تطبيق المفاهيم الرياضية الأساسية والتمرن عليها. وهي تتضمن بعض الألعاب عن المال والتعامل بالبيانات مع رسوم بيانية عمودية.

الأعداد

الأعداد حتّى 100

القراءة والكتابة بالصيغة الموحّدة

المقارنة

العَدّ القفزّي (كُلّ 10 أعداد)

الأعداد حتّى 1000

القراءة والكتابة بالكلمات حتّى الـ 100

الترتيب؛ العلامات < و >؛ تمثيل العدد على خطّ مستقيم

كتابة العدد بالصورة التحليليّة

الأعداد حتّى 100,000

القراءة والكتابة بالصيغة الموحّدة والكلمات

ملاءمة ترتيبها مع الجمع والطرح والضرب

الكسور

الكسور

الجمع

جمع الأعداد الكاملة

دالة «اجمع س»

جدول الجمع: بناؤه (حتّى 9)

الأسلوب الحسابي (الدّوالي الرياضية الأساسية: + - ÷) مع
مقايضة الأرقام

تفكيك رقم كامل الى عشرات ووحدات

حفظ جداول الجمع

اتّقان الأسلوب الحسابي

خصائصها: قانون التجميع وقانون الإبدالية
($a + b = b + a$; $a \times b = b \times a$)

الطرح

مقدّمة الى الطرح

عكس عمليّة الجمع

اتّقان الأسلوب الحسابي

دالّة «اطرح س»

الأسلوب الحسابي مع مقايضة الأرقام

الضرب

دالة «اضرب بـس»

تكرار عملية الجمع

الضرب بـ 10 وبمضاعف 10

جدول الضرب: بناؤه (حتى 9)

قانون التوزيع (الضرب قبل الجمع)

الضرب بعامل ذو عدد واحد

حفظ جدول الضرب

أسلوب حسابي: عامل ذو عددين

القسمة

القسمة التامة والقسمة الأقلية

مقدمة: المشاركة، التوزيع

الأسلوب الحسابي

الموضع

نقطة منتصف القطعة المستقيمة

تحديد موضع نقطة

المساحة

الخطوط المتعامدة

الإزاحة

الموضع في الفضاء

التحويلات

الانعكاس

الأشكال ذات محاور التماثل

محاور التماثل

أشكال هندسية ثنائية الأبعاد

الخط

القطعة المستقيمة

الزاوية القائمة، تطبيقها على المستطيل والمربّع

المربّع، المستطيل، المثلث، القرص

وصف الأشكال الهندسية: الرؤوس والأضلاع

الهندسة الفراغية

المنشور المستطيل القاعدة، المكعب، الكرة،
الأسطوانة، المخروط

وصف الأشكال الهندسية: الرؤوس، الأضلاع، الأوجه

بناء مكعب ومنشور مستطيل القاعدة

القياس

مقارنة الطول

قياس الطول: متر، سنتيمتر

وحدات قياس الطول: كيلومتر، متر، سنتيمتر، ميليمتر

المسافة بين نقطتين

قياس طول خطّ مضلّع، المحيط

الكتلة

مقارنة الكتل

كيلوغرام، غرام

الوقت والمدة

قراءة الوقت

مدة الأحداث

وحدات قياس الوقت: ساعة، دقيقة، ثانية



من المنهج الى الجهاز: بنية اللعبة

كثرت النقاشات حول كيفية ترجمة إطار التطور الى ترتيب التعليم في «أتوق إلى التعلّم». وُضعت المراحل التعليمية بطريقةٍ منطقيّةٍ ضمن إطار لعبة يحتاج مستخدميها الى الدعم المكتف. تمّ الفصل بين السنوات التعليمية بحسب الزيادة في الأرقام؛ 1-001: الصف الأول، 1-1000: الصف الثاني، 1-100,000: الصف الثالث.

بما أن المراحل التعليمية الـ 02 الأولى للصفّ الأول لا تغطي سوى الأعداد الـ 1-02، تمّ أخذ الأمور بتروٍ أكبر من أجل التركيز على الكمية والعدد والمرتبة والجمع والطرح. من المهم أن نوظد فهم هذه الأسلاك الـ 5 قبل الانتقال الى مفاهيم جديدة.

1. العناصر المستبعدة من المنهج

تم استبعاد بعض العناصر البارزة من المنهج لعدم قدرتنا إدخالها في النسخة الأولى من اللعبة، لكنّها لا تزال ضمن مجموعة أعمالنا غير المنجزة (أي الألعاب التي ستُصنع تاليًا وتُعطى الأولوية لذلك) في انتظار التحسين التالي للعبة. والجدير بالذكر هو أنه لا يحتوي على ألعاب حول المواضع والتحويلات الهندسية، فقد قرّرنا التركيز على ألعاب أخرى عبر الأسلاك المختلفة في أول نسخة من لعبة رياضيات «أتوق إلى التعلّم»، وذلك بسبب العدد الكبير من الألعاب التي سيتوجّب خلقها لتغطية كافة أهداف الصفّ الأول حتى الثالث. توجّب في الأول تصحيح وتحسين العديد من عناصر الألعاب التي تمّ صنعها.

إضافة الى ذلك، تمّ استبعاد ألعاب الضرب والقسمة التي توفّر بعض العمق في الصفّ الثاني والثالث. ونعطي حاليًا الأولوية لخلق هذه الألعاب عند التحسين الآتي. سنضيف أيضًا عددًا من ألعاب «القياس» الى مكتبتنا. فبالرغم من ألعاب القياس البسيطة المتوفرة (سنتيمتر، كيلوغرام) والفيديوهات الإرشادية التي تغطّي كافة أهداف المنهج، لا يزال المنهج يحتاج الى ألعاب جديدة تغطّي الثغرات التعليمية المتبقّية.

2. بنية اللعبة

توفّر الصفحات الـ 4 التالية نظرة شاملة عن المراحل التعليمية الـ 93 في لعبة رياضيات «أتوق إلى التعلّم» من الصفّ الأول حتى الثالث. تُعرض تفاصيل المراحل بدءًا من الصفحة 44.



		المرحلة	الأهداف	الفيديو
الأيام، العدّ العكسي من 10	<ul style="list-style-type: none"> • اكتب الأرقام 1-10 • اربط الأرقام 1-10 بالكمية والتسجيل الصوتي • عدّ / رتبّ الأعداد 	12	<ul style="list-style-type: none"> • مقدمة الى العدد 1 • اكتب الرقم 1 	العدد 1
أقلّ وأكثر؛ الجمع باستخدام الباص	<ul style="list-style-type: none"> • الجمع مع أعداد تحت 5 بواسطة أشياء ملموسة • أكبر أو أصغر برقم واحد، من 1-10 • اربط الأرقام 1-10 بالكمية والتسجيل الصوتي • اكتب / رتبّ الأعداد 1-10 	13	<ul style="list-style-type: none"> • مقدمة الى العدد 2 • اكتب الرقم 2 	العدد 2
أطول وأقصر	<ul style="list-style-type: none"> • طول الأشياء - أطول أم أقصر • عدّ من 1-10 	14	<ul style="list-style-type: none"> • مقدمة الى العدد 3 • اكتب الأرقام 3-1 • رتبّ الأعداد 3-1 • اربط الأرقام 3-1 بالكمية والتسجيل الصوتي 	العدد 3
العدد 11، 12، 13	<ul style="list-style-type: none"> • اربط الأرقام 13-1 بالكمية والتسجيل الصوتي • اكتب / رتبّ الأعداد 13-1 	15	<ul style="list-style-type: none"> • مقدمة الى العدد 4 • اكتب الأرقام 4-1 • اربط الأرقام 4-1 بالكمية والتسجيل الصوتي 	العدد 4
العدد 14، 15، 16؛ قبل وبعد	<ul style="list-style-type: none"> • اربط الأرقام 16-1 بالكمية والتسجيل الصوتي • اكتب / رتبّ الأعداد 16-1 	16	<ul style="list-style-type: none"> • مقدمة الى العدد 5 • اكتب الأرقام 5-1 • اربط الأرقام 5-1 بالكمية والتسجيل الصوتي 	العدد 5
العدد 17-20	<ul style="list-style-type: none"> • اربط الأرقام 20-1 بالكمية والتسجيل الصوتي • اكتب / رتبّ الأعداد 20-1 	17	<ul style="list-style-type: none"> • مقدمة الى العدد 6 • اكتب الأرقام 6-1 • اربط الأرقام 6-1 بالكمية والتسجيل الصوتي 	العدد 6
العدّ حتى 20	<ul style="list-style-type: none"> • الجمع مع الأعداد تحت 10 بواسطة أشياء ملموسة • اربط الأرقام 20-1 بالكمية والتسجيل الصوتي • اكتب الأعداد 20-1 	18	<ul style="list-style-type: none"> • مقدمة الى العدد 7 • اكتب الأرقام 7-1 • اربط الأرقام 7-1 بالكمية والتسجيل الصوتي 	العدد 7
العدّ من أي رقم يسبق 20	<ul style="list-style-type: none"> • اربط الأرقام 20-1 بالكمية والتسجيل الصوتي • اكتب الأعداد 20-1 	19	<ul style="list-style-type: none"> • مقدمة الى العدد 8 • اكتب الأرقام 8-1 • اربط الأرقام 8-1 بالكمية والتسجيل الصوتي 	العدد 8
العدّ العكسي من 20	<ul style="list-style-type: none"> • الجمع مع الأعداد تحت 10 بواسطة أشياء ملموسة • اكتب الأعداد 20-1 	20	<ul style="list-style-type: none"> • مقدمة الى العدد 9 • اكتب الأرقام 9-1 • اربط الأرقام 9-1 بالكمية والتسجيل الصوتي 	العدد 9
روابط الأرقام حتى 10	<ul style="list-style-type: none"> • الجمع الملموس تحت 10 • اكتب الأعداد 20-1 • رتبّ الأعداد 20-1 	21	<ul style="list-style-type: none"> • مقدمة الى العدد 10 • اكتب الأرقام 10-1 • اربط الأرقام 10-1 بالكمية والتسجيل الصوتي 	العدد 10
الأعداد الترتيبية؛ يسار/ يمين	<ul style="list-style-type: none"> • الجمع مع أعداد تحت 10 بواسطة الأرقام • الجمع مع أعداد تحت 20 بواسطة أشياء ملموسة • اكتب الأعداد 20-1 	22	<ul style="list-style-type: none"> • اكتب الأرقام 10-1 • اربط الأرقام 10-1 بالكمية والتسجيل الصوتي • عدّ / رتبّ الأعداد 	العدد 10-1
علامة المساواة؛ علامة الجمع	<ul style="list-style-type: none"> • الجمع تحت 10 بواسطة الأرقام / أشياء ملموسة • روابط الأرقام حتى 10 • اكتب الأعداد 20-1 • رتبّ الأعداد 20-1 	23		

تقسيم الأشياء بين الأشخاص	الأعداد 80-1 الشكل / شكل الكسور تسلسل	34	روابط / مكونات الأرقام	مضاعفة الأعداد تحت 10 اكتب الأرقام 20-1	24
طرح 0	اكتب الأعداد 80-1 جمع ملموس 30-1 طرح ملموس 10-1 جمع وطرح أفقي	35		الأعداد 40-1 الجمع مع أعداد تحت 10 بواسطة أشياء ملموسة جمع أفقي تحت 51 من دون حمل أرقام رتب الأعداد 20-1	25
عدّ الكميات بترتيب محدد	اكتب الأعداد 80-1 جمع ملموس 30-1 طرح ملموس 15-1 جمع وطرح أفقي	36		الأعداد 40-1 الجمع تحت 20 بواسطة أشياء ملموسة جمع أفقي تحت 51 من دون حمل أرقام ضع الأعداد على الخط 10-1	26
العدّ بالعشرات	اكتب الأعداد 80-1 جمع ملموس 30-1 طرح ملموس 15-1 جمع وطرح أفقي	37		الأعداد 40-1 الجمع تحت 15 بواسطة أشياء ملموسة جمع أفقي تحت 15 من دون حمل أرقام	27
الأعداد الزوجية والفردية	اكتب الأعداد 90-1 جمع 20-1 طرح 15-1 جمع أفقي تحت 20 طرح أفقي تحت 15	38	حروف الجرّ	الأعداد 50-1 الجمع تحت 15 بواسطة أشياء ملموسة جمع أفقي تحت 51 من دون حمل أرقام	28
تخمين العدد المحمول	اكتب الأعداد 90-1 جمع 20-1 طرح 15-1 أكبر أو أصغر برقم واحد من عدد معيّن	39	العدد 0، إضافة 0، الجمع الأفقي	الأعداد 50-1 الجمع تحت 51 بواسطة أشياء ملموسة جمع أفقي تحت 51 من دون حمل أرقام	29
العدّ حتى 100 بواسطة خطّ الأرقام	جمع ملموس تحت 20 طرح ملموس تحت 20 اكتب الأعداد 90-1 جمع تحت 70 بواسطة الأرقام من دون حمل طرح تحت 70 بواسطة الأرقام من دون استعارة جمع عمودي تحت 70 من دون عبور أرقام طرح عمودي تحت 40 من دون حمل	40	الطرح باستخدام الباص العدّ العكسي من 10	الأعداد 60-1 الطرح تحت 10 بواسطة أشياء ملموسة الجمع تحت 15 بواسطة أشياء ملموسة جمع أفقي تحت 15	30
الضرب مع مجموعات، الضرب بواسطة شبكة، علامة الضرب	اكتب الأعداد 99-1 جمع ملموس تحت 20 طرح ملموس تحت 20 رتب الأعداد 99-1	41	علامة الطرح العدّ العكسي من 20	اكتب الأعداد 60-1 الطرح تحت 10 بواسطة أشياء ملموسة طرح أفقي تحت 10 جمع أفقي تحت 20 من دون حمل أرقام	31
الضرب مع مجموعات، الضرب بواسطة شبكة، علامة الضرب	اكتب الأعداد 99-1 جمع ملموس تحت 20 طرح ملموس تحت 20 رتب الأعداد 99-1	42	الجمع الأفقي تحت 100	اكتب الأعداد 70-1 رتب الأعداد 70-1 جمع أفقي تحت 10 طرح أفقي ملموس تحت 10	32
	اكتب الأعداد 99-1 جمع ملموس تحت 20 طرح ملموس تحت 20 رتب الأعداد 99-1		الطرح تحت 100 مع خطّ أرقام	اكتب الأعداد 70-1 رتب الأعداد 70-1 جمع ملموس تحت 10 طرح ملموس تحت 10 جمع وطرح أفقي تحت 10	33

الاستعارة في الطرح	الضرب بـ 2 و 3	55	طرح الوحدات والعشرات بواسطة خط الأرقام	<ul style="list-style-type: none"> • اكتب الأعداد 1-99 • جمع تحت 99 بواسطة الأرقام من دون حمل • طرح ملموس تحت 20 من دون استعارة • الضرب بـ 2 و 3 • رتب الأعداد 1-99 	43
الضرب العمودي مع عددٍ ذو رقمين	الضرب بـ 2، 3، 4 و 5	56		<ul style="list-style-type: none"> • اكتب الأعداد 1-99 • جمع تحت 99 بواسطة الأرقام من دون حمل • طرح تحت 20 بواسطة الأرقام من دون استعارة • الضرب بـ 2 و 3 • رتب الأعداد 1-99 	44
تقسيم الأشياء، القسمة بـ 2	الطرح تحت 20 بواسطة أشياء ملموسة الطرح تحت 20 من دون الاستعارة الضرب العمودي	57		<ul style="list-style-type: none"> • الجمع تحت 10 بواسطة أشياء ملموسة • الطرح تحت 20 بواسطة أشياء ملموسة • اكتب الأعداد 80-99 	45
علامة القسمة، القسمة من خلال الطرح	الطرح تحت 200 من دون الاستعارة تجميع الأغراض 1-20 التعرّف الى الأعداد تحت 100 مسألة كلمات مع طرح	58	الرقم التالي، مكونات حمل الأعداد	<ul style="list-style-type: none"> • الجمع تحت 10 بواسطة أشياء ملموسة • التعرّف الى الأرقام 1-100 مسألة كلمات مع جمع • اكتب الأعداد 80-99 	46
خلال النهار	الطرح تحت 300 من دون الاستعارة القسمة بـ 2	59	الرقم السابق، عدّ كل رقمين	<ul style="list-style-type: none"> • الجمع تحت 10 بواسطة أشياء ملموسة • التعرّف الى الأرقام 1-100 مسألة كلمات مع جمع • اكتب الأعداد 80-99 	47
العداد / القاسم، العثور على العامل للقسمة	القسمة بـ 2 و 3 الكسور ($\frac{1}{2}$ ، $\frac{1}{3}$ ، $\frac{1}{4}$)	60	عدّ كل رقمين عكسيًا	<ul style="list-style-type: none"> • الجمع تحت 20 بواسطة أشياء ملموسة • جمع عمودي تحت 99 • اكتب الأعداد 50-99 	48
القسمة بـ 10	مسألة كلمات مع قسمة القسمة بـ 2 و 3 الكسور ($\frac{1}{2}$ ، $\frac{1}{3}$ ، $\frac{1}{4}$)	61	أرقام متشابهة، القيمة الترتيبية، جمع عمودي تحت 100	<ul style="list-style-type: none"> • اكتب الأعداد 150-250 • جمع عمودي تحت 250 من دون حمل • جمع تحت 200 من دون حمل • ترتيب الأرقام تحت 100 	49
القسمة بـ 5	القسمة بـ 2، 3 و 4	62	جمع أفقي تحت 1000	<ul style="list-style-type: none"> • اكتب الأعداد تحت 300 • جمع أفقي / عمودي تحت 300 من دون حمل • خطّ الأرقام 10-100 	50
الرسم البياني العمودي	التصرّف بالبيانات، رسوم بيانية عمودية الضرب بـ 6، 8 و 10 مسألة كلمات مع قسمة التعرّف الى الأرقام تحت 100	63	جمع عمودي بثلاث وحدات عددية، العدّ بالمئات	<ul style="list-style-type: none"> • أطول وأقصر • طرح تحت 50 من دون الاستعارة • التعرّف الى الأرقام تحت 100 	51
الطول (مت، ديكامتر، سنتيمتر)	قياس طول الأشياء بالسنتيمتر ترتيب الأرقام تحت 300	64	جمع عمودي تحت 1000، ثقيل وخفيف	<ul style="list-style-type: none"> • أطول وأقصر • طرح تحت 50 من دون الاستعارة • التعرّف الى الأرقام تحت 100 	52
الساعات	القسمة بـ 2، 3 و 4 الوقت بالساعات مسألة كلمات مع قسمة	65	روابط الأرقام، فوق وتحت، الاستعارة في الطرح العمودي	<ul style="list-style-type: none"> • التعرّف الى الأشكال ثنائية الأبعاد 	53
الضرب بـ 10 و 100، القسمة بـ 3	جمع تحت 900 من دون حمل ترتيب الأرقام تحت 1000 الضرب بـ 10	66	الخطوط المتعامدة	<ul style="list-style-type: none"> • الضرب بـ 2 و 3 	54
الزمن	جداول الضرب 1-10	67	الضرب كعملية جمع متكررة		
متوازي الأضلاع / شبه المنحرف، الرسم البياني العمودي / الدائري، الضرب العمودي 2*2	تفسير البيانات التعرّف الى الأشكال طرح عمودي تحت 100 طرح أفقي تحت 100 من دون الاستعارة	68			

كيلوغرام، غرام، ليتر الطرح العمودي	<ul style="list-style-type: none"> • الوقت • قراءة الرسوم البيانية العمودية • طرح عمودي تحت 1000 من دون الاستعارة 	83	الدفع / تحويل العملات	<ul style="list-style-type: none"> • المال • القسمة بـ 2، 3، 4 و 10 	69
التسلسل	<ul style="list-style-type: none"> • جمع عمودي تحت 1000 من دون حمل • طرح عمودي تحت 1000 من دون الاستعارة 	84	تقريب الأعداد	<ul style="list-style-type: none"> • مسألة كلمات مع قسمة، جدول 2 و 3 • قسمة عمودية، جدول 2 و 10 • جمع، إضافة 10 • جمع عمودي تحت 999 من دون حمل • طرح عمودي تحت 100 من دون الاستعارة 	70
التسلسل وخط الأرقام	<ul style="list-style-type: none"> • الأنماط • التعرف الى الأرقام تحت 1000 • إضافة 10 	85	العدّ بالآلاف	<ul style="list-style-type: none"> • جمع، مضاعفة • جمع أفقي تحت 1000 من دون عبور أرقام • جمع عمودي تحت 1000 من دون عبور أرقام 	71
قياس كتلة الأشياء	<ul style="list-style-type: none"> • الكسور ($\frac{1}{2}$، $\frac{1}{3}$، $\frac{1}{4}$) • جمع وطرح الكسور 	86	التعرف الى الأرقام حتى 100	<ul style="list-style-type: none"> • جمع عمودي وأفقي حتى 999 	72
الضرب العمودي / الأفقي، جدول الضرب 1-10	<ul style="list-style-type: none"> • الضرب بـ 4 أعداد ذات رقمين • مسألة كلمات مع قسمة 	87	تقريب العدد لأقرب 10	<ul style="list-style-type: none"> • طرح عمودي وأفقي حتى 999 	73
الأشكال الثنائية والثلاثية الأبعاد	<ul style="list-style-type: none"> • الأشكال 	88	تراتبية الأعداد في جمع محصول الضرب	<ul style="list-style-type: none"> • جدول الضرب بـ 2، 3 و 10 • قراءة الرسوم البيانية العمودية • تحويل العملات 	74
استخدام رمز العصا 0-100	<ul style="list-style-type: none"> • قراءة الرسوم البيانية العمودية • التعرف الى الأرقام تحت 100 	89	العمليات الحسابية العكسية - ضرب/قسمة	<ul style="list-style-type: none"> • جدول الضرب بـ 2، 5 و 10 • جمع تحت 100 من دون حمل 	75
خط الأرقام 100-1000	<ul style="list-style-type: none"> • المال • مسألة كلمات مع طرح • القسمة بـ 2-9 	90	اختبار الأشكال الثنائية الأبعاد؛ قياس الطول	<ul style="list-style-type: none"> • المال - تحويل عملة الأوراق والقطع المعدنية 	76
الدقيقة	<ul style="list-style-type: none"> • المال (الدفع وتحويل العملات) • قياس الطول • الكتلة 	91	العدّ بالآلاف باستخدام طريقة محطة الباص	<ul style="list-style-type: none"> • طرح عمودي وأفقي تحت 1000 • جمع عمودي حت 1000 • ضرب عمودي: جدول 2، 5 و 10 	77
المحيط، المساحة	<ul style="list-style-type: none"> • المحيط • المساحة • العثور على الأشكال • مسألة كلمات مع قسمة • خط الأرقام 	92	القسمة الملموسة ومسألة كلمات	<ul style="list-style-type: none"> • جمع عمودي / أفقي تحت 1000 من دون حمل • طرح عمودي تحت 1000 من دون الاستعارة 	78
تماثل الأشكال، الضرب العمودي (3×2) وحدات (عددية)	<ul style="list-style-type: none"> • الجمع الأفقي • الطرح الأفقي • القسمة الأفقية • الضرب العمودي 	93	نصف الساعة	<ul style="list-style-type: none"> • الوقت • المال • الأشكال • الكسور 	79
			العمليات الحسابية العكسية - ضرب/قسمة	<ul style="list-style-type: none"> • جدول 8 و 9 	80
			الجمع العمودي	<ul style="list-style-type: none"> • الوقت • المال • جمع تحت 100-999 من دون حمل 	81
			الوقت: 15، 30، 60	<ul style="list-style-type: none"> • تسلسل الأعداد 1-500 • الوقت • جدول الضرب بـ 2، 3، 4، 5، 6، 7، 8، 9 	82

أقسام اللعبة المختلفة

تُقسّم اللعبة الى ثلاث مكوّنات أساسية

1. عالم اللعبة

توجد 10 شخصيات في عالم اللعبة. لكلٍ منها مبنى أو عمل تجاري تريد أن توسّعه على مرّ اللعبة. يبدأ جميعها كورشة أعمال في المرحلة 1 (انظر أدناه)، فتتطوّر على مرّ 7 مراحل حتّى تصبح مبانٍ تامّة. يحصل اللاعب على جوائز على مرّ اللعبة، ويتمّ حفظها على راية نجوم مجودة في عالم اللعبة. كلّما كثرت نجوم اللاعب، كلّما أُضيفت عناصر جديدة الى المباني.

2. الفيديوهات الإرشادية

تعرفّ الفيديوهات مختلف المفاهيم من الصّفّ الأول حتى الثالث، وقد تمّ تصميم معظم محتواها البصري خصيصًا لهذا الهدف. تمّت كتابة النصوص وتقديمها من قبل أطفال.

3. الألعاب المصغرة

وهي تسمح للاعبين بتطبيق المفاهيم الرياضية التي تعلّموها في الفيديوهات الإرشادية واللعب بها.

هنالك 10 شخصيات في عالم اللعبة، ولكلٍ منها عمل تجاري عليها أن تبنيه من الصفر.





عالم اللعبة

يدخل اللاعب الى «عالم اللعبة». هذا العالم هو مكان للمكافآت ومساحة لإدارة المجتمع الذي يرونه ونقطة دخول الى الفيديوهات الإرشادية والألعاب المصغرة.

يستطيع اللاعب أن يرى كافة أرجاء هذا العالم بالتنقّل عبر الخريطة بواسطة الإصبع. هنالك 10 أماكن أو مواقع في الخريطة، وفي كلّ منها شخصية واحدة تطمح الى تحقيق أمرٍ مختلف.

إنّ هذه المواقع مألوفة لدى الأطفال لأنها تمثّل مهناً موجودة في مجتمعاتهم الخاصة.

يساعد اللاعب الشخصيات على تنمية أعمالها وتحقيق أحلامها من خلال اللعب. يمرّ كلّ موقع بـ 7 مراحل تحسين أو تطوّر، فتبدأ كورشة عمل في الأول، وتُضاف إليها بعض العناصر المتعلقة بمهنة الشخصية، لتصبح مبنى أو عملاً تجاريًا تامًا في النهاية. يظهر ذلك للاعب عملية إنماء شيءٍ من الصفر؛ وبالتالي، يرى اللاعب عملية تطوّر بطيئة ولكن منطقية.

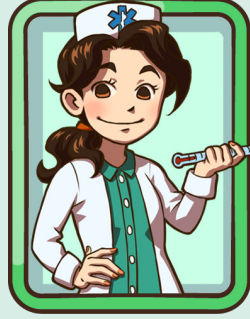
على اللاعب أن ينجز عدّة جلسات لعب لينهي مرحلة واحدة. التمارين الأولى سهلة، لكنّها تصعب بشكلٍ متزايد كلما حلّها اللاعب.



وسام
ممثل



زياد
ميكانيكي



أمل
ممرضة



تيم
بناء



ليلى
معلمة



ميرا
خبّازة



سليم
مزارع



سمية
مزينة شعر

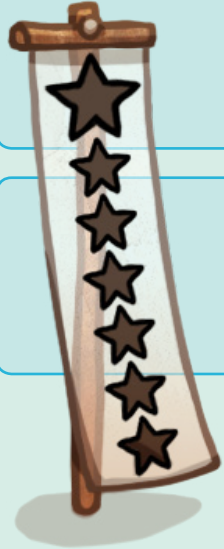


ابراهيم
حارس



فادي
سائق

شخصيات اللعبة ومبانيها أو أعمالها



لكلٍ من الشخصيات الـ 10 عمل تجاري ومبانٍ.
تظهر الصفحات التالية كيفية تطورها عبر المراحل الـ 70 لإتمام المباني.



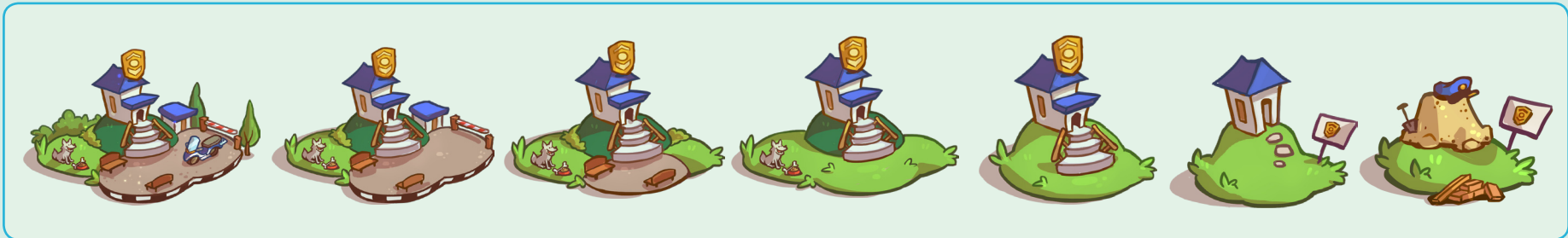
المخيز



ورشة البناء



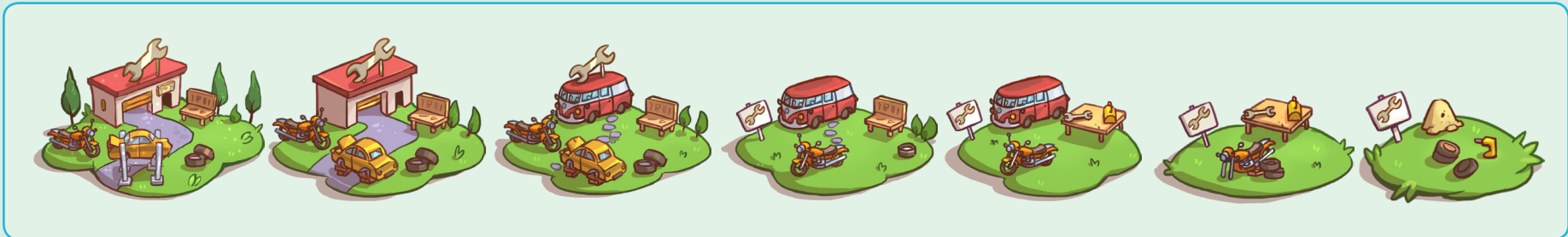
المزرعة



مركز الحراسة



المستشفى



ورشة تصليح السيارات



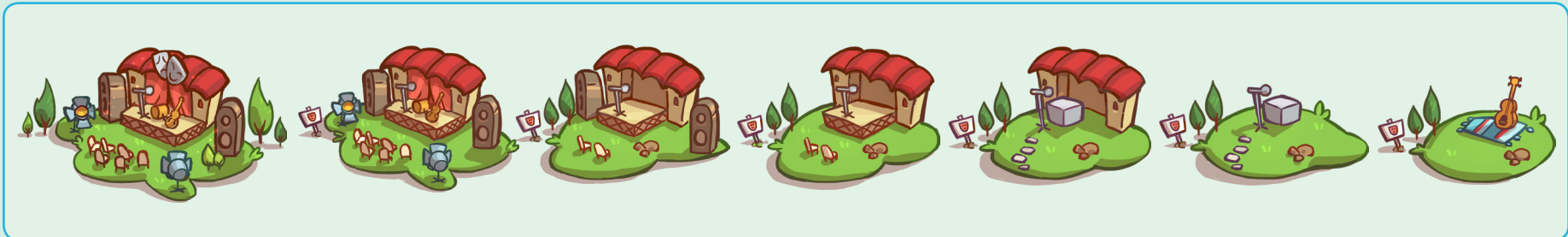
صالون الحلالة



المدرسة



سيارة التاكسي



المسرح

الألعاب المصغرة

وهي الألعاب التي يتم فيها التمرين على مفاهيم رياضية معيّنة وترسيخها.

أولاً، تتناول كل لعبة مصغرة نقاط التركيز الحسابية الخاصة بالمرحلة التعليمية الحالية، ثم تراجع/تطبق المفاهيم المكتسبة سابقاً؛ فالمفاهيم المعلمة سابقاً تتم مراجعتها وترسيخها بتكرار.

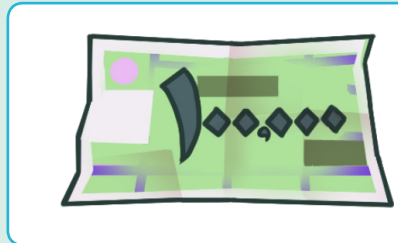
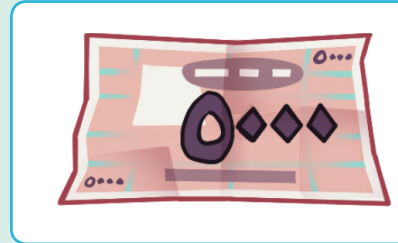
يُقاس التقدّم في اللعبة على أساس الأداء في الألعاب المصغرة. يحدّد عدد الأجوبة الصحيحة إذا ما كان الطفل يستطيع الانتقال الى مراحل تعليمية جديدة في الرياضيات. يضمن ذلك أن الأطفال يعملون بالمستوى والسرعة التي تلائمهم.

في الألعاب المصغرة، تتمّ مكافأة الأطفال بواسطة نجوم تظهر في عالم اللعبة الى جانب شخصية معيّنة والعمل الذي بنته.



نوع اللعبة المُعتمد

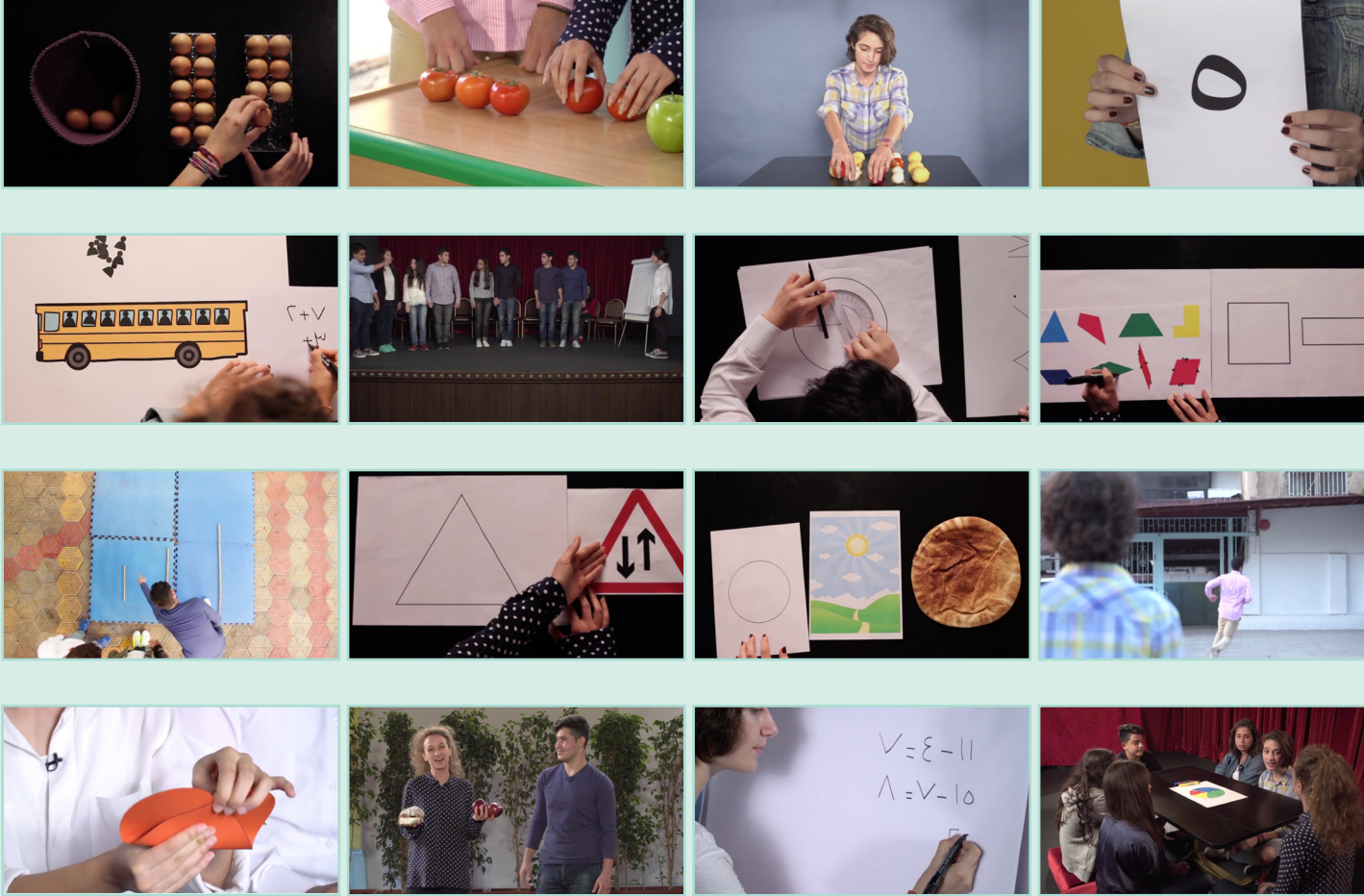
الخطّ المستخدم للطباعة: جيزا برو (كما يظهر في الأسفل الى اليمين).



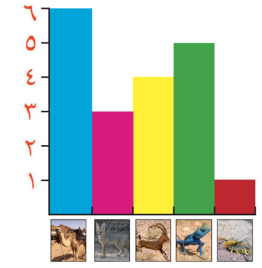
رسوم عن المال مستخرجة من اللعبة.

الفيديوهات الإرشادية

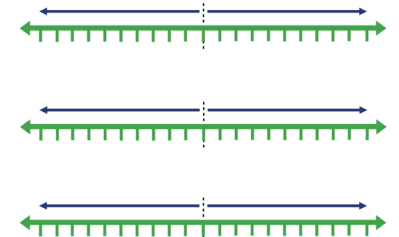
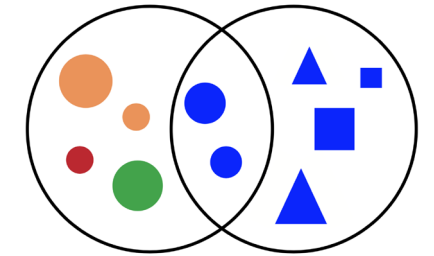
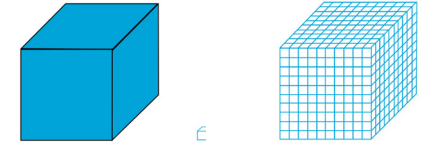
يقدم ممثلون شباب الفيديوهات الإرشادية. كتب المعلمون المحتوى مسبقًا، ثم حفظه الممثلون وقدموه. يشرح كل فيديو مفهومًا رياضيًا في بداية كل مرحلة تعليمية من اللعبة.



الموارد



لبعض الفيديوهات موارد خاصة بها لمساعدة مقدم الفيديو على شرح المفاهيم.



كلمات السرّ

يتعلم كل لاعب كيفية استخدام حسابه الخاص لكي يتابع تقدّمه في اللعبة. للدخول الى الحساب، على اللاعب أن يستخدم «كلمة السر» الخاصة به، وهي عبارة عن سلسلة من حيوانات ثلاثة من تلك المبيّنة هنا.



«أتوق إلى التعلّم»: خطوة خطوة

4



3



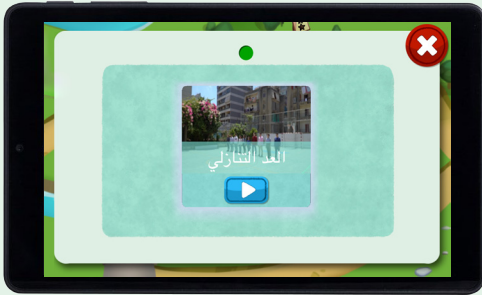
2



1



8



7



6



5



12



11



10



9



يستخدم المعلمون ملصق الـ 12 كخطوة من أجل تعريف المتعلّمين الى اللعبة.

أيقونات اللعبة المصغرة



تظهر هذه الأيقونة في الجزء العلوي من الشاشة عندما تكون الإجابة غير صحيحة في اللعبة المصغرة



تشير هذه الأيقونة إلى إجابة صحيحة في اللعبة المصغرة



اضغط على هذا للمحاولة مرة أخرى



اضغط على هذا لتأكيد الاختيار



انقر على ريم لتكرار الإرشادات



... وهذا سيظهر أعدادًا أخرى في اللعبة نفسها



... في إحدى هذه المربعات المنقطة....



انقر من أجل السحب والإفلات...



اضغط لإدخال إجابة



اضغط على هذا للخروج من اللعبة المصغرة

ملفات الفيديوها وأيقونات الفسحة الشخصية



هاتان الأيقونتان تشغّلان وتخفيان لوح «الحساب» في ألعاب حسابات الرياضيات



انقر للحصول على نظرة شاملة عن قرية اللعبة



زر تشغيل الفيديو



قسم الفيديوهات، تجد فيه الفيديوهات التي تم فتحها

أيقونات اللعبة العامة



راية النجوم للمكافأة



أيقونة المكافأة



هذا الزر يحذف حسابات الطلاب ويضعها في سلة المهملات



هذا زر الخروج من اللعبة



يعيدك هذا الزر صفحة إلى الوراء



يحذف زر "الحذف" رقمًا قد تكون قد كتبتة بشكل غير صحيح.

يستخدم المعلّمون هذا الملصق من أجل تعريف أيقونات اللعبة للمتعلمين.



دليل اللعبة ريم

عندما يلعب المتعلّم اللعبة للمرة الأولى، ترخّب به دليل اللعبة ريم. تشرح ريم باختصار كيفية البدء باللعب وماذا تتوقع من اللاعب.

تظهر هذه الأيقونة دائمًا في الزاوية السفلى الى يسار الشاشة.

- في حال احتاج التلميذ الى سماع الإرشادات مجددًا، يمكن تكرارها عبر النقر على ريم.
- تأخذ ريم المتعلم الى مكان يمكنه تشغيل الفيديوهات والألعاب المصغرة فيه، كما تُبلّغ اللاعب عندما تمتلئ رايته كي ينتقل الى اللعب بشخصية جديدة.

قائمة كاملة بالألعاب المصغرة

تظهر جميع الألعاب المصغرة في الصفحات التالية، وهي مقسّمة الى أسلاك

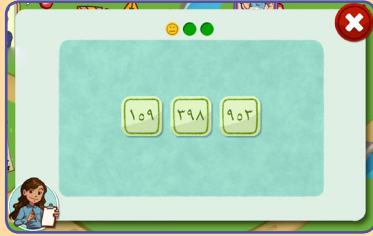
الرياضيات التالية:

- الأعداد
- الكسور
- الجمع
- الطرح
- الضرب
- القسمة
- الموضوع
- التحويلات الهندسية
- الأشكال الهندسية الثنائية الأبعاد
- الأشكال الهندسية الثلاثية الأبعاد
- الطول
- الكتلة
- الوقت والمدة



«أَتَوْقُ إِلَى التَّعَلُّمِ»
أَلْعَابُ الرِّيَاضِيَّاتِ المِصْغَرَةِ - لِبْنَانِ

الكمية



اربط الصوت بالعدد



اربط الغرض بالعدد



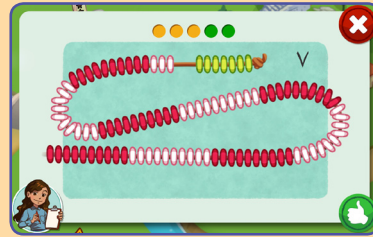
عدّ ملموس، بيض



عدّ البيض



عدّ، كمية



خرز، العدّ بخطوة واحدة



انقر على اليد للإجابة



عدّ ملموس



عدّ ملموس

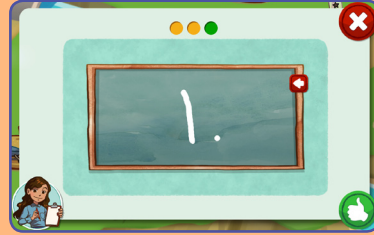
الأرقام



اربط التسجيل بالرقم



رتب الأعداد



الرقم من التسجيل الصوتي



انسخ الرقم



خطّط الرقم المستهدف



اربط العدد بالرقم



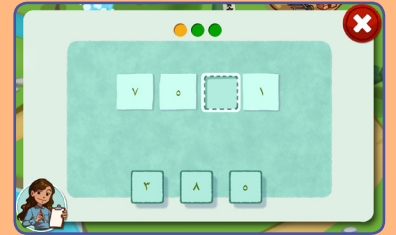
اربط العدد بالرقم



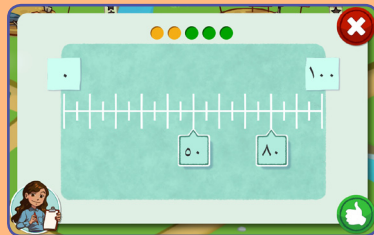
اربط العدد بالرقم



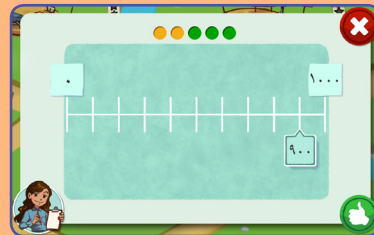
اربط العدد بالرقم



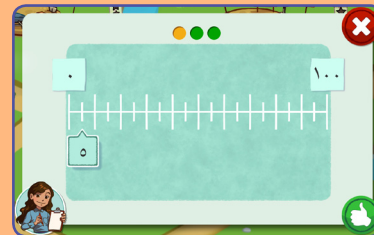
تسلسل، جرّ الرقم المفقود



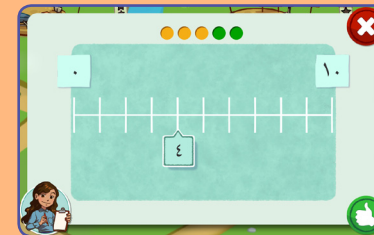
ضع الرقم على الخطّ حتّى 1000، رقمين



ضع الرقم على الخطّ حتّى 1000

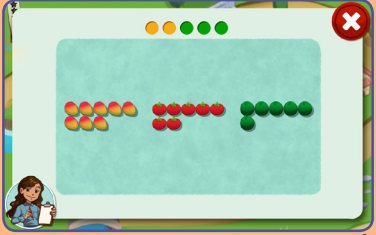


ضع الرقم على الخطّ حتّى 100



ضع الرقم على الخطّ حتّى 10

الأرقام



أصغر بعدد



أكبر بعدد



مربّع المئة

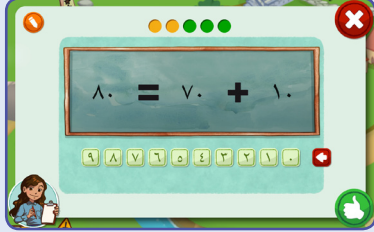


ضاعِف

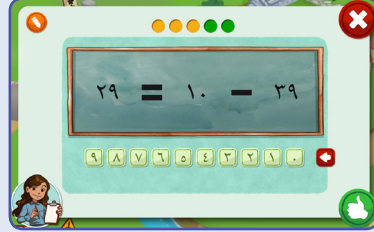


ضاعِف

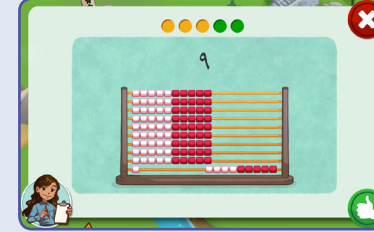
القيمة الترتيبية



اجمع عشرة



اطرح عشرة



عدّ بواسطة المعداد



رتّب الأعداد



تسلسل، جرّ الرقم المفقود



مربّع المئة

الجمع

4 + 1 3 + 4 ☺
5 + 2 ☺ 3 + 5 8
1 + 6 2 + 7 2 + 4

3 على التوالي، جمع

9 5 3

روابط الأرقام حتى 10

روابط الأرقام حتى 10

1 3 4

ضيف أفراد أكثر داخل الباص

12 7 4

اجمع

3 = 2 + .

جمع ملموس

2

جمع ملموس

جمع ملموس

3 7

روابط الأرقام حتى 10

3 7

روابط الأرقام حتى 10

20
71 +

جمع عمودي

= 47 + 63

جمع أفقي

= 44 + 44

ضاعف

= 70 + 10

اجمع عشرة

الطرح

حل مسائل، طرح

حل مسائل، طرح

حل مسائل، طرح

اطرح أفراد من الباص

اطرح عشرة

طرح

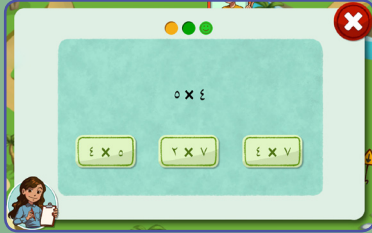
3 على التوالي، طرح

طرح عمودي

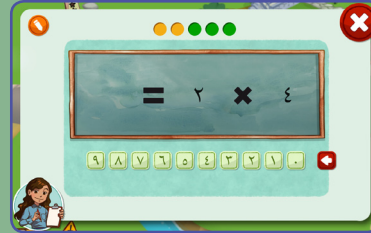
طرح عمودي

طرح عمودي

الضرب



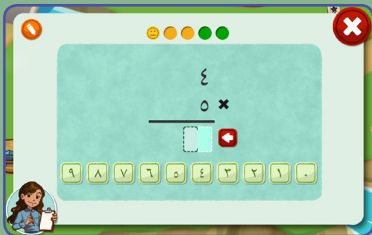
عمليات ضرب متساوية



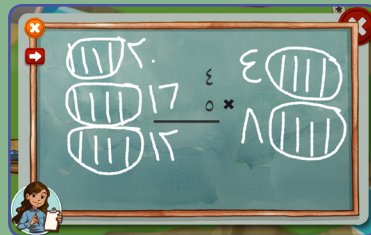
ضرب أفقي



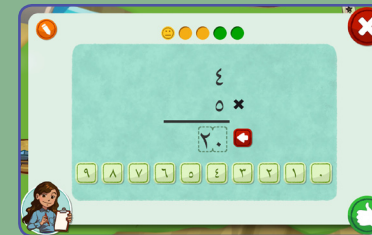
3 على التوالي، طرح



ضرب عمودي



ضرب عمودي

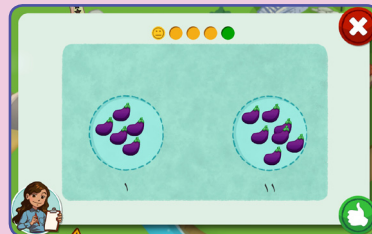


ضرب عمودي

القسمة



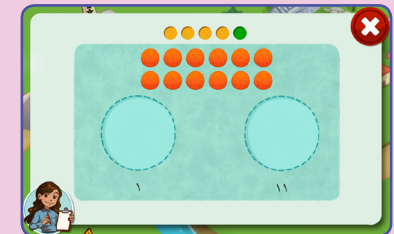
3 على التوالي، قسمة



جَمِّع



جَمِّع



جَمِّع



حل مسائل، قسمة



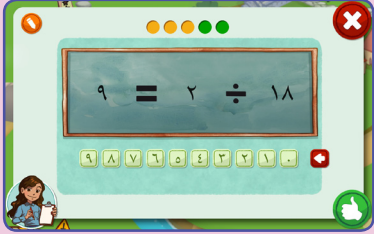
حل مسائل، قسمة



حل مسائل، قسمة



حل مسائل، قسمة



قسمة



المشاركة بين 2، 3، 4



المشاركة بين 2، 3، 4

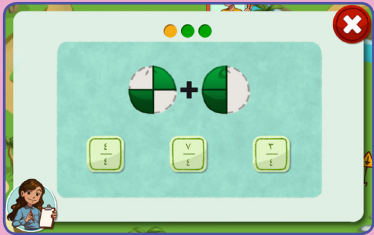


المشاركة، قسمة



المشاركة، قسمة

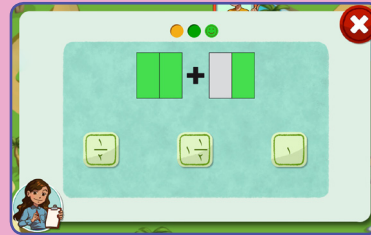
القسمة



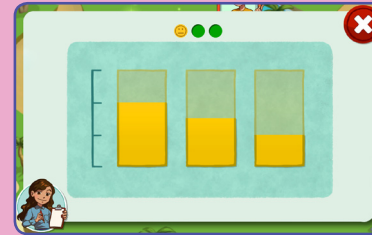
اجمع الكسور



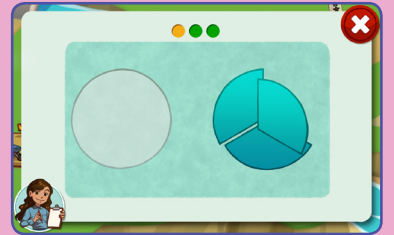
حدّد الكسور



أسئلة متعدّدة الخيارات،
اجمع الكسور



أسئلة متعدّدة الخيارات، ثلث/ربع



أحجية المخطط الدائري

الوقت



الساعة - حرّك العقارب

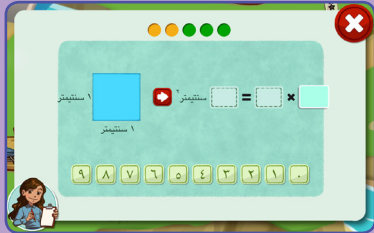


الساعة - حرّك العقارب

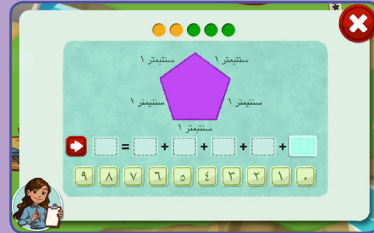


اسمع الوقت من التسجيل

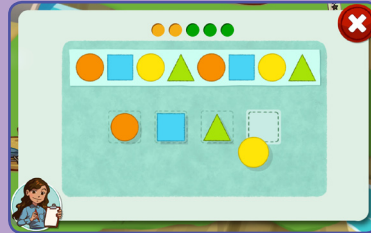
الأشكال



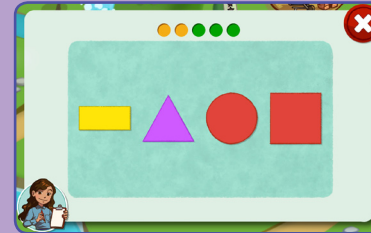
احسب المساحة



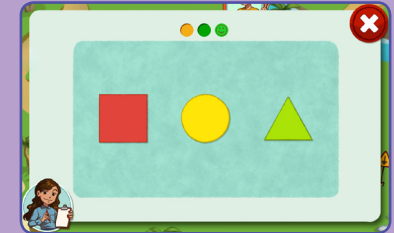
احسب المحيط



كّرر النمط



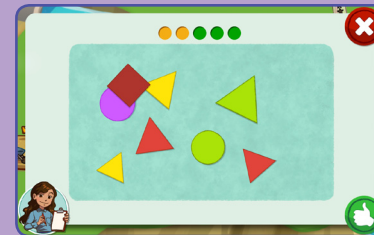
اختبار حول الأشكال



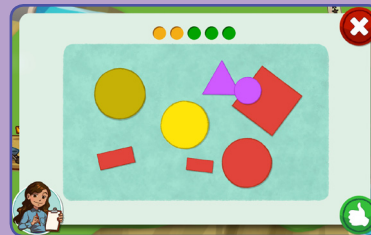
أسئلة متعدّدة الخيارات، اعثر على الشكل



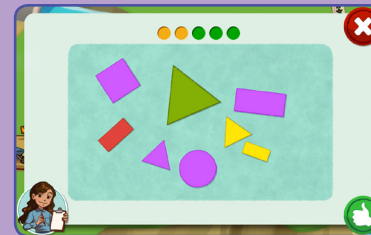
تعرّف الى الدائرة



تعرّف الى المربّع



تعرّف الى الدائرة



تعرّف الى المثلث



تعرّف الى المستطيل

الإحصاءات



أسئلة حول الرسم البياني

المال



حوّل العملة

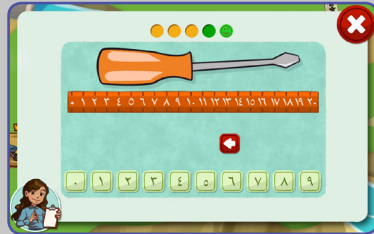


ادفع ثمن غرض واحد

القياس



قياس الكتلة



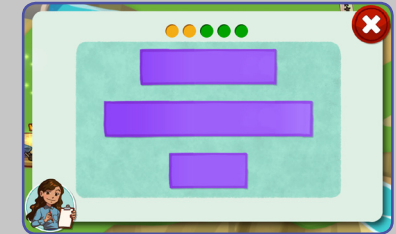
قياس الطول



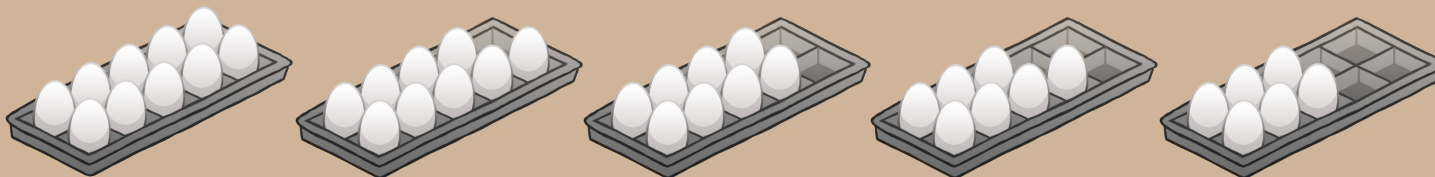
قياس الطول

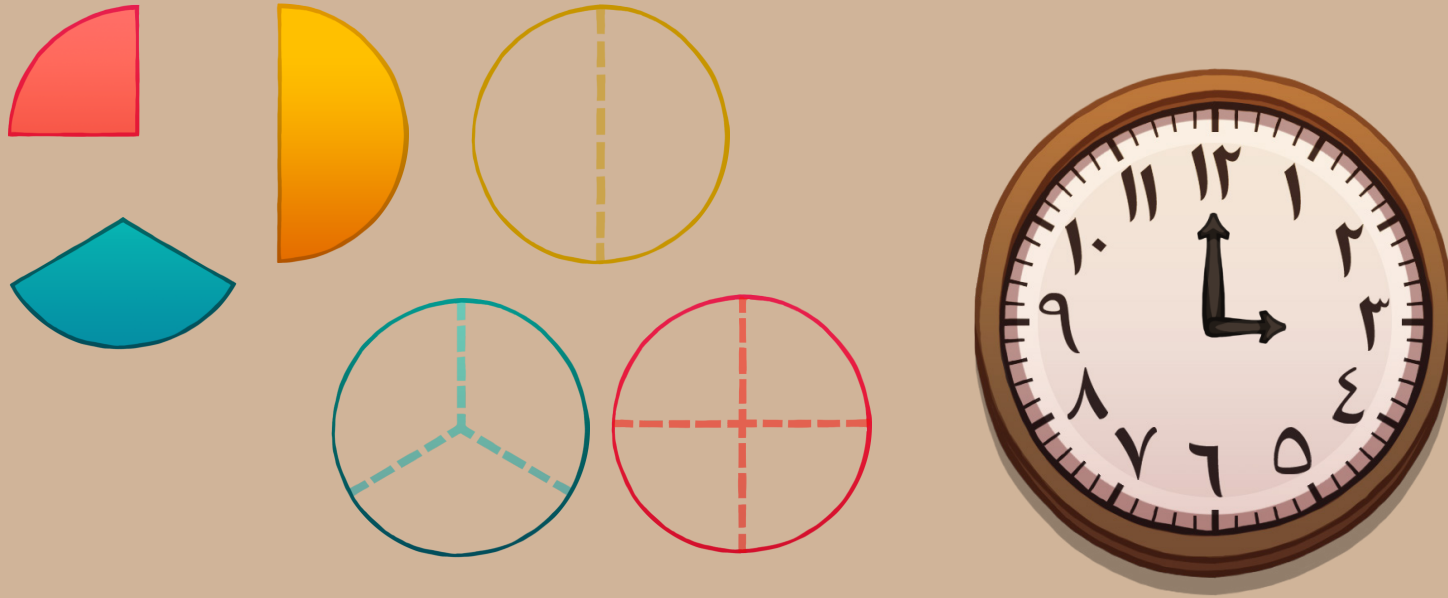


أسئلة متعدّدة الخيارات، طول



مقارنة الطول





رسم مُستخرج من بعض الألعاب المصغرة

الصف الأول

المراحل التعليمية 1-47 بالتفصيل



الصف الأول (الحلقة 1)

الصف الأول - المرحلة التعليمية 1: الرقم 1

الموضوع: الأعداد الموضوع الفرعي: $10 \geq$ النطاق: 1-1

أسلاك الرياضيات

ترتيب اللعبة المصغرة ضمن المرحلة التعليمية



2. خَطَّط الرقم المستهدف



1. فيديو إرشادي 1

الكمية
الأعداد
القيمة الترتيبية
الجمع
الطرح
الضرب
القسمة
الكسور
الوقت
الأشكال
الإحصاء
المال
القياس

الصف الأول - المرحلة التعليمية 2: الرقم 2

الموضوع: الأعداد الموضوع الفرعي: $10 \geq$ النطاق: 2-1

أسلاك الرياضيات

ترتيب اللعبة المصغرة ضمن المرحلة التعليمية



2. خَطَّط الرقم المستهدف



1. فيديو إرشادي 2

الكمية
الأعداد
القيمة الترتيبية
الجمع
الطرح
الضرب
القسمة
الكسور
الوقت
الأشكال
الإحصاء
المال
القياس

الصف الأول - المرحلة التعليمية 3: الرقم 3

الموضوع: الأعداد الموضوع الفرعي: ≥ 10 النطاق: 3-1

أسلاك الرياضيات

ترتيب اللعبة المصغرة ضمن المرحلة التعليمية



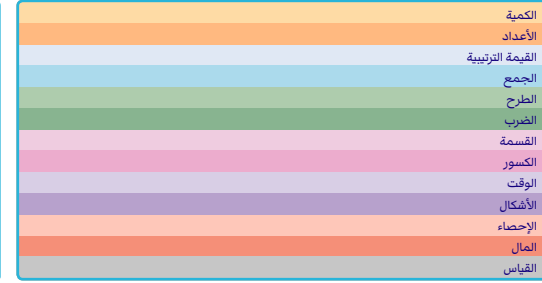
3. اربط الصورة بالعدد



2. اربط الصوت بالعدد



1. فيديو إرشادي 3



6. خَطِّط الرقم المستهدف



5. رتِّب الأعداد



4. اربط الصوت بالعدد

الصف الأول - المرحلة التعليمية 4: الرقم 4

الموضوع: الأعداد الموضوع الفرعي: ≥ 10 النطاق: 4-1

أسلاك الرياضيات

ترتيب اللعبة المصغرة ضمن المرحلة التعليمية



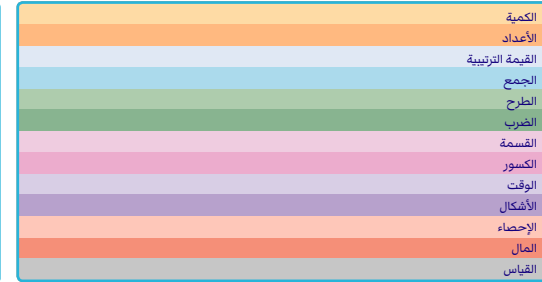
3. اربط الصورة بالعدد



2. اربط الصوت بالعدد



1. فيديو إرشادي 4



6. خَطِّط الرقم المستهدف



5. رتِّب الأعداد



4. اربط الصوت بالعدد

الصف الأول - المرحلة التعليمية 5: الرقم 5

الموضوع: الأعداد الموضوع الفرعي: ≥ 10 النطاق: 5-1

أسلاك الرياضيات

ترتيب اللعبة المصغرة ضمن المرحلة التعليمية



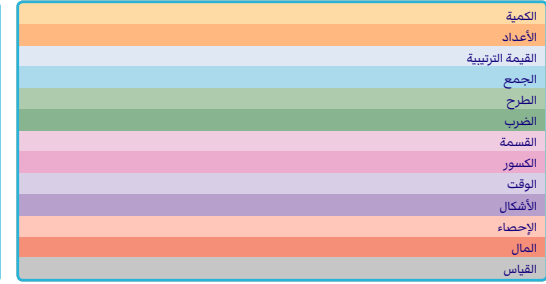
3. اربط الصورة بالعدد



2. اربط الصوت بالعدد



1. فيديو إرشادي 5



7. خُطِّط الرقم المستهدف



6. عدّ البيض



5. العدّ مع بطاقات الاستذكار



4. اربط الصوت بالعدد

الصف الأول - المرحلة التعليمية 6: الرقم 6

الموضوع: الأعداد الموضوع الفرعي: ≥ 10 النطاق: 6-1

أسلاك الرياضيات

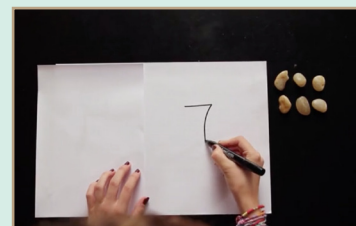
ترتيب اللعبة المصغرة ضمن المرحلة التعليمية



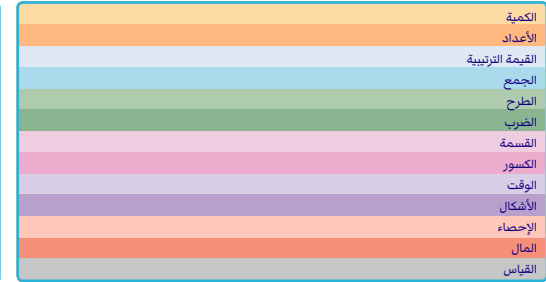
3. اربط الصورة بالعدد



2. اربط الصوت بالعدد



1. فيديو إرشادي 6



7. خُطِّط الرقم المستهدف



6. عدّ البيض



5. العدّ مع بطاقات الاستذكار



4. اربط الصوت بالعدد

الصف الأول - المرحلة التعليمية 7: الرقم 7

الموضوع: الأعداد الموضوع الفرعي: ≥ 10 النطاق: 7-1

أسلاك الرياضيات

ترتيب اللعبة المصغرة ضمن المرحلة التعليمية



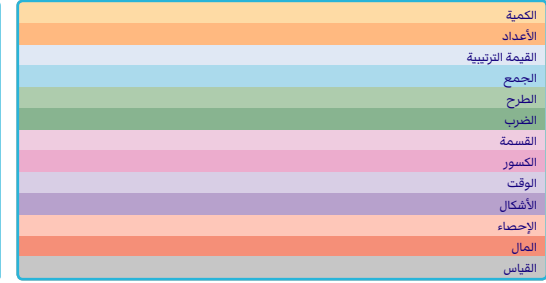
3. اربط الصورة بالعدد



2. اربط الصوت بالعدد



1. فيديو إرشادي 7



الكمية
الأعداد
القيمة الترتيبية
الجمع
الطرح
الضرب
القسمة
الكسور
الوقت
الأشكال
الإحصاء
المال
القياس



7. خُطِّط الرقم المستهدف



6. عدّ البيض



5. العدّ مع بطاقات الاستذكار



4. اربط الصوت بالعدد

الصف الأول - المرحلة التعليمية 8: الرقم 8

الموضوع: الأعداد الموضوع الفرعي: ≥ 10 النطاق: 8-1

أسلاك الرياضيات

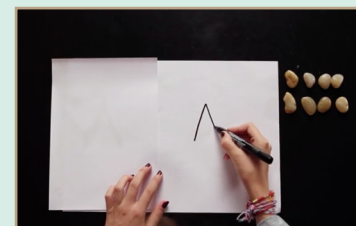
ترتيب اللعبة المصغرة ضمن المرحلة التعليمية



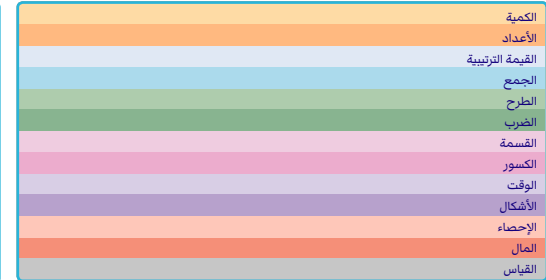
3. اربط الصورة بالعدد



2. اربط الصورة بالعدد



1. فيديو إرشادي 8



الكمية
الأعداد
القيمة الترتيبية
الجمع
الطرح
الضرب
القسمة
الكسور
الوقت
الأشكال
الإحصاء
المال
القياس



7. خُطِّط الرقم المستهدف



6. عدّ البيض



5. العدّ مع بطاقات الاستذكار



4. اربط الصوت بالعدد

الصف الأول - المرحلة التعليمية 9: الرقم 9

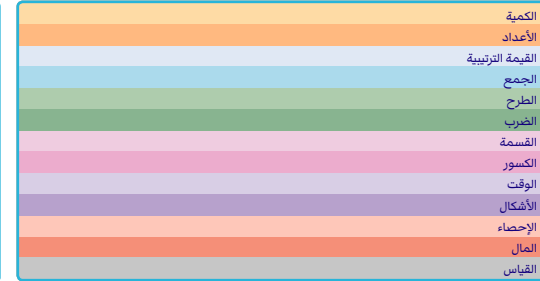
الموضوع: الأعداد الموضوع الفرعي: ≥ 10 النطاق: 9-1

أسلاك الرياضيات

ترتيب اللعبة المصغرة ضمن المرحلة التعليمية



1. فيديو إرشادي 9



2. اربط الصوت بالعدد



3. اربط الصورة بالعدد



6. عدّ البيض



7. خَطِّط الرقم المستهدف



5. العدّ مع بطاقات الاستذكار



4. اربط الصوت بالعدد

الصف الأول - المرحلة التعليمية 10: الرقم 10

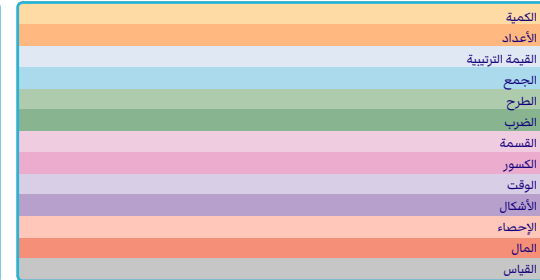
الموضوع: الأعداد الموضوع الفرعي: ≥ 10 النطاق: 10-1

أسلاك الرياضيات

ترتيب اللعبة المصغرة ضمن المرحلة التعليمية



1. فيديو إرشادي 10



2. اربط الصوت بالعدد



3. اربط الصورة بالعدد



6. عدّ البيض



7. خَطِّط الرقم المستهدف



5. العدّ مع بطاقات الاستذكار



4. اربط الصوت بالعدد



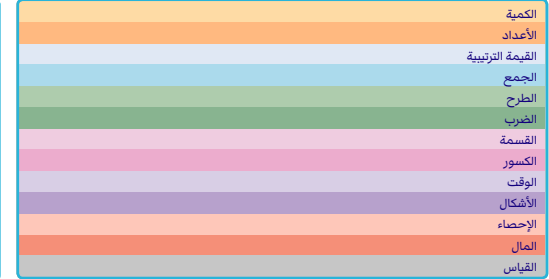
3. اربط الصورة بالعدد



2. اربط الصوت بالعدد



1. فيديو إرشادي 25، عدّ أي رقم حتى 10



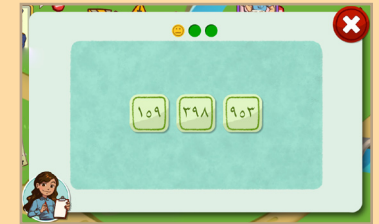
7. عدّ البيض



6. عدّ



5. خطّط الرقم المستهدف



4. اربط الصوت بالعدد



9. رتّب الأعداد



8. كم...



1. فيديو إرشادي 22، العدّ عكسيًا حتى 10



3. اربط الصورة بالعدد



2. اربط الصوت بالعدد



7. عدّ



6. اربط اليد بالعدد



5. عدّ البيض



4. اربط الصوت بالعدد



11. خطّط الرقم المستهدف



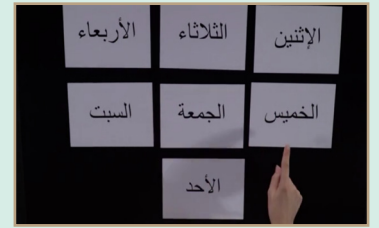
10. رتّب الأعداد



9. كم...



8. عدّ البيض



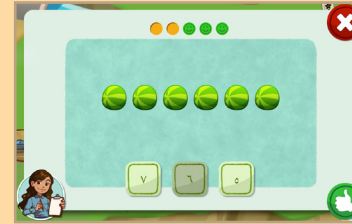
12. فيديو إرشادي 102، أيام الأسبوع



1. فيديو إرشادي 31، أكثر وأقل



5. خطّط الرقم المستهدف



9. كم...



12. جمع ملموس



4. اربط الصوت بالعدد



8. عدّ البيض



12. لعبة جمع الباص



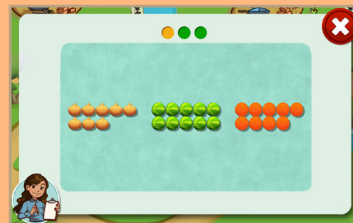
2. اربط الصوت بالعدد



6. اربط اليد بالعدد



10. رتّب الأعداد



13. أكبر/أصغر بعدد



3. اربط الصورة بالعدد



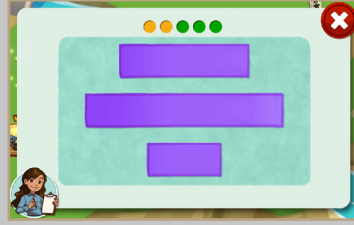
7. عدّ



11. فيديو إرشادي 42، لعبة جمع الباص



3. كم...

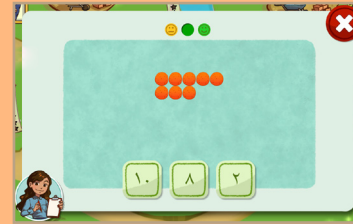


2. مقارنة الطول

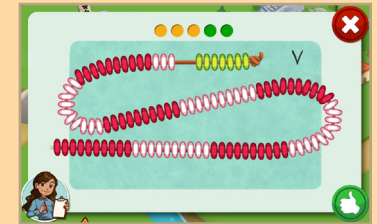


1. فيديو إرشادي 94، أطول/أقصر

الكمية
الأعداد
القيمة الترتيبية
الجمع
الطرح
الضرب
القسمة
الكسور
الوقت
الأشكال
الإحصاء
التمال
القياس



5. اربط الغرض بالعدد



4. عدّ



3. كم...



2. خَطِّط الرقم المستهدف



1. فيديو إرشادي 11



7. جمع



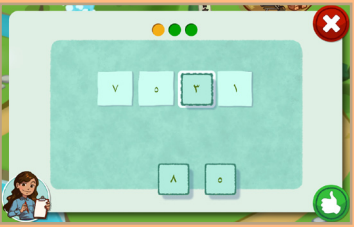
6. اربط اليد بالعدد



5. املاً علبة البيض



4. عدّ



11. اربط الصوت بالغرض



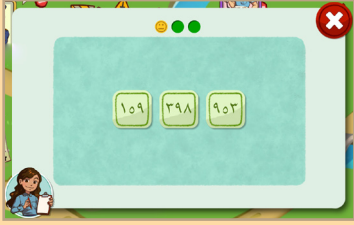
10. اربط الصوت بالغرض



9. اربط الصوت بالعدد



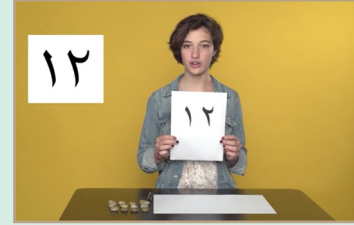
8. اربط الصوت بالغرض



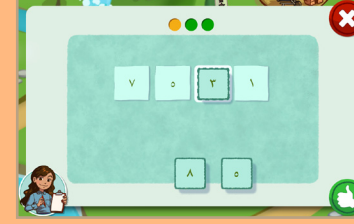
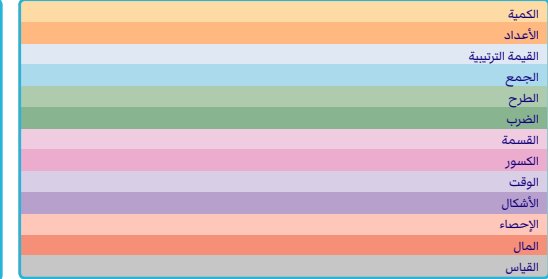
3. اربط الصوت بالعدد



2. اربط الصوت بالغرض



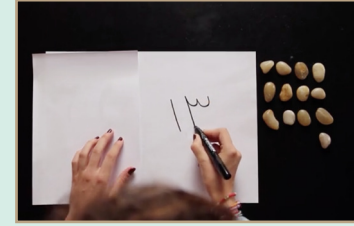
1. فيديو إرشادي 12



5. اربط الصوت بالغرض



4. املاُ علبة البيض



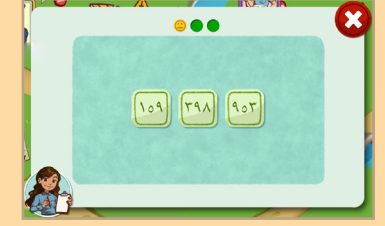
1. فيديو إرشادي 13



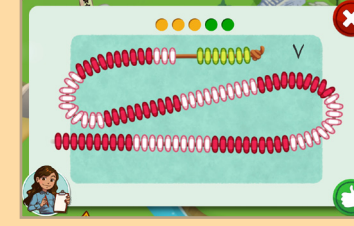
2. خَطِّط الرقم المستهدف



3. اربط الغرض بالعدد



4. اربط الغرض بالعدد



5. عَدّ



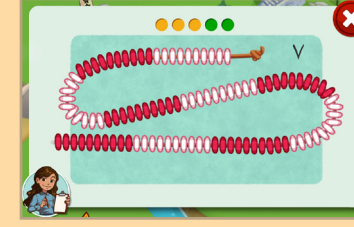
6. اربط الغرض بالعدد



7. عَدّ



8. مئة مربع



9. عَدّ



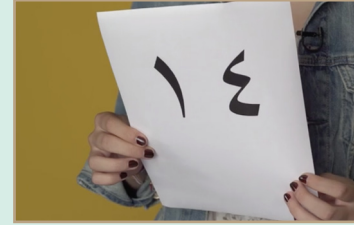
10. جمع



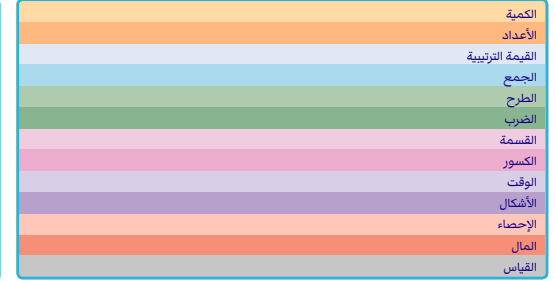
3. اربط الصوت بالعدد



2. اربط الصوت بالغرض



1. فيديو إرشادي 14



الكمية
الأعداد
القيمة الترتيبية
الجمع
الطرح
الضرب
القسمة
الكسور
الوقت
الأشكال
الإحصاء
المال
القياس



5. املأ علبة البيض



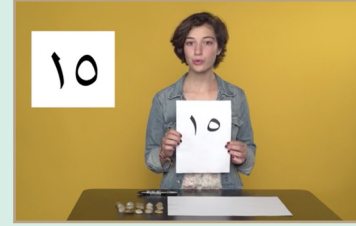
4. عدّ



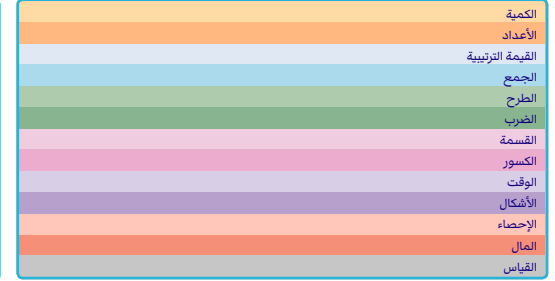
3. اربط الصوت بالعدد



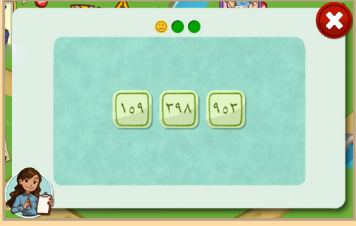
2. اربط الصوت بالغرض



1. فيديو إرشادي 15



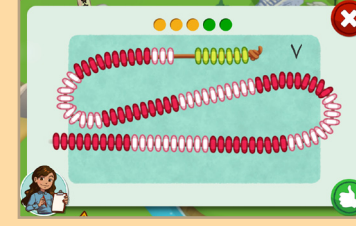
الكمية
الأعداد
القيمة الترتيبية
الجمع
الطرح
الضرب
القسمة
الكسور
الوقت
الأشكال
الإحصاء
المال
القياس



7. اربط الصوت بالعدد



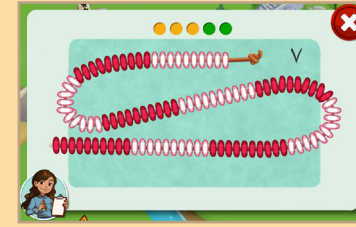
6. اربط الصوت بالغرض



5. عدّ



3. اربط الصوت بالعدد



9. عدّ



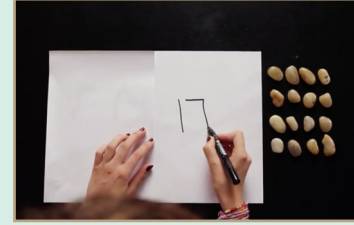
8. بطاقة استذكار



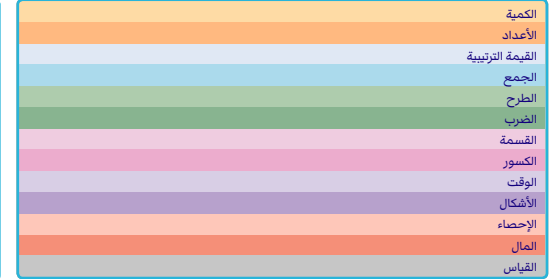
3. فيديو إرشادي 99، قبل/بعد



2. اربط الصوت بالغرض



1. فيديو إرشادي 15



الكمية
الأعداد
القيمة الترتيبية
الجمع
الطرح
الضرب
القسمة
القسور
الوقت
الأشكال
الإحصاء
المال
القياس



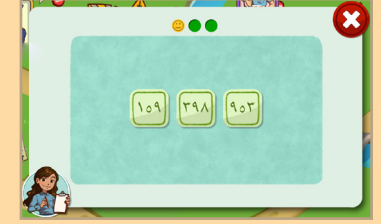
7. اربط الغرض بالعدد



6. رتب الأعداد



5. بطاقة استذكار



4. اربط الصوت بالعدد



10. رتب الأعداد



9. املا علبه البيض



8. اربط الصوت بالعدد



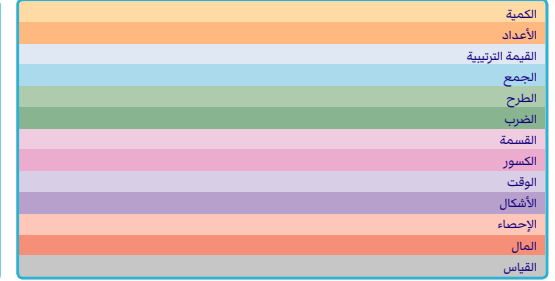
3. اربط الغرض بالعدد



2. اربط الصوت بالغرض



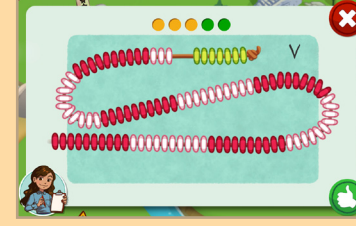
1. فيديو إرشادي 17



7. خطّط الرقم المستهدف



6. رتّب الأعداد



5. عدّ الخرز



4. عدّ



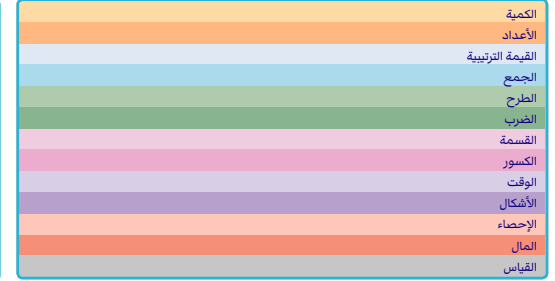
3. اربط الغرض بالعدد



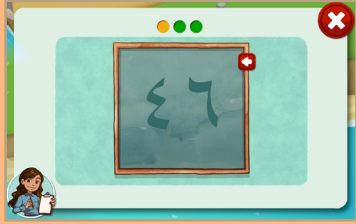
2. اربط الصوت بالغرض



1. فيديو إرشادي 18



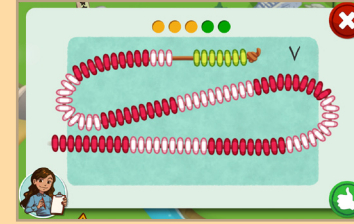
الكمية
الأعداد
القيمة الترتيبية
الجمع
الطرح
الضرب
القسمة
القسور
الوقت
الأشكال
الإحصاء
العمال
القياس



7. خطّط الرقم المستهدف



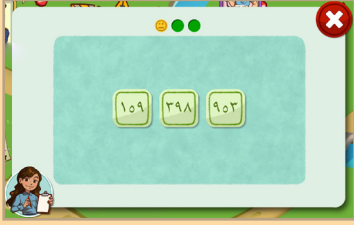
6. رتّب الأعداد



5. عدّ الخرز



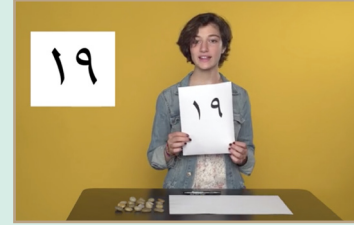
4. عدّ



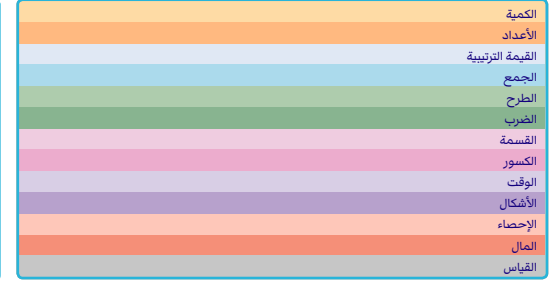
3. اربط الغرض بالعدد



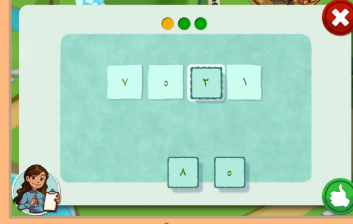
2. اربط الصوت بالغرض



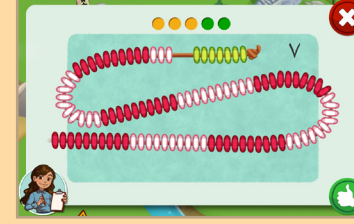
1. فيديو إرشادي 19



الكمية
الأعداد
القيمة الترتيبية
الجمع
الطرح
الضرب
القسمة
القسور
الوقت
الأشكال
الإحصاء
العمال
القياس



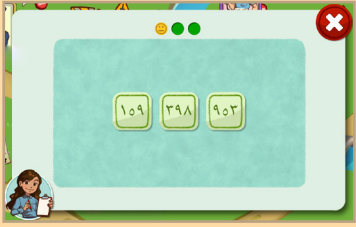
6. رتب الأعداد



5. عدّ الخرز



4. بطاقة استذكار



3. اربط الغرض بالعدد



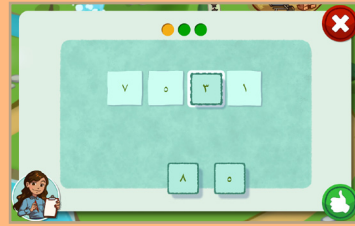
2. اربط الغرض بالعدد



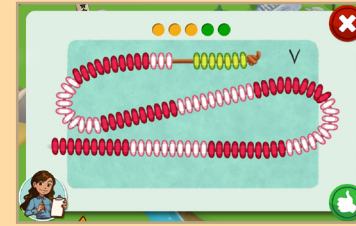
1. فيديو إرشادي 20



7. اربط الغرض بالعدد



6. رتب الأعداد



5. عدّ الخرز



4. بطاقة استذكار



8. اربط الصوت بالعدد



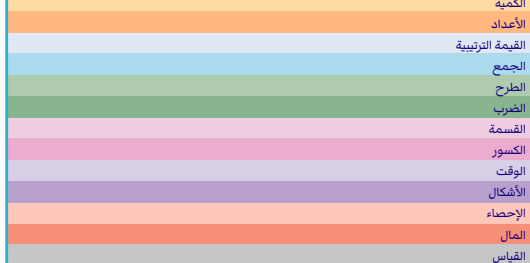
3. عدّ



2. أكبر بعدد واحد



1. فيديو إرشادي 23، العدّ حتى 20



الكمية
الأعداد
القيمة الترتيبية
الجمع
الطرح
الضرب
القسمة
القسور
الوقت
الأشكال
الإحصاء
العمال
القياس



7. خطّط الرقم المستهدف



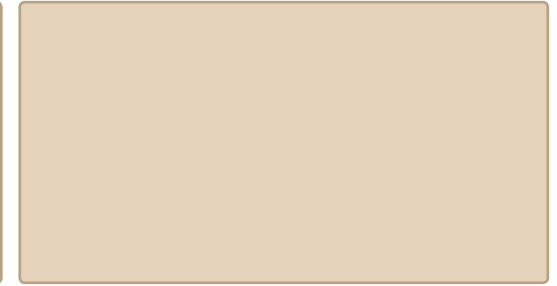
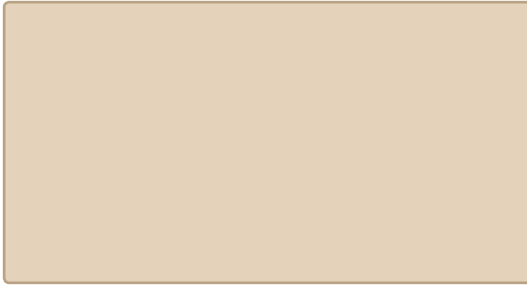
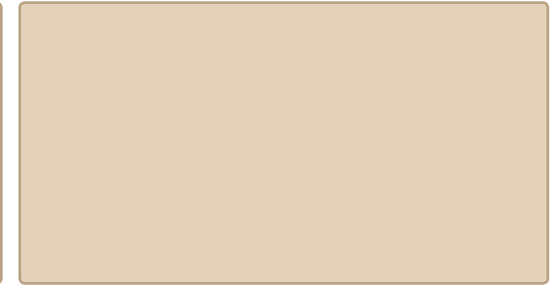
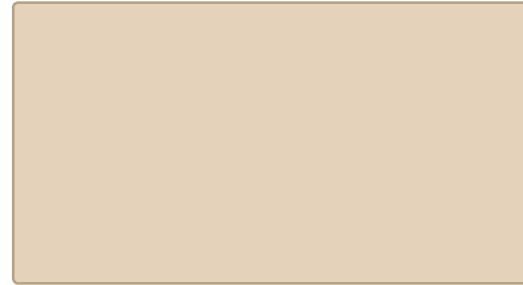
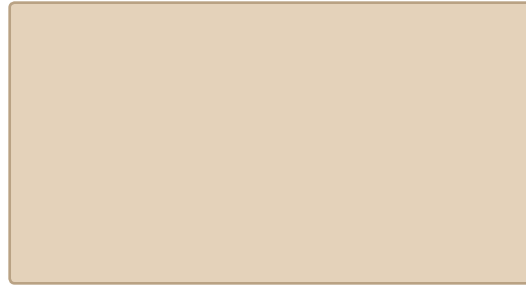
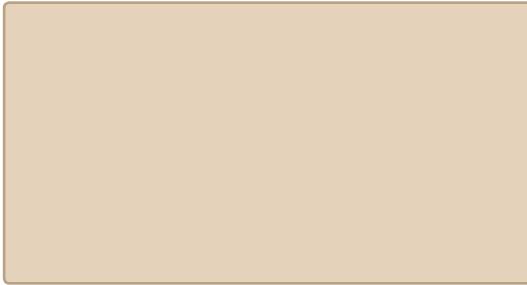
6. جمع



5. املاّ علبة البيض



4. بطاقة استذكار





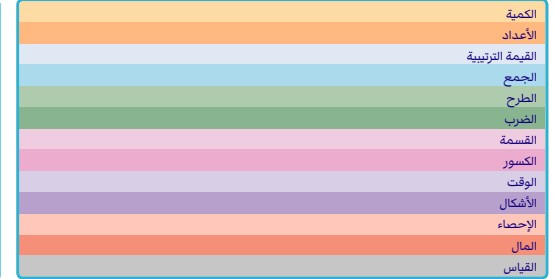
3. اربط الغرض بالعدد



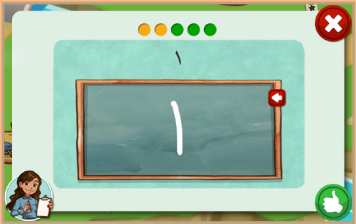
2. اربط الصوت بالغرض



1. فيديو إرشادي 26، العدّ حتى 20



الكمية
الأعداد
القيمة الترتيبية
الجمع
الطرح
الضرب
القسمة
القسور
الوقت
الأشكال
الإحصاء
العمال
القياس



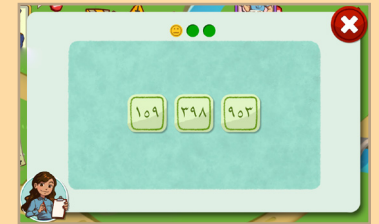
7. اكتب الرقم



6. كم...



5. عدّ البيض



4. اربط الصوت بالعدد



8. فيديو إرشادي 23، العدّ حتى 20



3. جمع

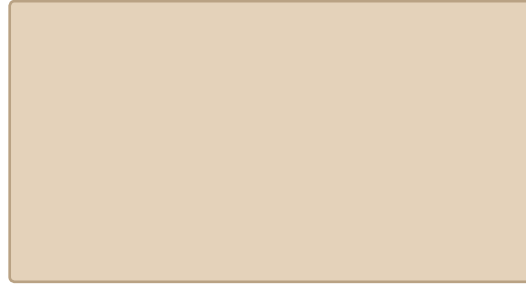
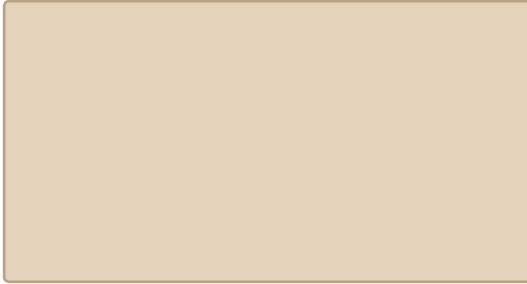


2. عدّ الخرز



1. فيديو إرشادي 24، العدّ عكسيًا حتى 20

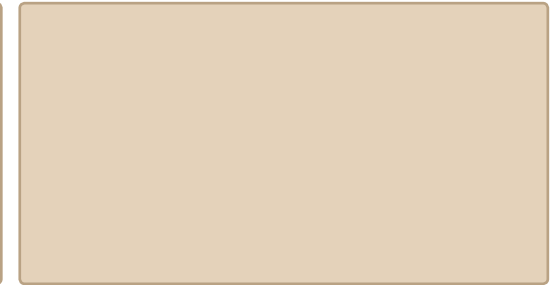
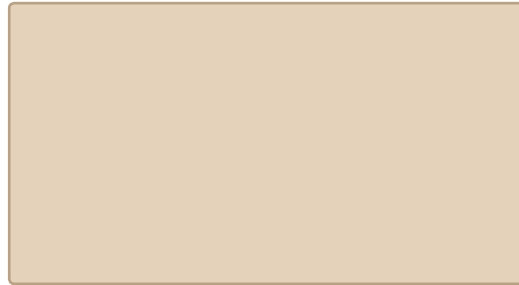
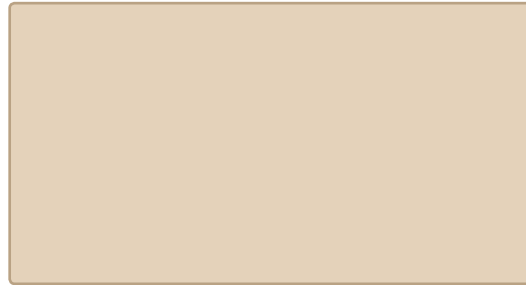
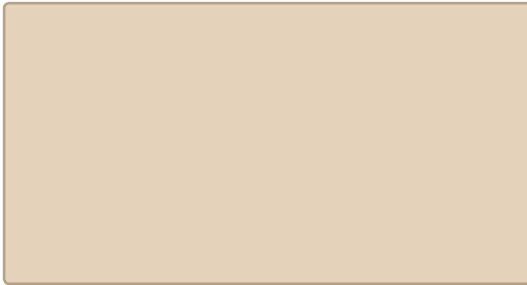
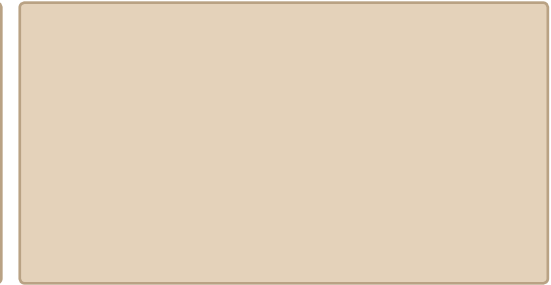
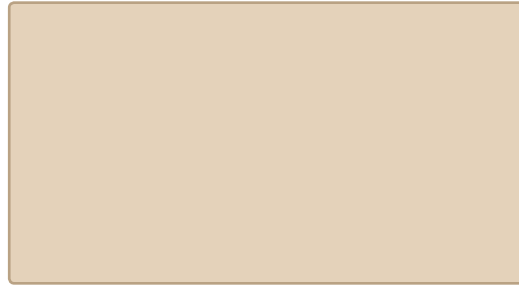
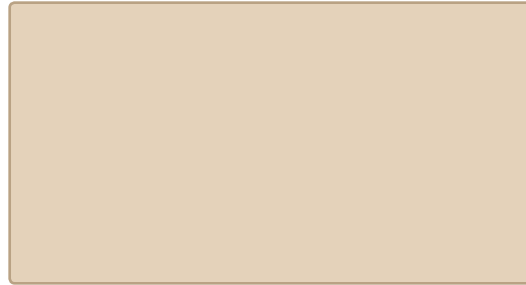
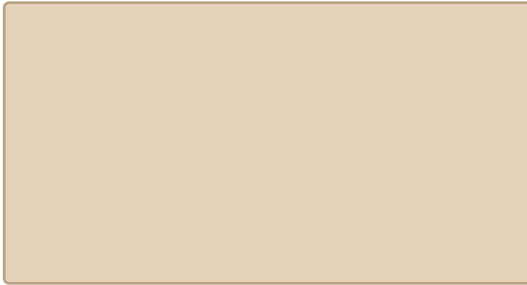
الكمية
الأعداد
القيمة الترتيبية
الجمع
الطرح
الضرب
القسمة
الكسور
الوقت
الأشكال
الإحصاء
العمال
القياس

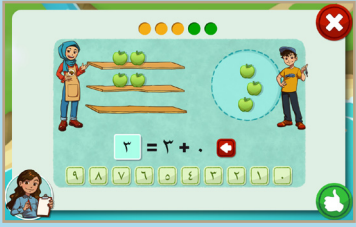


5. اكتب الرقم

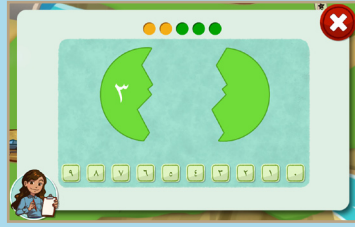


4. خطّط الرقم المستهدف

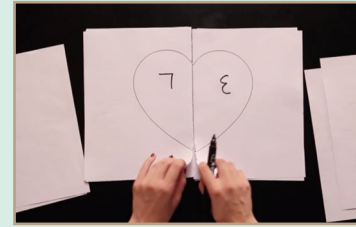




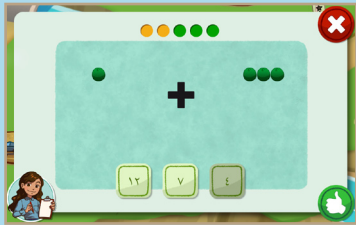
3. جمع ملموس



2. أصدقاء الرقم 10



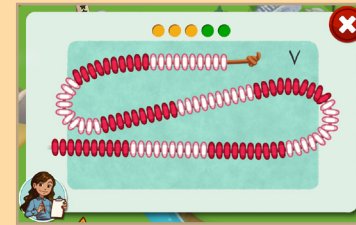
1. فيديو إرشادي 46، المكوّنات - 10 قلوب



5. جمع بصري



5. رتّب الأعداد



5. عدّ



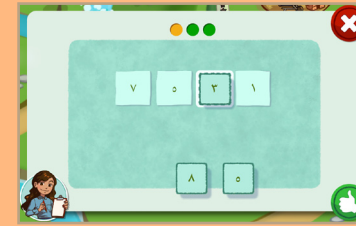
4. أصدقاء 10 بطاقات استذكار



11. جمع ملموس



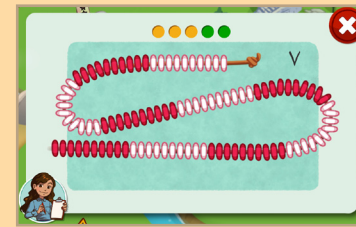
10. خطّط الرقم المستهدف



9. رتّب الأعداد



8. اجمع 3 على التوالي



13. عدّ



12. أصدقاء 10 بطاقات استذكار



3. أصدقاء 10 بطاقات استذكار



2. جمع ملموس



1. فيديو إرشادي 38، الأعداد الترتيبية



7. اسمع/اكتب الرقم



6. أصدقاء الرقم 10



5. جمع



4. املاؤا علبة البيض



8. فيديو إرشادي 39، يسار/يمين

3. جمع ملموس

2. فيديو إرشادي 44، علامة «=»

1. فيديو إرشادي 43، علامة «+»

الكمية
الأعداد
القيمة الترتيبية
الجمع
الطرح
الضرب
القسمة
الكسور
الوقت
الأشكال
الإحصاء
التمال
القياس

7. اكتب الرقم

6. خطّط الرقم المستهدف

5. مئة مربّع، 100

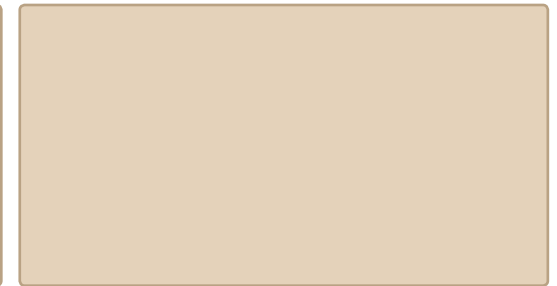
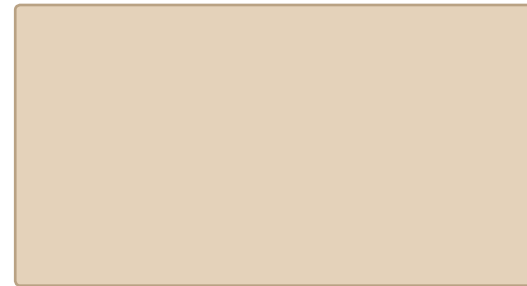
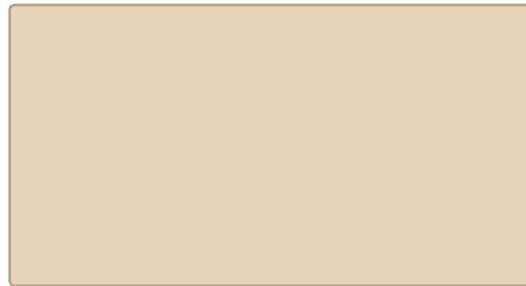
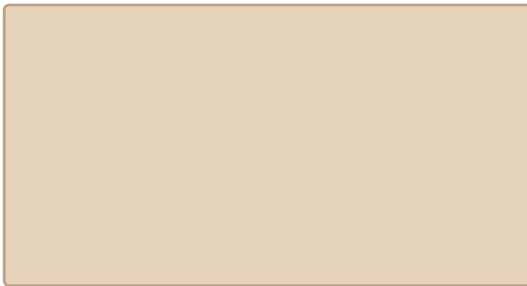
4. أصدقاء الرقم 10

11. جمع بصري

10. مئة مربّع، 100

9. رتّب الأعداد

8. رتّب الأعداد





3. عدّ البيض

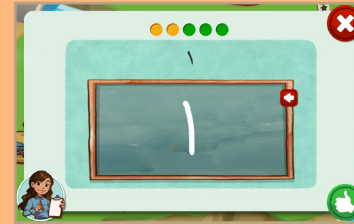


2. المضاعفة

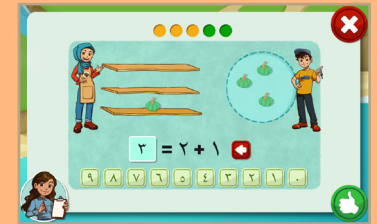


1. فيديو إرشادي 45، مكّونات الأعداد

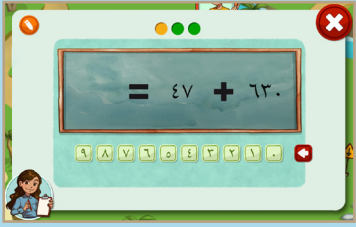
الكمية
الأعداد
القيمة الترتيبية
الجمع
الطرح
الضرب
القسمة
الكسور
الوقت
الأشكال
الإحصاء
المال
القياس



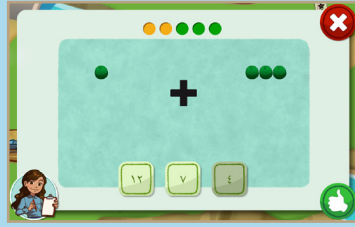
5. اكتب الرقم



4. جمع ملموس



3. جمع



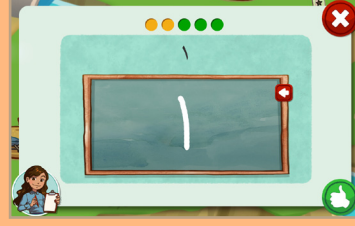
2. جمع بصري



1. مئة مربع، 100



7. رتب الأعداد



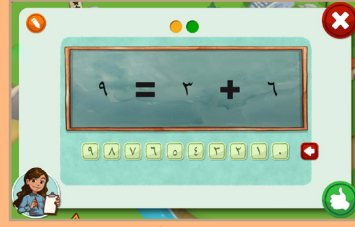
6. اكتب الرقم



5. خط الرقم المستهدف



4. مئة مربع، 100



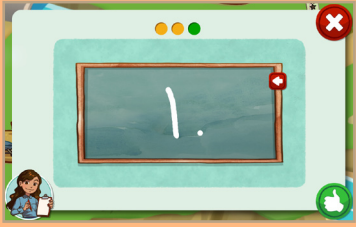
10. رتب الأعداد



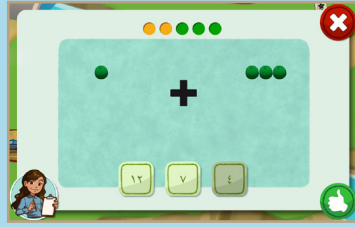
9. املا علبه البيض



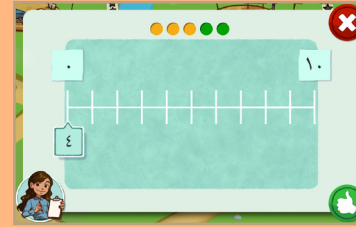
8. رتب الأعداد



3. اسمع/اكتب الرقم



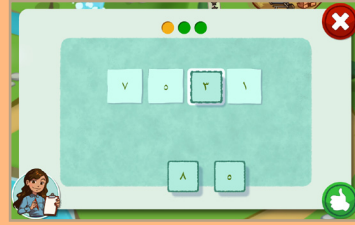
2. جمع بصري



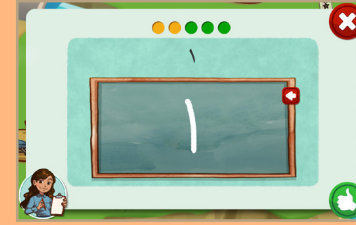
1. خط الأعداد 1-10



7. رتب الأعداد



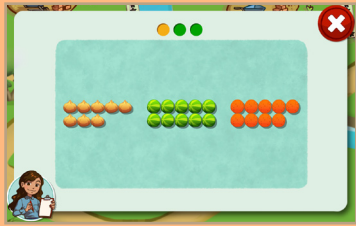
6. رتب الأعداد



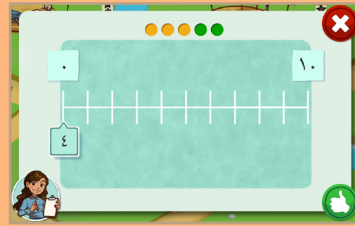
5. اكتب الرقم



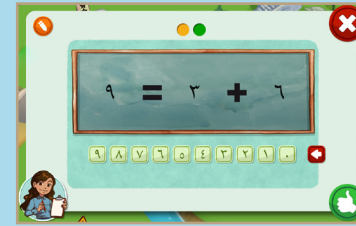
4. خط الرقم المستهدف



11. أكبر بعدد واحد



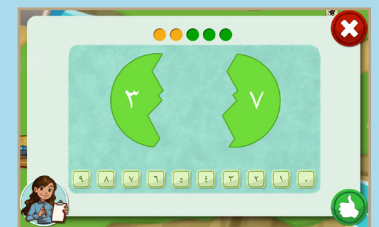
10. خط الأعداد 1-10



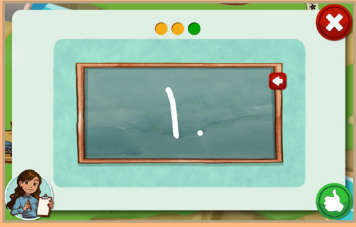
9. جمع



8. جمع الباص



12. أصدقاء الرقم 10



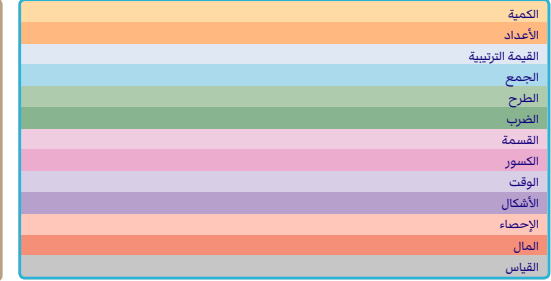
3. اسمع/اكتب الرقم



2. عدّ البيض



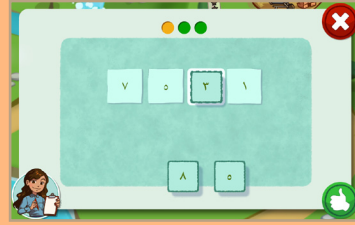
1. مئة مربع، 100



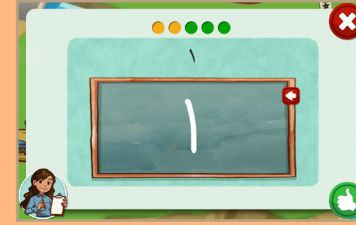
الكمية
الأعداد
القيمة الترتيبية
الجمع
الطرح
الضرب
القسمة
الكسور
الوقت
الأشكال
الإحصاء
المال
القياس



7. رتبّ الأعداد



6. رتبّ الأعداد



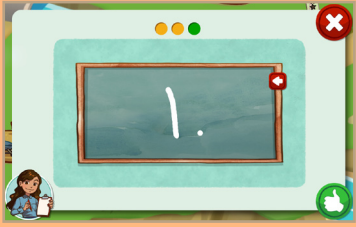
5. اكتب الرقم



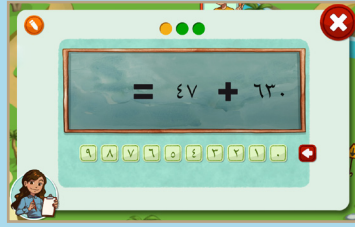
4. جمع ملموس



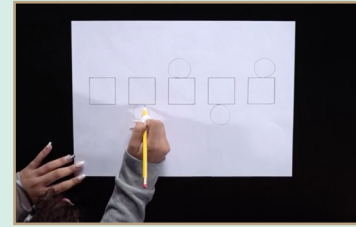
8. جمع الباص



3. اسمع/اكتب الرقم



2. جمع أفقي



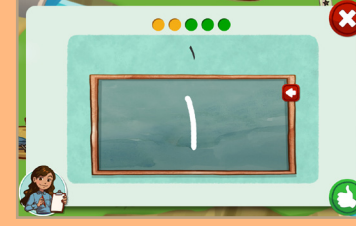
1. فيديو إرشادي 40، وضعيات



7. رتبّ الأعداد



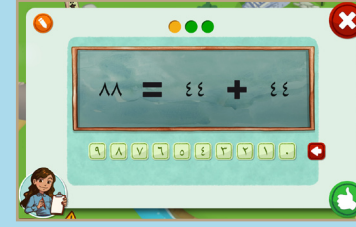
6. رتبّ الأعداد



5. اكتب الرقم



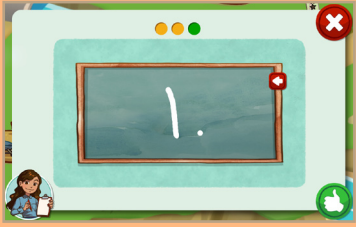
4. خطّ الرقم المستهدف



9. جمع الأضعاف



8. جمع ملموس



3. اسمع/اكتب الرقم



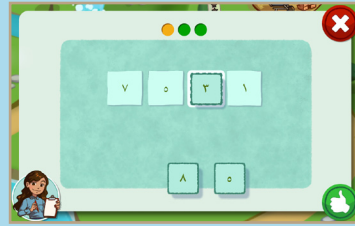
2. جمع ملموس



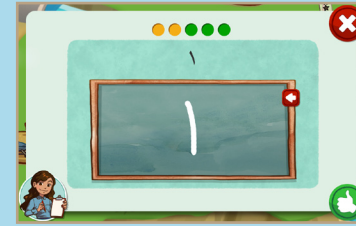
1. فيديو إرشادي 57، الصفر



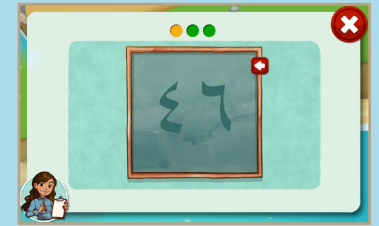
7. رتب الأعداد



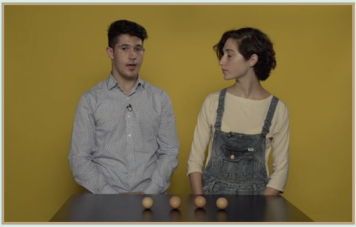
6. رتب الأعداد



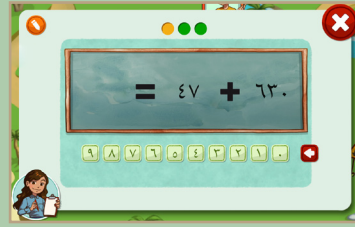
5. اكتب الرقم



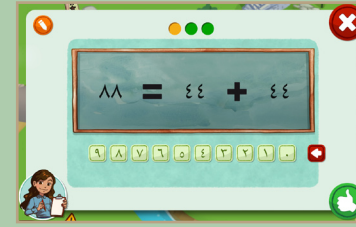
4. خط الرقم المستهدف



11. فيديو إرشادي 58، جمع الصفر



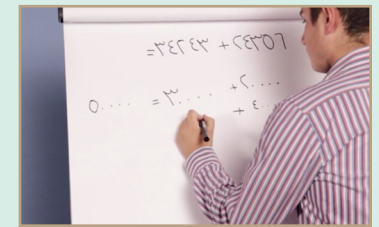
10. جمع



9. جمع الأضعاف



8. كم...



12. فيديو إرشادي 115، الجمع الأفقي

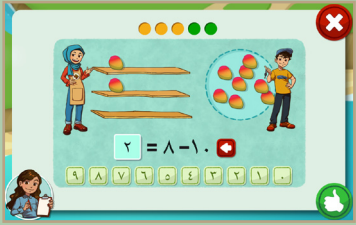
الصف الأول - المرحلة التعليمية 30: الأعداد 1-60 الجمع (من دون حمل)، الطرح 1-10

الموضوع: الأعداد/الجمع/الطرح الموضوع الفرعي: الجمع ≥ 15 الأعداد ≥ 60 الطرح: ≥ 10 النطاق: 1-50

ترتيب اللعبة المصغرة ضمن المرحلة التعليمية

أسلاك الرياضيات

الكمية
الأعداد
القيمة الترتيبية
الجمع
الطرح
الضرب
القسمة
الكسور
الوقت
الأشكال
الإحصاء
الضلع
القياس



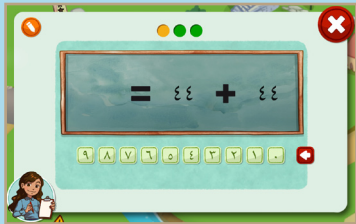
3. طرح ملموس



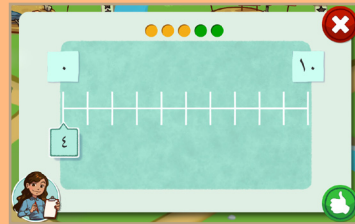
2. اطرَح من الباص



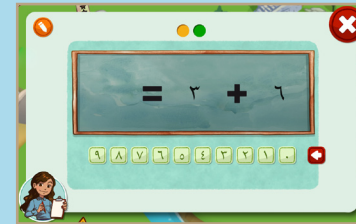
1. فيديو إرشادي 60، الطرح من الباص



7. جمع الأضعاف



6. خطّ الأعداد



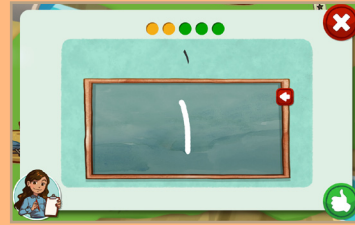
5. جمع



4. جمع ملموس



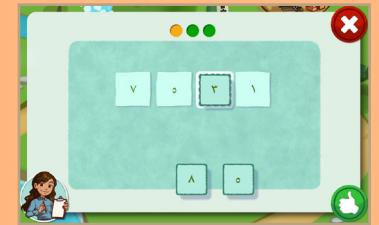
11. فيديو إرشادي 59، العدّ عكسيًا من 10



10. اكتب الرقم



9. اسمع/اكتب الرقم



8. رتّب الأعداد

الصف الأول - المرحلة التعليمية 31: الأعداد 1-60 الجمع 1-20 (من دون حمل)، الطرح 1-10

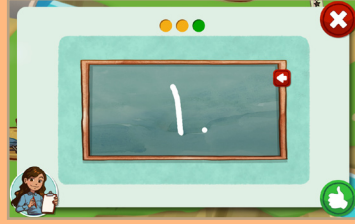
الموضوع: الأعداد/الجمع/الطرح الموضوع الفرعي: الجمع ≥ 20 الأعداد ≥ 60 الطرح: ≥ 10 النطاق: 1-60

ترتيب اللعبة المصغرة ضمن المرحلة التعليمية

أسلاك الرياضيات



3. اكتب الرقم



2. اسمع/اكتب الرقم

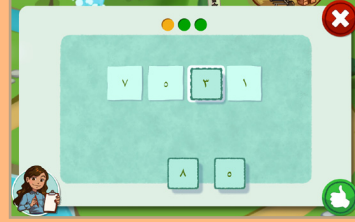


1. فيديو إرشادي 61، علامة الطرح

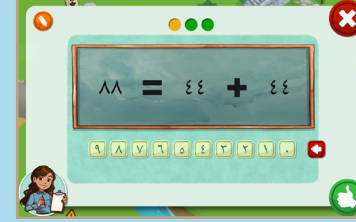
الكمية
الأعداد
القيمة الترتيبية
الجمع
الطرح
الضرب
القسمة
القسور
الوقت
الأشكال
الإحصاء
المال
القياس



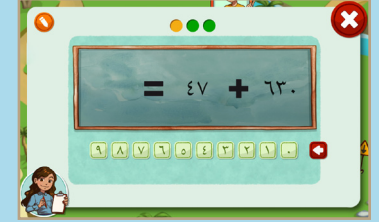
7. كم...



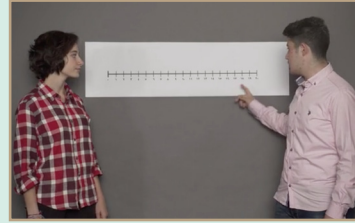
6. رتب الأعداد



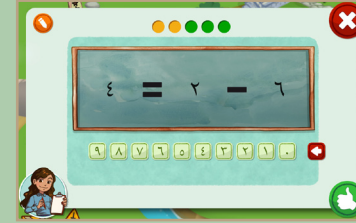
5. جمع الأضعاف



4. جمع



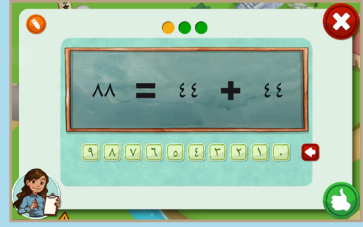
6. فيديو إرشادي 62، العدّ عكسيًا من 10



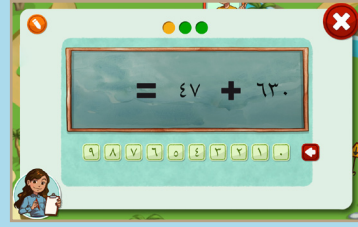
9. طرح



8. اطرح من الباص



3. جمع الأضعاف



2. جمع



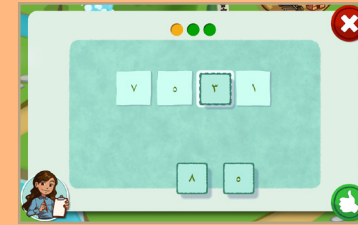
1. فيديو إرشادي 51، الجمع الأفقي تحت 100



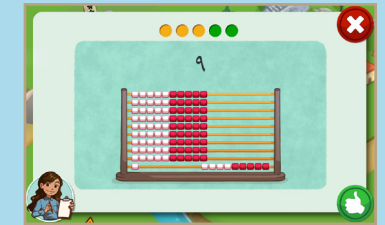
7. كم...



6. طرح ملموس



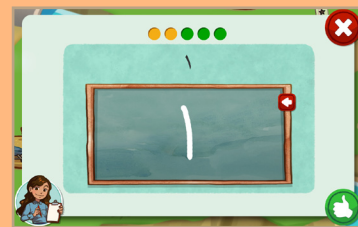
5. رتب الأعداد



4. عدّ بواسطة المعداد



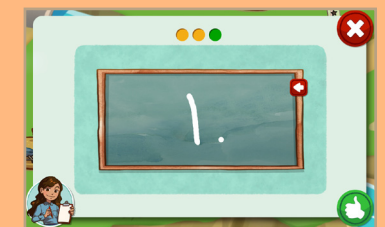
11. مئة مرّبع، 100



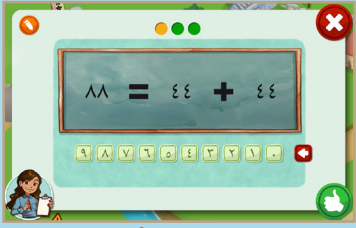
10. اكتب الرقم



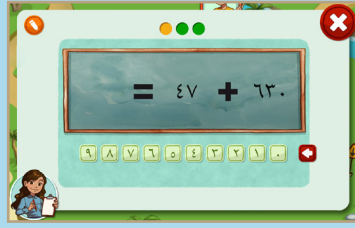
9. خطّط الرقم المستهدف



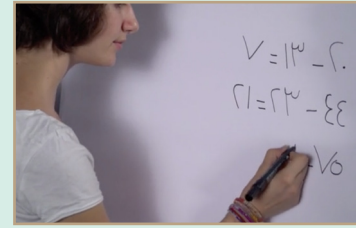
8. اسمع/اكتب الرقم



3. مضاعفة أفقية



2. جمع



1. فيديو إرشادي 64، الطرح تحت 100 خطّ الأعداد

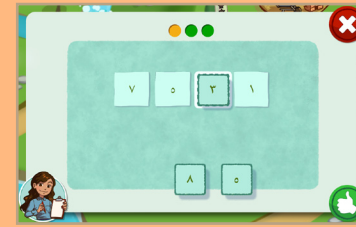
الكمية
الأعداد
القيمة الترتيبية
الجمع
الطرح
الضرب
القسمة
الكسور
الوقت
الأشكال
الإحصاء
المال
القياس



7. جمع ملموس



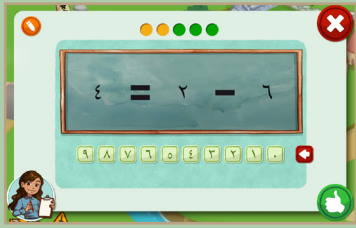
6. طرح ملموس



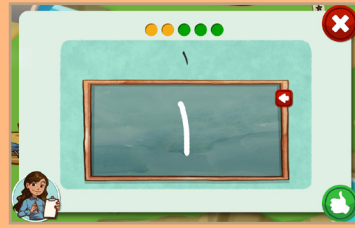
5. رتبّ الأعداد



4. مئة مربع، 100



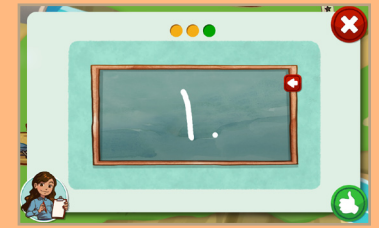
11. طرح



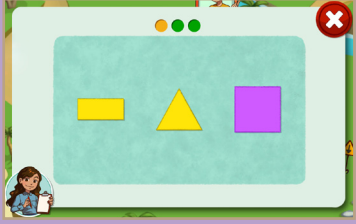
10. اكتب الرقم



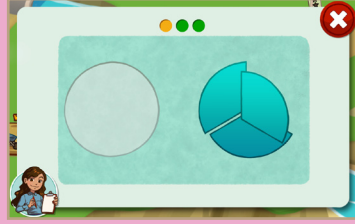
9. خطّ الرقم المستهدف



8. اسمع/اكتب الرقم



3. اعثر على الشكل



2. أحجية المخطط الدائري



1. فيديو إرشادي 82، تقسيم الأغراض بين الأشخاص

الكمية
الأعداد
القيمة الترتيبية
الجمع
الطرح
الضرب
القسمة
الكسور
الوقت
الأشكال
الإحصاء
العمال
القياس



7. عدّ



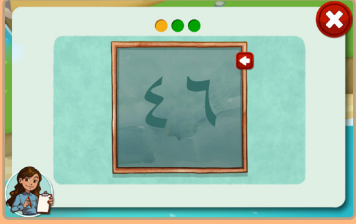
6. مئة مربع، 100



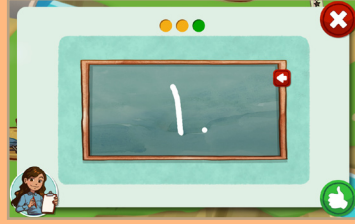
5. رتبّ الأعداد



4. أكبر/أصغر بعدد



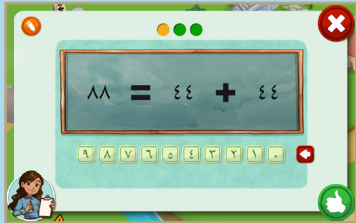
3. خَطِّط الرقم المستهدف



2. اسمع/اكتب الرقم



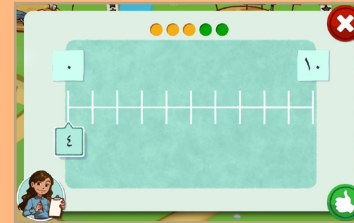
1. فيديو إرشادي 70، طرح الصفر



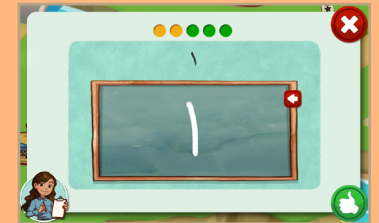
7. جمع أضعاف



6. ضِف أشخاص الى الباص



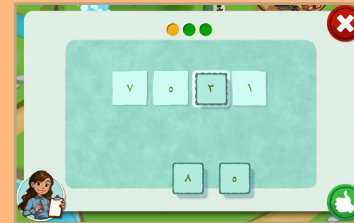
5. خَطِّ الأعداد



4. اكتب الرقم



10. طرح ملموس



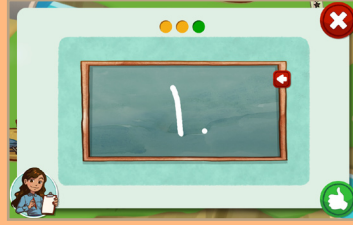
9. رتِّب الأعداد



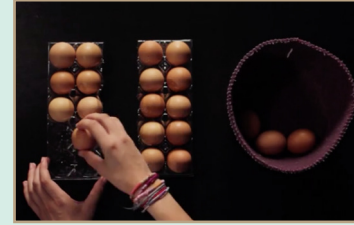
8. جمع ملموس



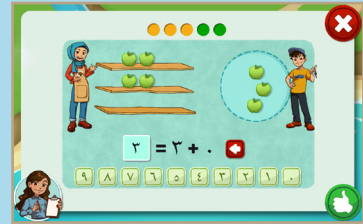
3. خُطِّط الرقم المستهدف



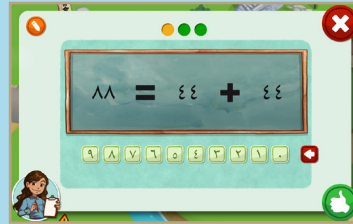
2. اسمع/اكتب الرقم



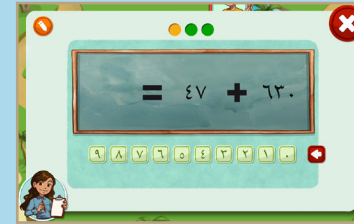
1. فيديو إرشادي 32، عدّ الكميّات بالترتيب



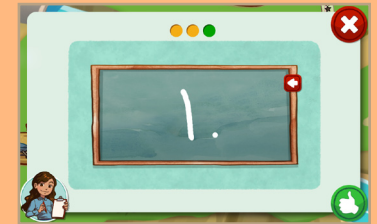
7. جمع ملموس



6. جمع أضعاف



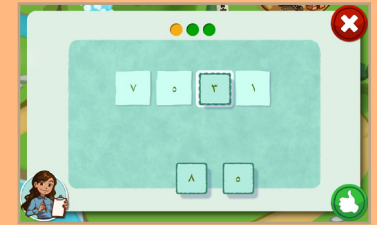
5. جمع أفقي



4. اكتب الرقم



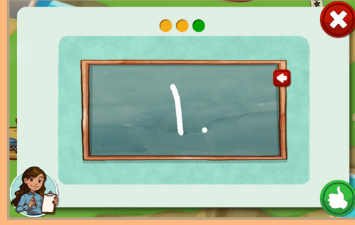
9. طرح ملموس



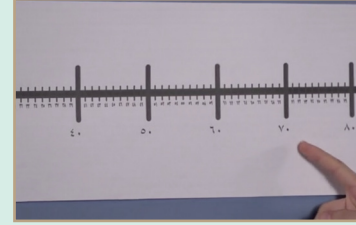
8. رتّب الأعداد



3. خَطِّط الرقم المستهدف

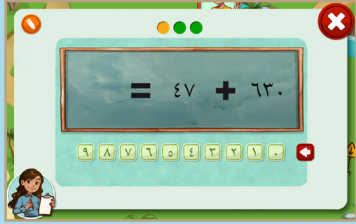


2. اسمع/اكتب الرقم



1. فيديو إرشادي 33، العدّ بالعشرات

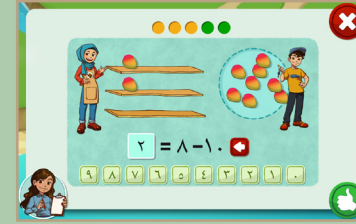
الكمية
الأعداد
القيمة الترتيبية
الجمع
الطرح
الضرب
القسمة
الكسور
الوقت
الأشكال
الإحصاء
العمال
القياس



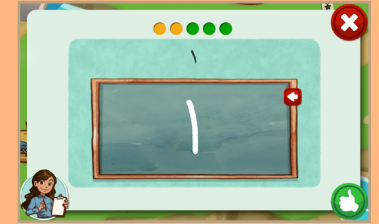
7. جمع



6. جمع ملموس



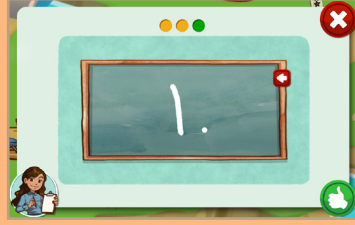
5. طرح ملموس



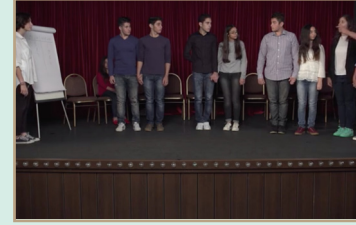
4. اكتب الرقم



3. خُطِّط الرقم المستهدف

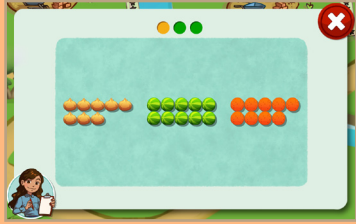


2. اسمع/اكتب الرقم

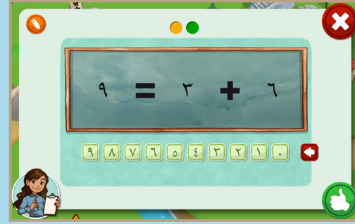


1. فيديو إرشادي 37، الأرقام المنفردة والمزدوجة

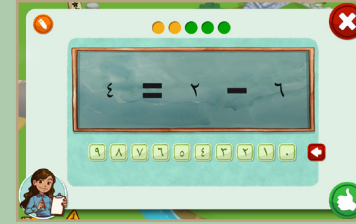
الكمية
الأعداد
القيمة الترتيبية
الجمع
الطرح
الضرب
القسمة
الكمبيوتر
الوقت
الأشكال
الإحصاء
المال
القياس



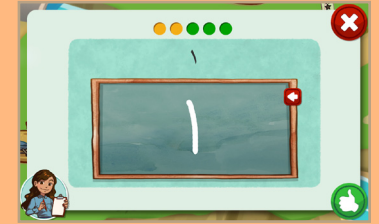
7. أصغر بعدد



6. جمع



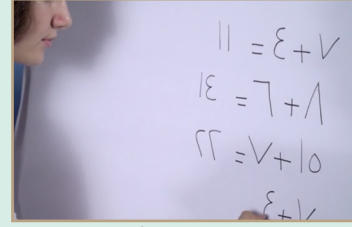
5. طرح أفقي



4. اكتب الرقم



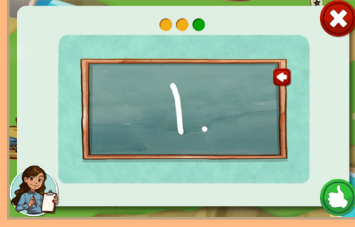
8. مئة مربع، 100



1. فيديو إرشادي 49، حمل الأعداد خلال الجمع



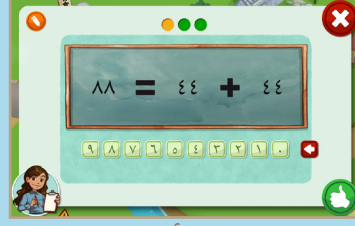
3. خَظَّط الرقم المستهدف



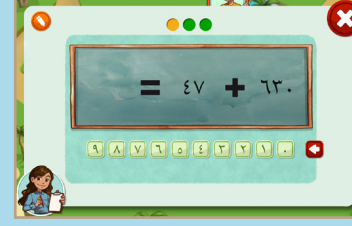
2. اسمع/اكتب الرقم



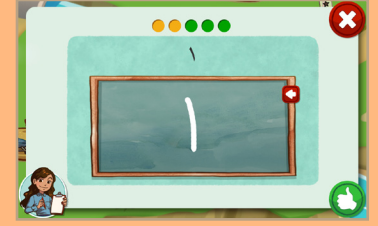
7. طرح ملموس



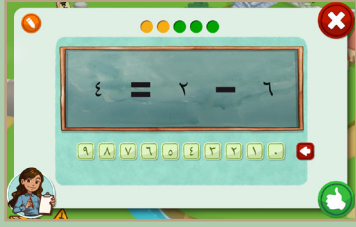
6. جمع أضعاف



5. جمع



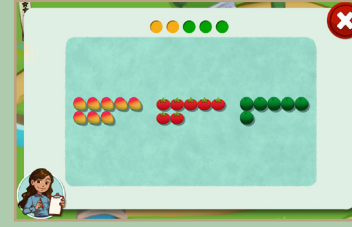
4. اكتب الرقم



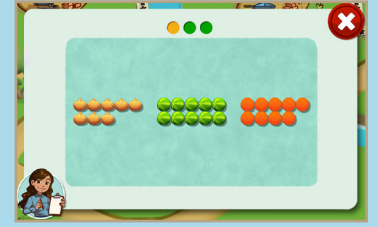
11. طرح أفقي



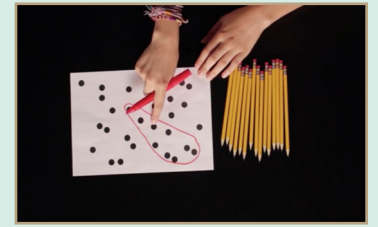
10. اطرح من الباص



9. أصغر بعدد



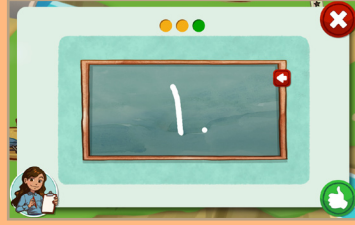
8. أكبر بعدد



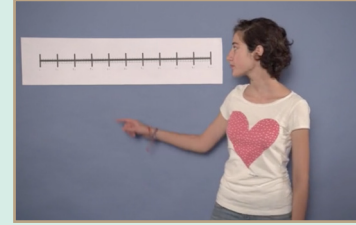
12. فيديو إرشادي 111، التقدير



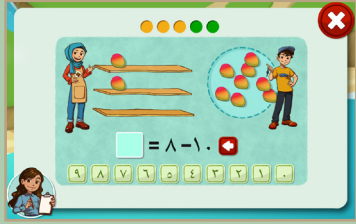
3. خَطِّط الرقم المستهدف



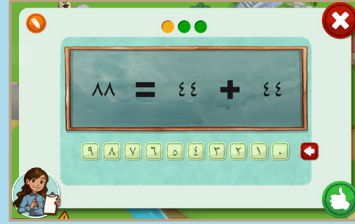
2. اسمع/اكتب الرقم



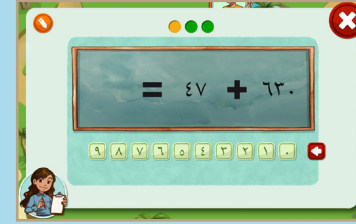
1. فيديو إرشادي 50، العدّ تحت 100 خطّ الأعداد



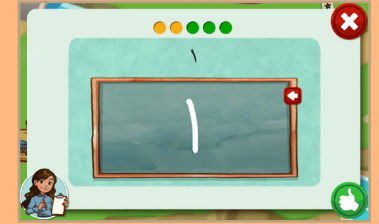
7. طرح ملموس



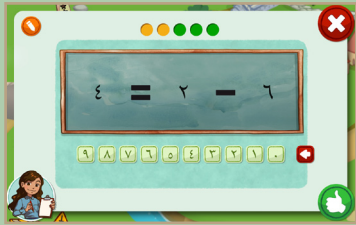
6. جمع أضعاف



5. جمع



4. اكتب الرقم



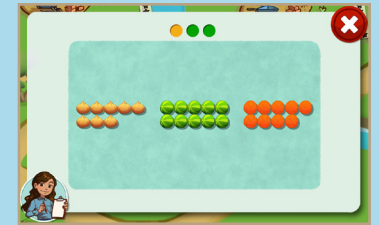
11. طرح أفقي



10. اطرّح من الباص



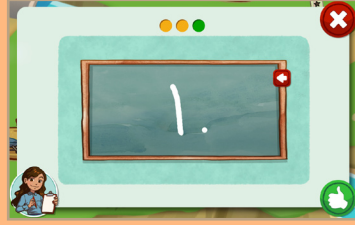
9. أصغر بعدد



8. أكبر بعدد



3. خَطِّط الرقم المستهدف



2. اسمع/اكتب الرقم



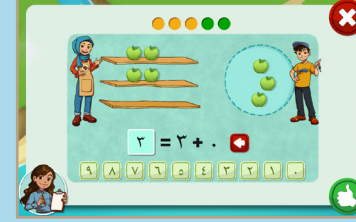
1. فيديو إرشادي 72، ضرب مجموعات



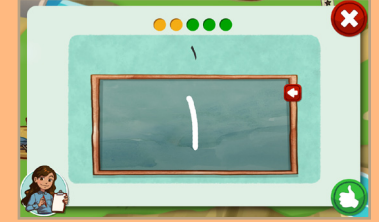
7. رتِّب الأعداد



6. طرح ملموس



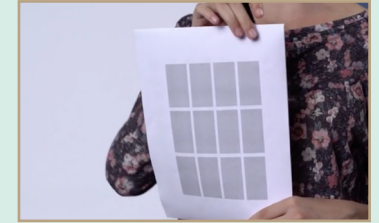
5. جمع ملموس



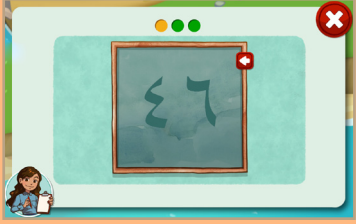
4. اكتب الرقم



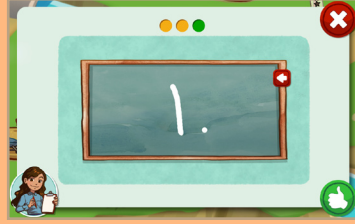
5. فيديو إرشادي 74، علامة الضرب



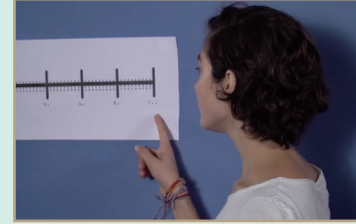
4. فيديو إرشادي 73، مستطيل الضرب



3. خَطِّط الرقم المستهدف

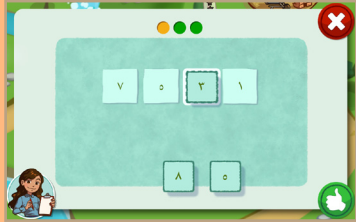


2. اسمع/اكتب الرقم

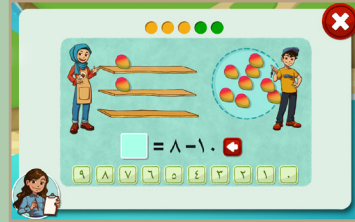


1. فيديو إرشادي 63، العدّ عكسيًا بالعشرات

الكمية
الأعداد
القيمة الترتيبية
الجمع
الطرح
الضرب
القسمة
الكمبيوتر
الوقت
الأشكال
الإحصاء
المال
القياس



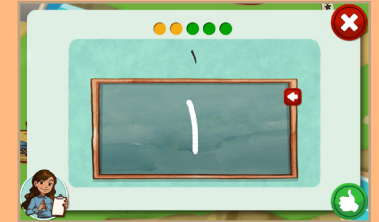
7. رتّب الأعداد



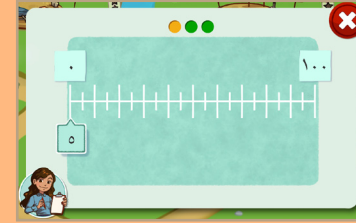
6. طرح ملموس



5. جمع ملموس



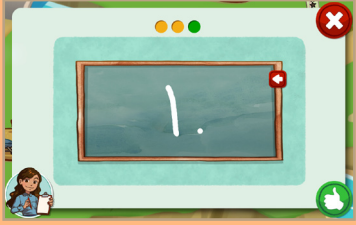
4. اكتب الرقم



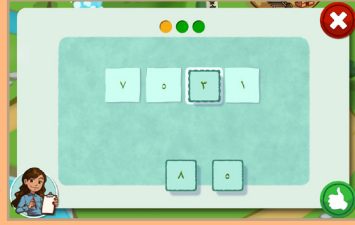
9. خَطِّط الأعداد



8. مئة مَرَّبَع، 100



3. اسمع/اكتب الرقم



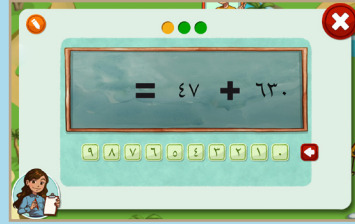
2. رتبّ الأعداد



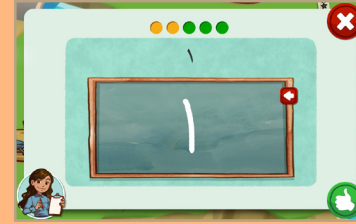
1. فيديو 65، طرح وحدات/عشرات على خطّ الأعداد



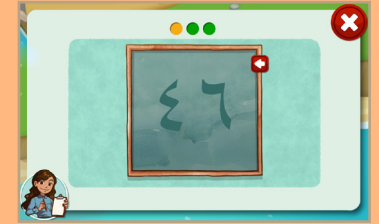
7. جمع ملموس



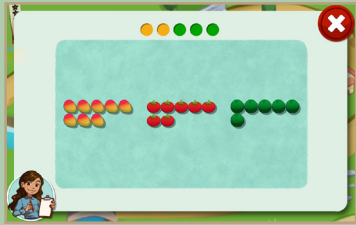
6. جمع أفقي



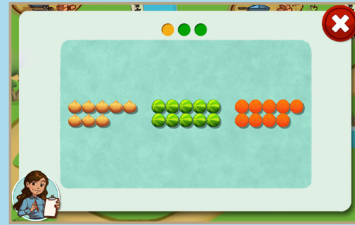
5. اكتب الرقم



4. خطّ الرقم المستهدف



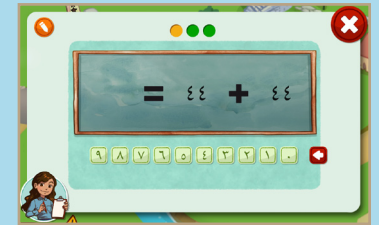
11. أصغر بعدد



10. أكبر بعدد



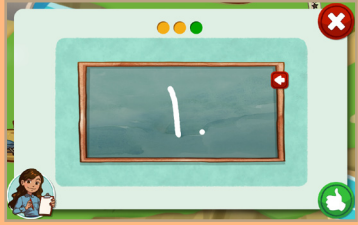
9. طرح ملموس



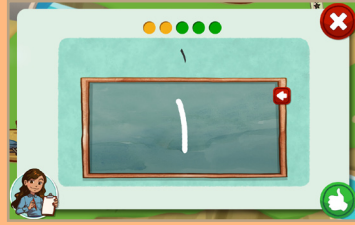
8. جمع الأضعاف



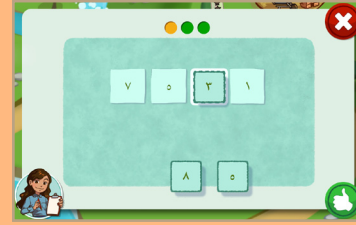
12. مئة مرّبع، 100



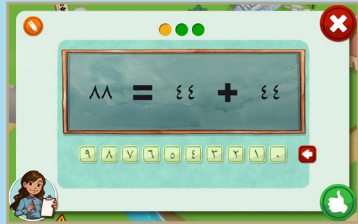
3. اسمع/اكتب الرقم



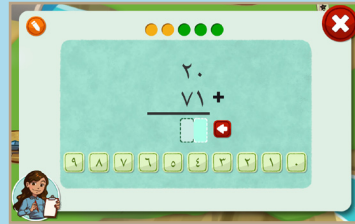
2. اكتب الرقم



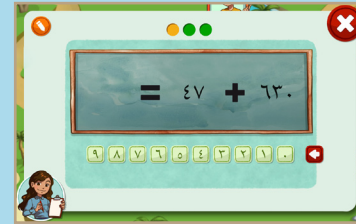
1. رتب الأعداد



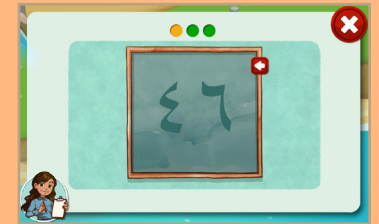
7. جمع الأضعاف



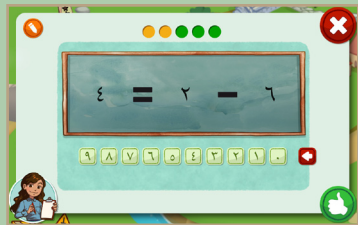
6. جمع



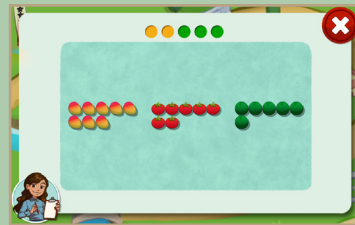
5. جمع أفقي



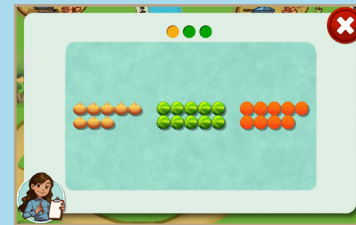
4. خط الرقم المستهدف



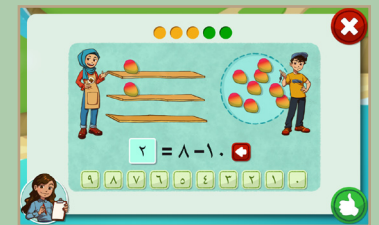
11. طرح



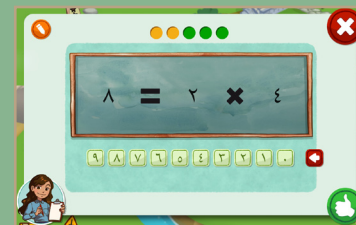
10. أصغر بعدد



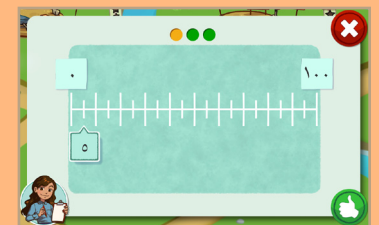
9. أكبر بعدد



8. طرح ملموس



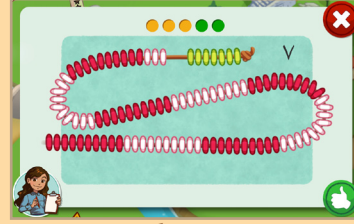
13. ضرب



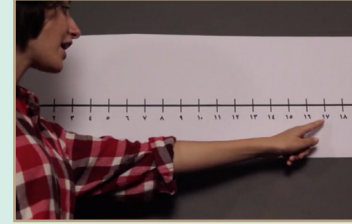
12. خط الأعداد 10-100



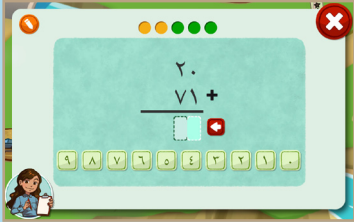
3. طرح ملموس



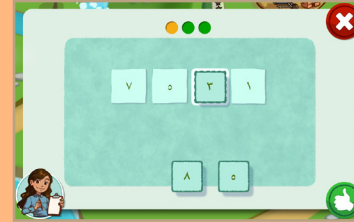
2. العدّ خطوةً خطوة



1. فيديو إرشادي 27، شرح التالى على خط الأعداد



7. جمع



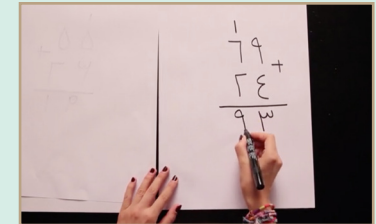
6. عدّ بواسطة المعداد



5. اكتب الرقم



4. خطّ الرقم المستهدف



8. فيديو إرشادي 53، الجمع العمودي - الحمل

3. مئة مربع، 100

2. العدّ خطوةً خطوة

1. فيديو إرشادي 28، شرح التالى على خط الأعداد

الكمية
الأعداد
القيمة الترتيبية
الجمع
الطرح
الضرب
القسمة
القسور
الوقت
الأشكال
الإحصاء
المال
القياس

7. جمع

6. جمع ملموس

5. اكتب الرقم

4. خطّ الرقم المستهدف

Blank area for student work.

Blank area for student work.

Blank area for student work.

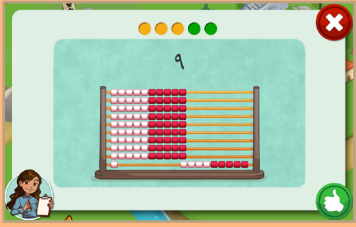
4. فيديو إرشادي 29، عدّ حتى 20 بالإثنيات

Blank area for student work.

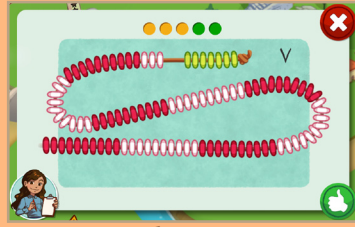
Blank area for student work.

Blank area for student work.

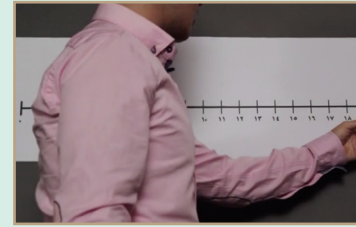
Blank area for student work.



3. عدّ بواسطة المعداد



2. العدّ خطوةً خطوة



1. فيديو 30، عدّ عكسيّ حتى 20 بالإثنيّات



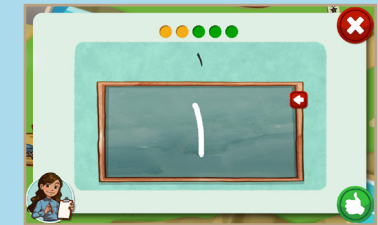
7. طرح ملموس



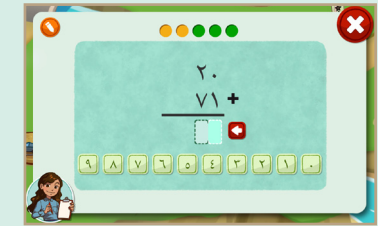
6. جمع ملموس



5. اسمع/اكتب الرقم



4. اكتب الرقم



8. جمع عمودي

الصف الثاني

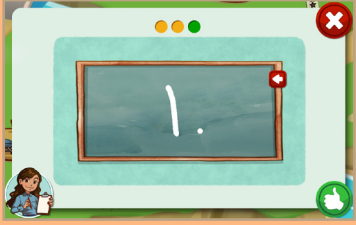
المراحل التعليمية 48-80 بالتفصيل

الصف الثاني - المرحلة التعليمية 48: الأعداد 100-200، الجمع حتى 100 (من دون حمل)

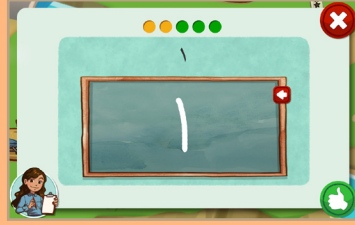
الموضوع: الأعداد/الجمع/الطرح الموضوع الفرعي: الأعداد ≥ 200 الجمع ≥ 100 الطرح ≥ 50 النطاق: 1-200

ترتيب اللعبة المصغرة ضمن المرحلة التعليمية

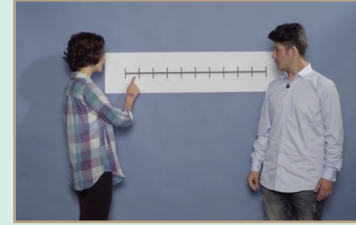
أسلاك الرياضيات



3. اسمع/اكتب الرقم

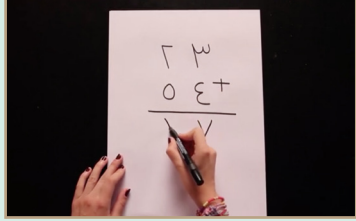


2. اكتب الرقم

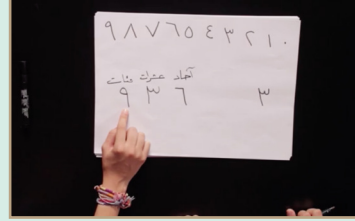


1. فيديو 35، التشابه وعدد 240-140-40

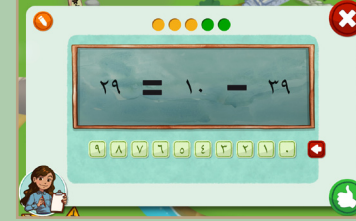
الكمية
الأعداد
القيمة الترتيبية
الجمع
الطرح
الضرب
القسمة
الكسور
الوقت
الأشكال
الإحصاء
التمال
القياس



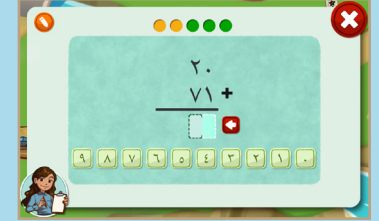
7. فيديو 52، جمع عمودي تحت 100



6. فيديو 36، العدد: قيمته الترتيبية



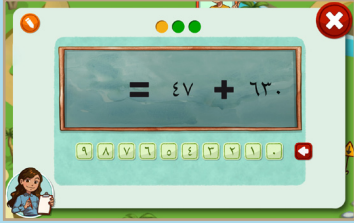
5. اطرح 10



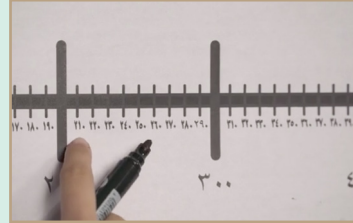
4. جمع عمودي



3. اسمع/اكتب الرقم

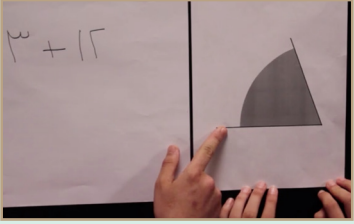


2. جمع



1. فيديو 55، جمع أفقي تحت

الكمية
الأعداد
القيمة الترتيبية
الجمع
الطرح
الضرب
القسمة
الكسور
الوقت
الأشكال
الإحصاء
العمال
القياس



7. فيديو 184، تقدير النتائج



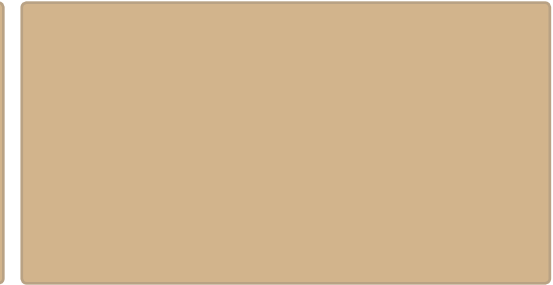
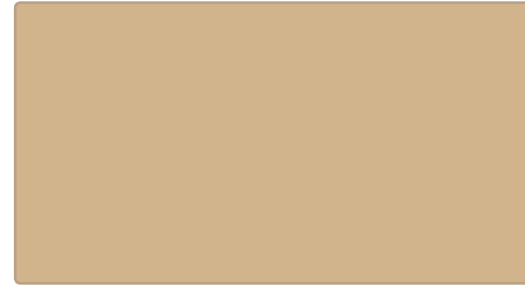
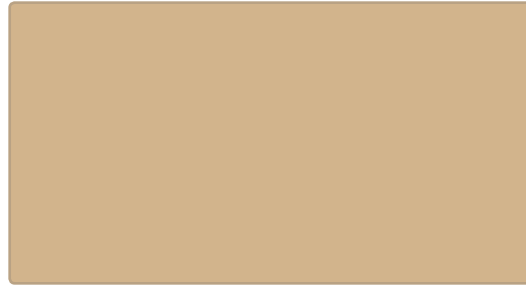
6. جمع

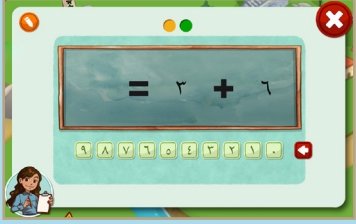


5. طرح عمودي

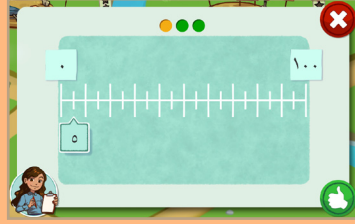


4. جمع عمودي





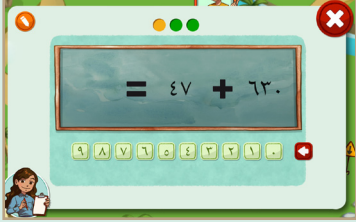
3. جمع



2. خطّ الأعداد 10-100



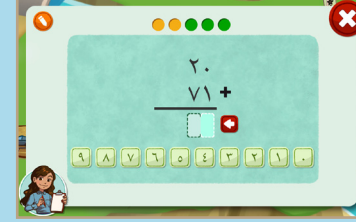
1. فيديو 34، العدّ بالمئات



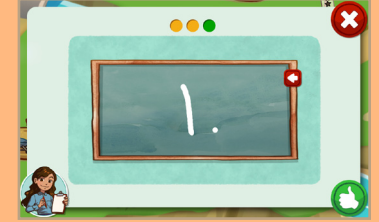
7. جمع



6. عدّ بواسطة المعداد



5. جمع عمودي



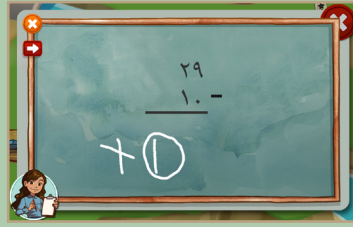
4. اسمع/اكتب الرقم



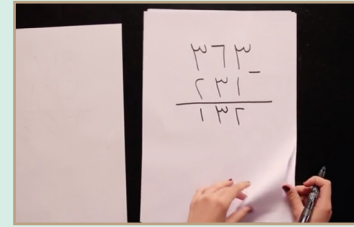
8. فيديو 611، جمع عمودي بثلاث وحدات



3. عدّ



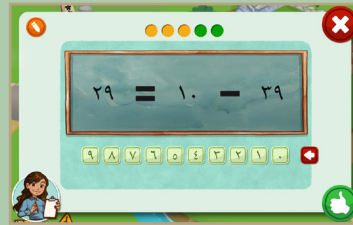
2. طرح عمودي



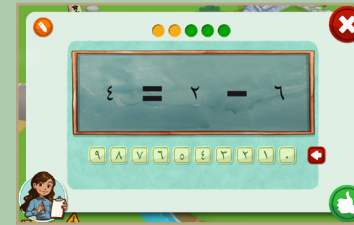
1. فيديو 69، طرح عمودي تحت 1000



7. مئة مربع



6. طرح 10



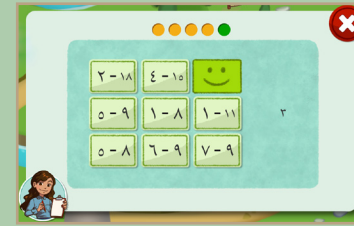
5. طرح



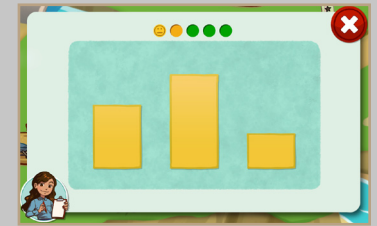
4. عدّ بواسطة المعداد



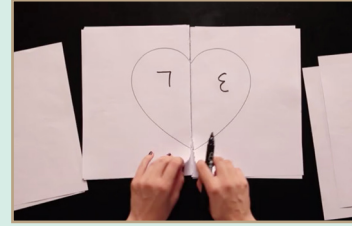
10. فيديو 97، ثقيل/خفيف



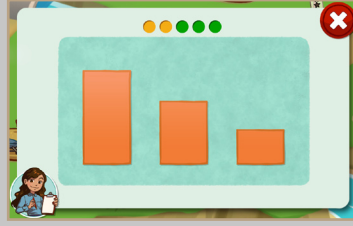
9. طرح



8. الطول



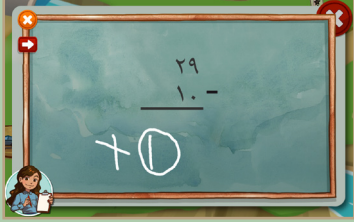
1. فيديو 46، المكوّنات - 10 قلوب



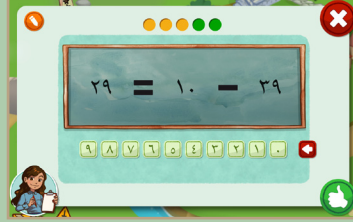
2. الطول



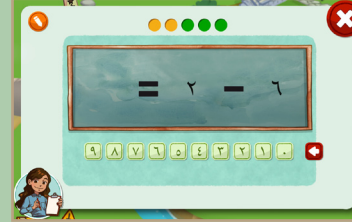
3. اربط الغرض بالعدد



7. طرح عمودي



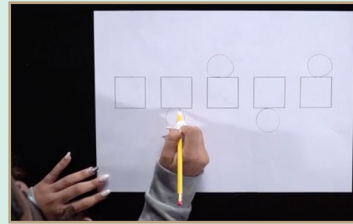
6. طرح 10



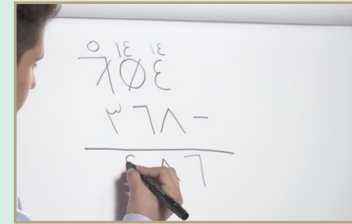
5. طرح



4. عدّ بواسطة المعداد



10. فيديو 40، فوق/تحت



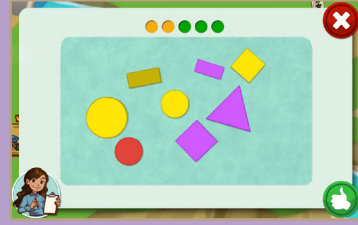
9. فيديو 71، الاستعارة/عمودي



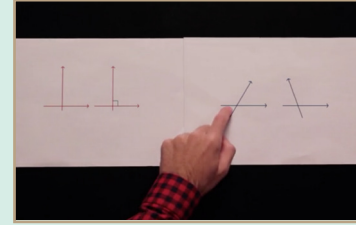
8. طرح



3. المثلثات

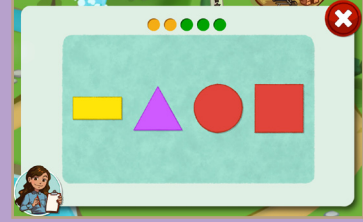


2. المستطيلات



1. فيديو 166، التعامد

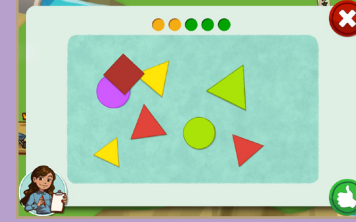
الكمية
الأعداد
القيمة الترتيبية
الجمع
الطرح
الضرب
القسمة
الكسور
الوقت
الأشكال
الإحصاء
المال
القياس



7. اختبار أشكال



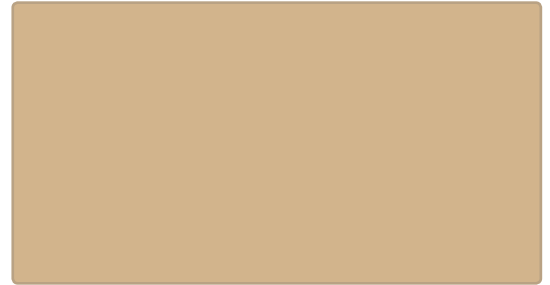
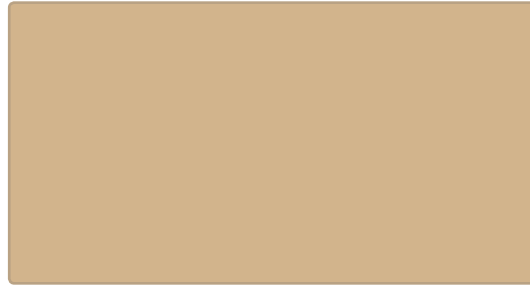
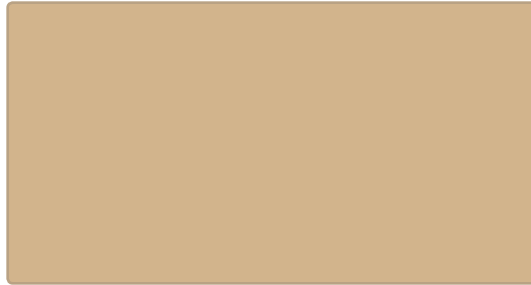
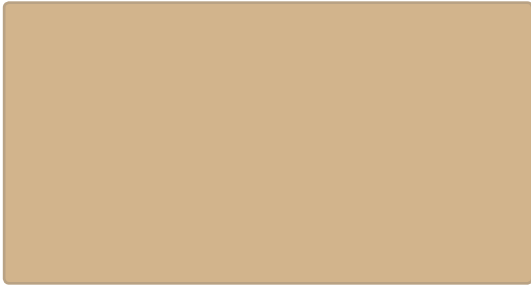
6. التعرّف الى أشكال متعدّدة



5. المربّعات



4. الدائرات

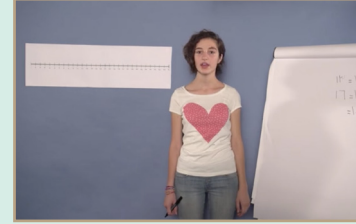




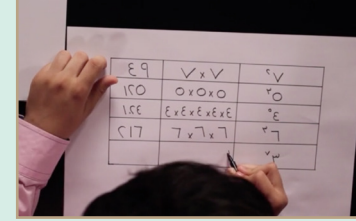
3. اربط الغرض بالعدد



2. بطاقات استذكار، مضاعفة



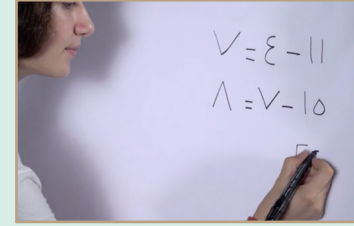
1. فيديو 48، الجمع بـ 10



5. فيديو 199، الضرب عبر التكرار



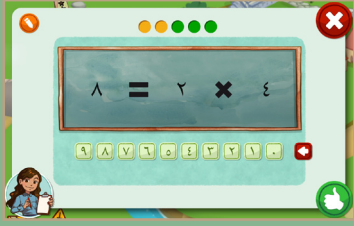
4. ضرب



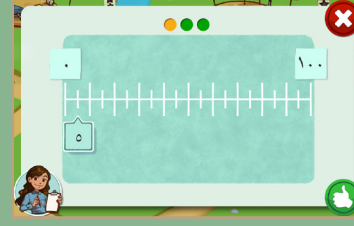
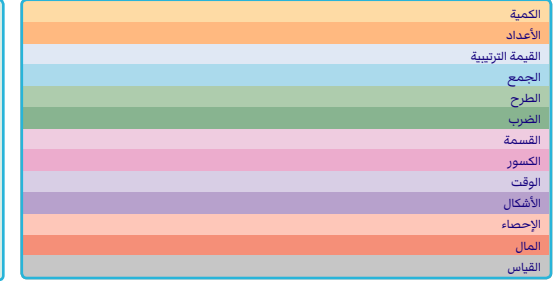
1. فيديو 67، الاستعارة في الطرح



2. مضاعفة



3. ضرب



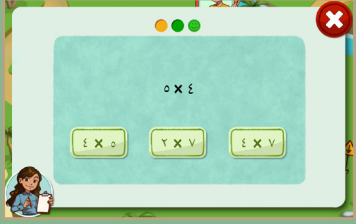
6. خط الأعداد 10-100



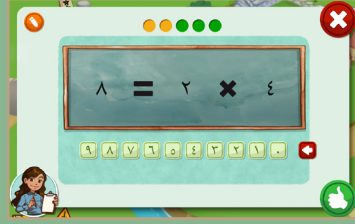
5. اضرب 3 على التوالي



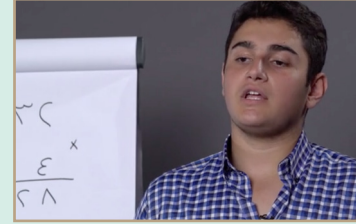
4. كم...



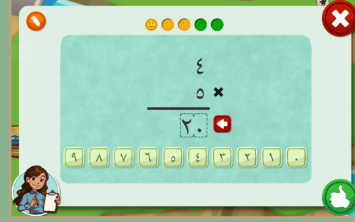
3. عمليات ضرب متساوية



2. ضرب أفقي



1. فيديو 122، ضرب عمودي 2x1



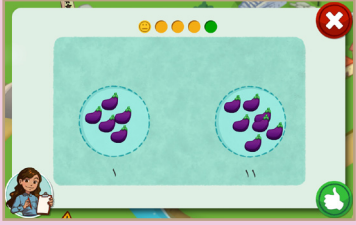
6. ضرب عمودي 2x1



5. كم...



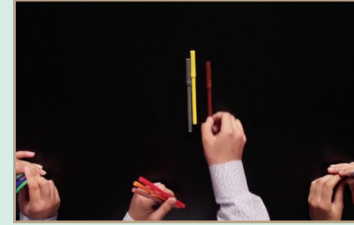
4. مضاعفة



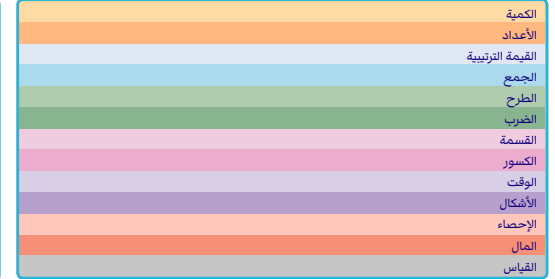
3. تجميع



2. اطرح 3 على التوالي



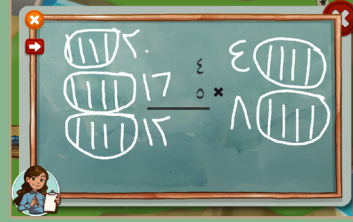
1. فيديو 78، قسمة بواسطة أغراض



الكمية
الأعداد
القيمة الترتيبية
الجمع
الطرح
الضرب
القسمة
الكسور
الوقت
الأشكال
الإحصاء
المال
القياس



7. فيديو 136، قابلية القسمة بـ 2



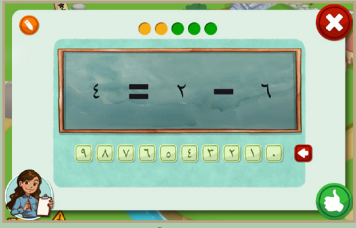
6. ضرب عمودي



5. اجمع 3 على التوالي



4. طرح بواسطة المعداد



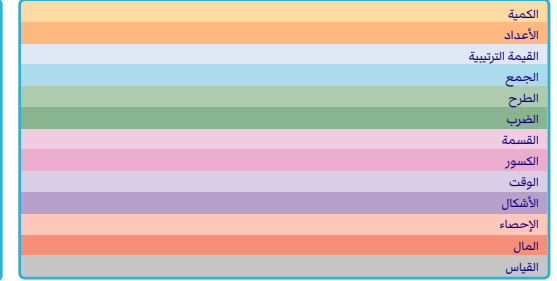
3. طرح أفقي



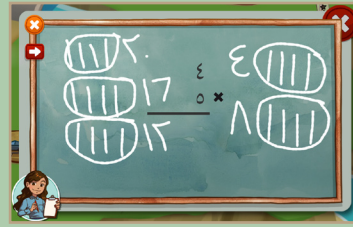
2. اطرح 3 على التوالي



1. فيديو 81، علامة القسمة



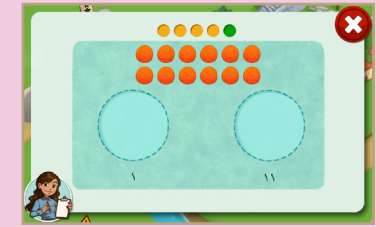
7. فيديو 79، القسمة عبر الطرح



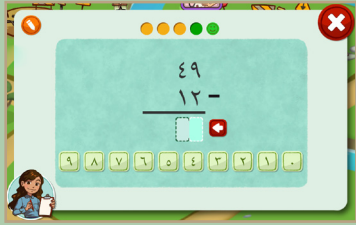
6. ضرب عمودي



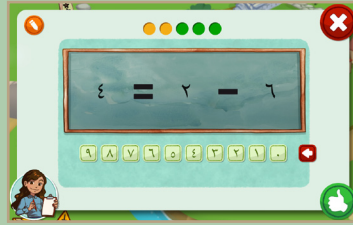
5. مئة مربع، 100



4. تجميع



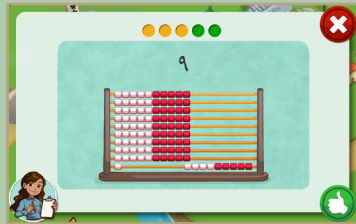
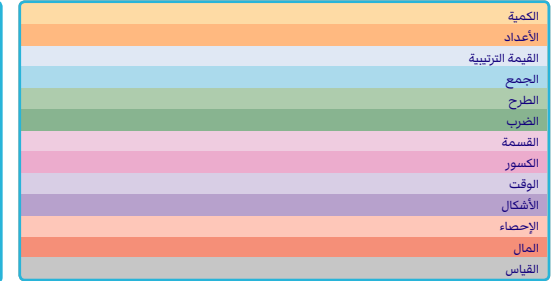
3. طرح عمودي



2. طرح أفقي



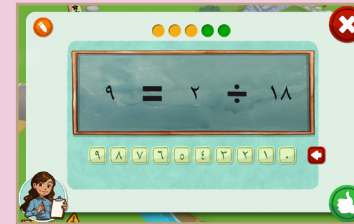
1. فيديو 100، الأيام



7. الطرح بواسطة المعداد



6. حل مسائل مع قسمة



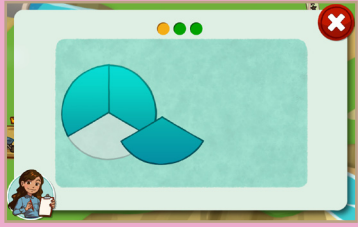
5. قسمة أفقية



4. جدول القسمة



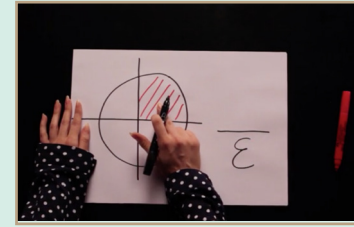
8. اطرح 3 أعداد على التوالي



3. أحجية المخطط الدائري

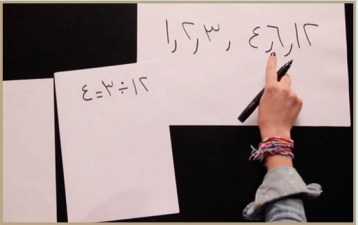


2. القسمة بـ 2، 3، 4



1. فيديو 83، البسط/المقام

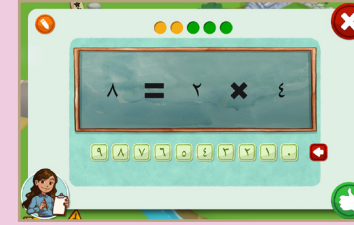
الكمية
الأعداد
القيمة الترتيبية
الجمع
الطرح
الضرب
القسمة
الكسور
الوقت
الأشكال
الإحصاء
العمال
القياس



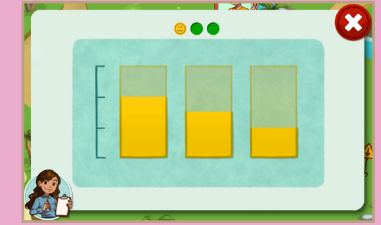
7. فيديو 188، اعثر على عامل أي رقم



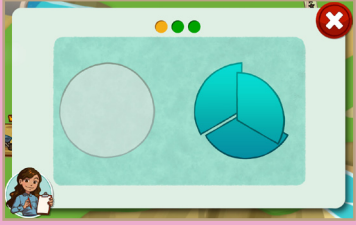
6. اقسام 3 أعداد على التوالي



5. ضرب



4. خيارات متعددة، كسور



3. أحجية المخطط الدائري

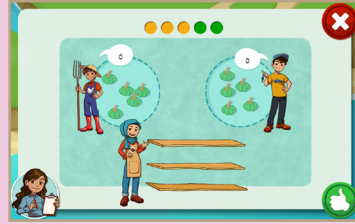


2. القسمة بـ 2، 3، 4



1. فيديو 140، قابلية القسمة بـ 10

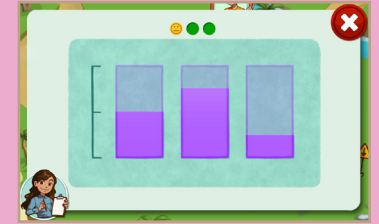
الكمية
الأعداد
القيمة الترتيبية
الجمع
الطرح
الضرب
القسمة
الكسور
الوقت
الأشكال
الإحصاء
المال
القياس



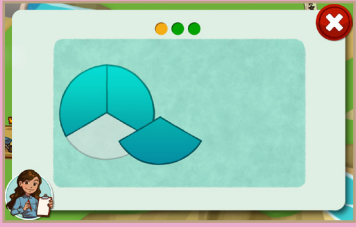
6. حل مسائل مع قسمة



5. قسمة



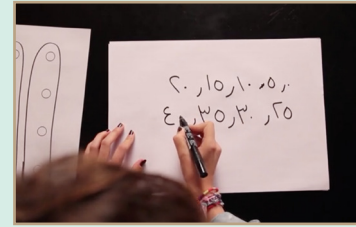
4. خيارات متعددة، كسور



3. أحجية المخطط الدائري

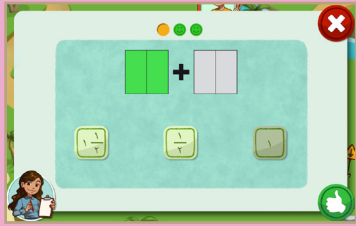


2. القسمة بـ 2، 3، 4



1. فيديو 138، قابلية القسمة بـ 5

الكمية
الأعداد
القيمة الترتيبية
الجمع
الطرح
الضرب
القسمة
الكسور
الوقت
الأشكال
الإحصاء
المال
القياس



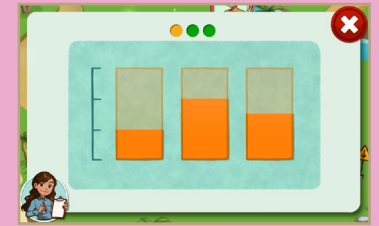
7. جمع الكسور



6. جدول القسمة



5. خيارات متعددة، كسور



4. خيارات متعددة، كسور

3. ضرب عمودي

2. رسم بياني عمودي

1. فيديو 192، الرسوم البيانية العمودية

الكمية
الأعداد
القيمة الترتيبية
الجمع
الطرح
الضرب
القسمة
الكسور
الوقت
الأشكال
الإحصاء
المال
القياس

6. حل مسائل مع قسمة

5. مئة مربع، 100

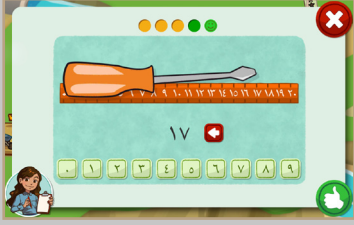
4. جداول متساوية



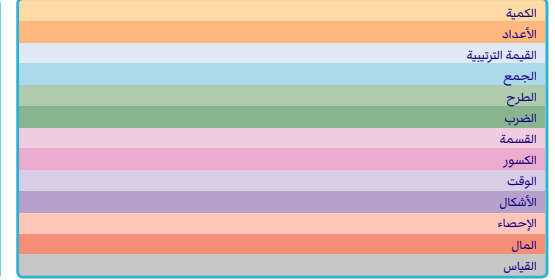
1. فيديو 95، متر ديسيمتر سنتيمتر



2. خيارات متعددة، طول



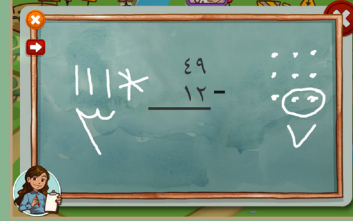
3. جرّ لقياس الطول بالسنتيمتر



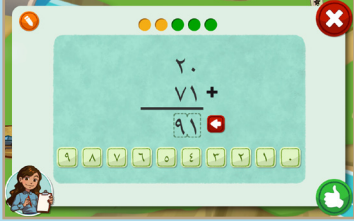
الكمية
الأعداد
القيمة الترتيبية
الجمع
الطرح
الضرب
القسمة
الكسور
الوقت
الأشكال
الإحصاء
العمال
القياس



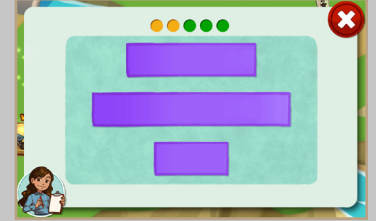
5. رتبّ الأعداد



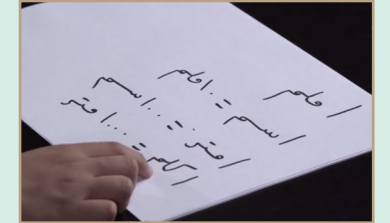
6. طرح أفقي



7. جمع أفقي



4. أطول/أقصر



8. فيديو 176، متر ديسيمتر سنتيمتر



3. قسمة

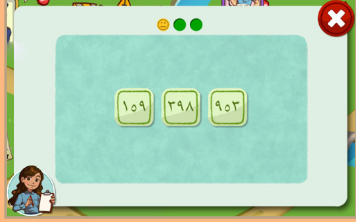


2. تقسيم الأغراض



1. فيديو 104، الساعة

الكمية
الأعداد
القيمة الترتيبية
الجمع
الطرح
الضرب
القسمة
الكسور
الوقت
الأشكال
الإحصاء
المال
القياس



7. اربط الصوت بالعدد



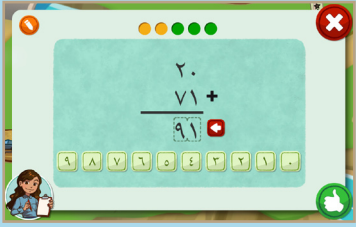
6. حل مسائل مع قسمة



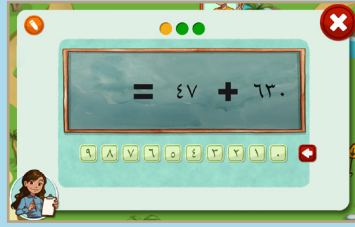
5. ساعة - حرك العقارب



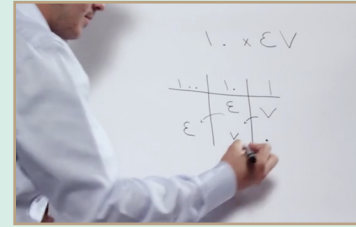
4. لوقت الصحيح



3. جمع أفقي



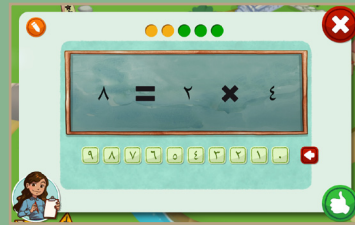
2. جمع عمودي



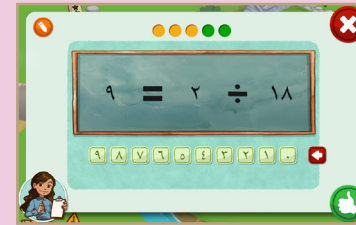
1. فيديو 77، الضرب بـ 10 و 100



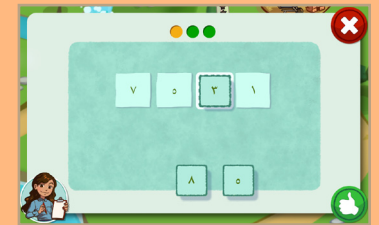
7. الطرح بواسطة المعداد



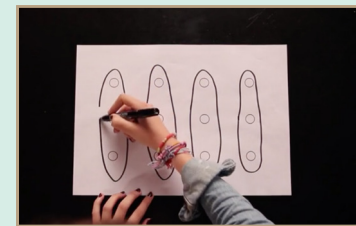
6. ضرب أفقي



5. قسمة أفقية



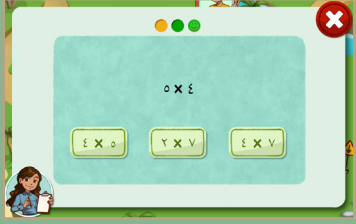
4. رتب الأعداد



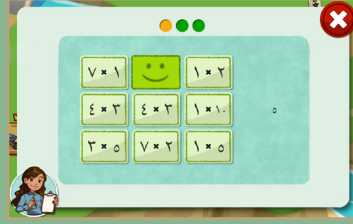
9. فيديو 137، قابلية القسمة بـ 3



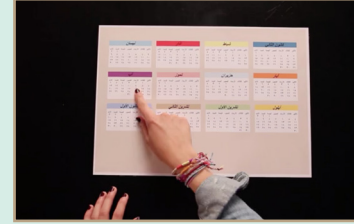
8. اجمع 3 أعداد على التوالي



3. عمليات ضرب متساوية

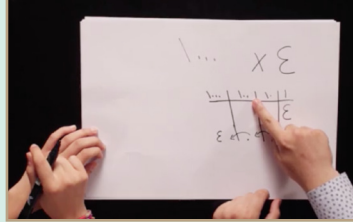


2. اضرب 3 أعداد على التوالي

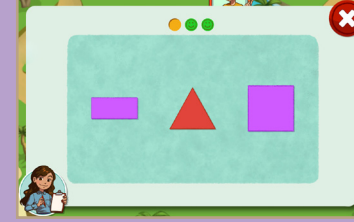


1. فيديو 103، التقويم

الكمية
الأعداد
القيمة الترتيبية
الجمع
الطرح
الضرب
القسمة
الكسور
الوقت
الأشكال
الإحصاء
المال
القياس



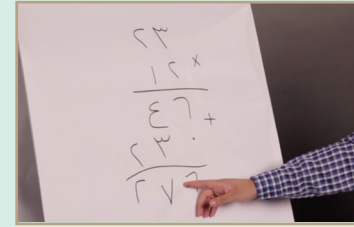
6. فيديو 121، الضرب بـ 1000



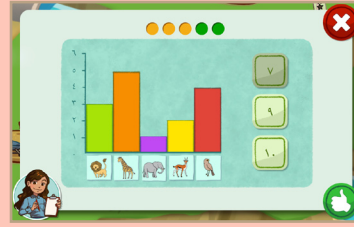
5. اختبار أشكال



4. مئة مربع



1. فيديو 123، الضرب العمودي 2x2

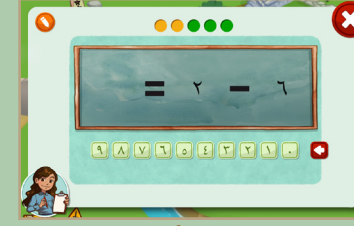


2. رسم بياني عمودي

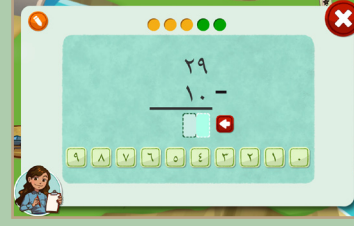


3. التعرف الى أشكال متعدّدة

الكمية
الأعداد
القيمة الترتيبية
الجمع
الطرح
الضرب
القسمة
الكسور
الوقت
الأشكال
الإحصاء
المال
القياس



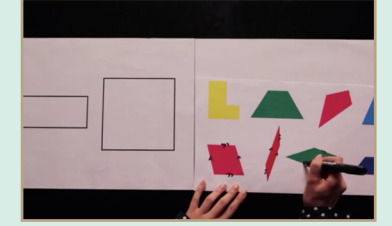
5. طرح أفقي



6. طرح عمودي



7. طرح



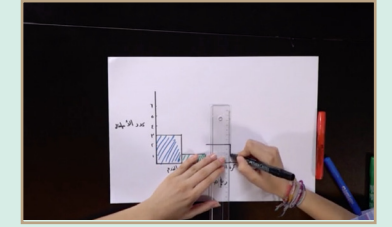
4. فيديو 160، متوازي الأضلاع



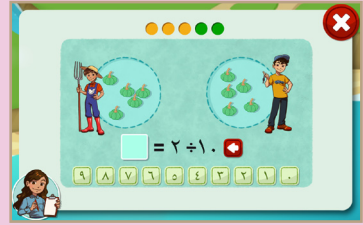
10. فيديو 161، شبه المنحرف



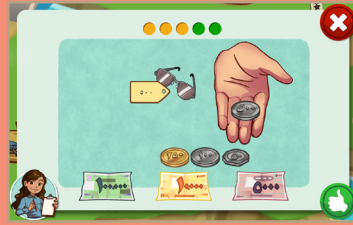
9. فيديو 108، المخطط الدائري



8. فيديو 109، رسم بياني عمودي



3. حل مسائل مع قسمة

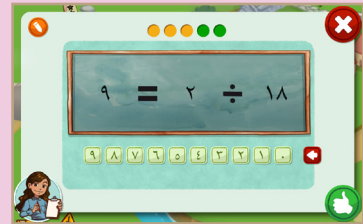


2. وسائل الدفع



1. فيديو 139، العملات

الكمية
الأعداد
القيمة الترتيبية
الجمع
الطرح
الضرب
القسمة
الكسور
الوقت
الأشكال
الإحصاء
المال
القياس



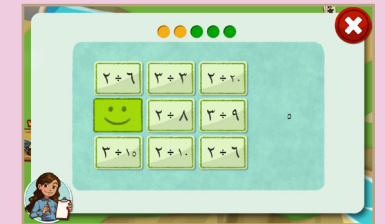
7. قسمة



6. قسمة



5. حوّل النقود المعدنية الى أوراق



4. اقسام 3 أعداد على التوالي

3. جمع أفقي

2. جمع عمودي

1. فيديو 182، تقريب الأعداد

الكمية
الأعداد
القيمة الترتيبية
الجمع
الطرح
الضرب
القسمة
الكسور
الوقت
الأشكال
الإحصاء
المال
القياس

7. رتب الأعداد

6. اطرح 10

5. حل مسائل مع قسمة

4. قسمة عمودية

9. رتب الأعداد

8. ضرب عمودي

3. جمع عمودي

2. جمع أفقي

1. فيديو 47، المضاعفة

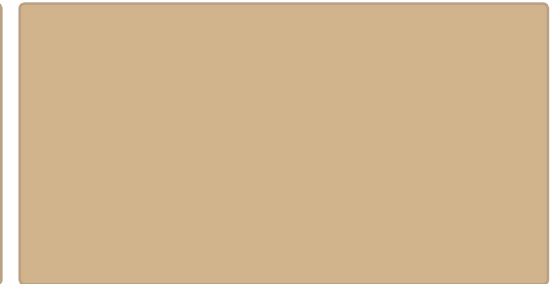
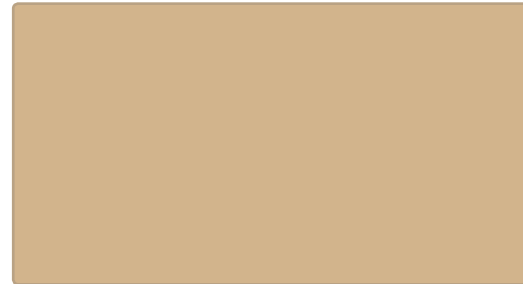
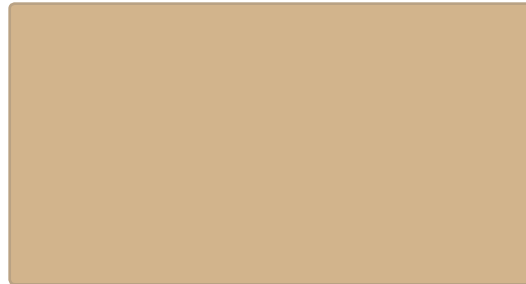
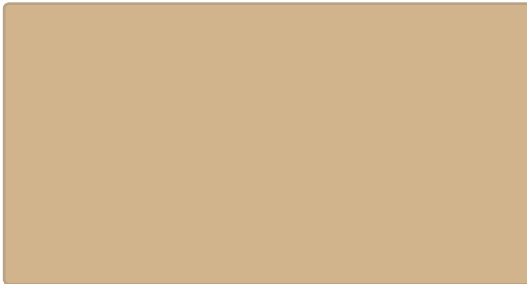
الكمية
الأعداد
القيمة الترتيبية
الجمع
الطرح
الضرب
القسمة
القسور
الوقت
الأشكال
الإحصاء
المال
القياس

7. فيديو 113، الآلاف

6. جمع، مضاعفة

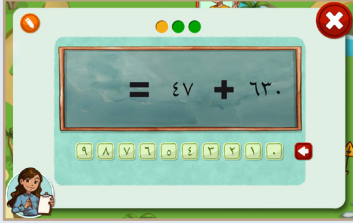
5. اطرح 10

4. معداد

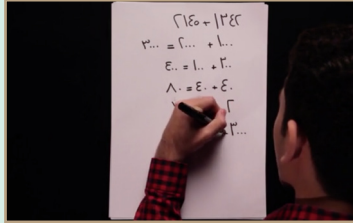




3. معداد

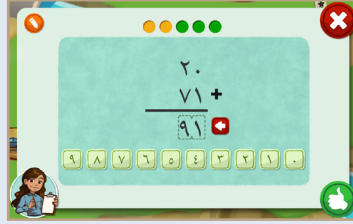


2. جمع أفقي



1. فيديو 114، الجمع الأفقي

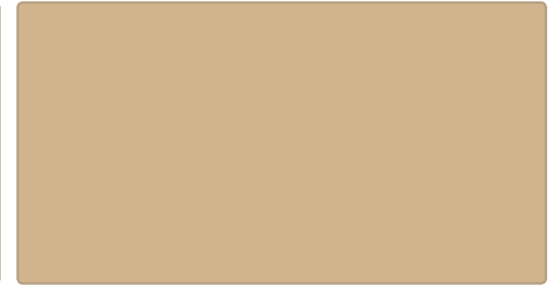
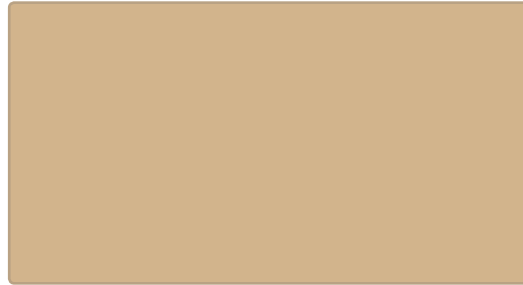
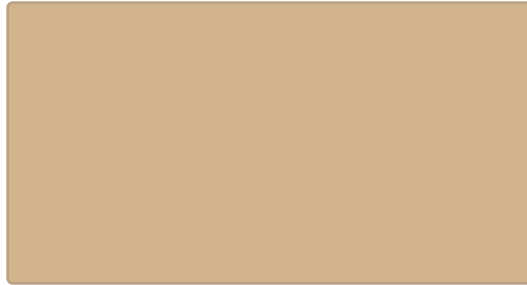
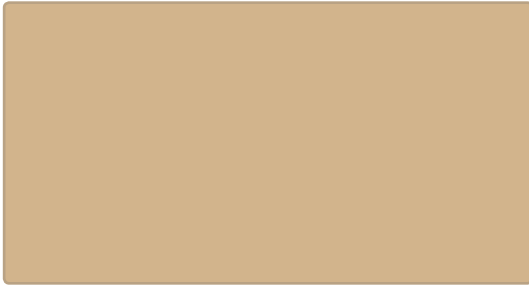
الكمية
الأعداد
القيمة الترتيبية
الجمع
الطرح
الضرب
القسمة
الكسور
الوقت
الأشكال
الإحصاء
المال
القياس

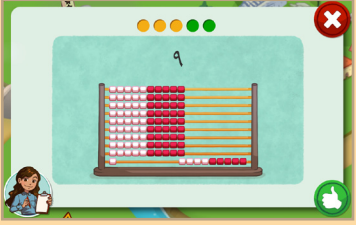



5. جمع عمودي

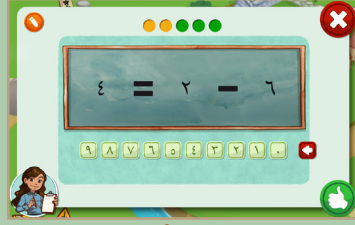


4. مئة مربع، 100





3. معداد

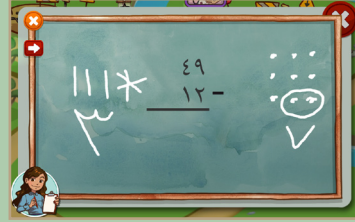


2. طرح أفقي

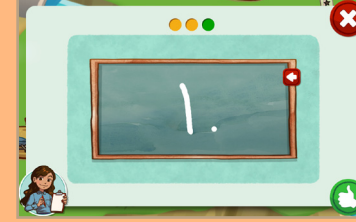


1. فيديو 107، تقريب الأعداد

الكمية
الأعداد
القيمة الترتيبية
الجمع
الطرح
الضرب
القسمة
الكسور
الوقت
الأشكال
الإحصاء
المال
القياس



6. طرح عمودي



5. اسمع/اكتب الرقم



4. مئة مَرَّبَع، 100

3. كم...

2. ضرب أفقي

1. فيديو 75، التشابه بالمجموع

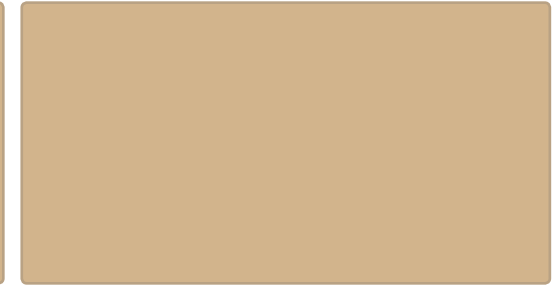
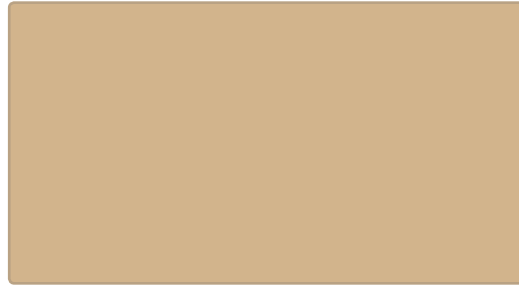
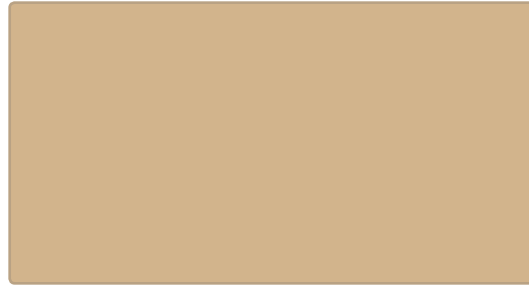
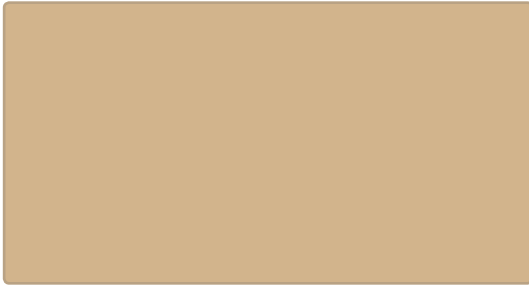
الكمية
الأعداد
القيمة الترتيبية
الجمع
الطرح
الضرب
القسمة
الكسور
الوقت
الأشكال
الإحصاء
المال
القياس

7. معداد

6. حوّل النقود المعدنية الى أوراق

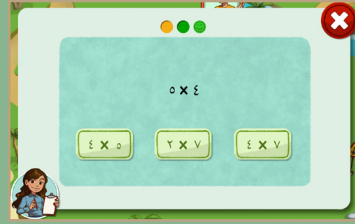
5. ضرب عمودي

4. رسم بياني عمودي

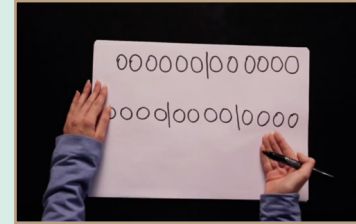




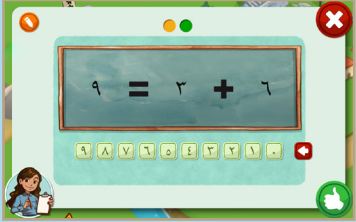
3. اضرب 3 أعداد على التوالي



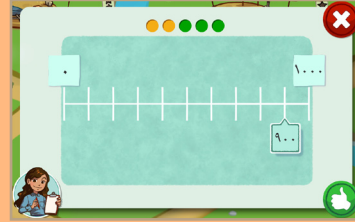
2. الجداول المتساوية



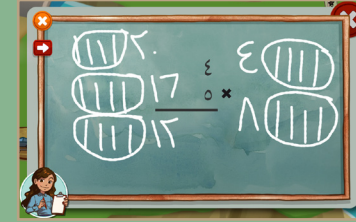
1. فيديو 80، العمليات العكسية



7. الجمع العمودي



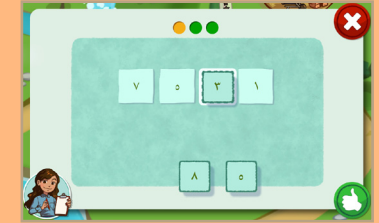
6. خط الأعداد 100-10



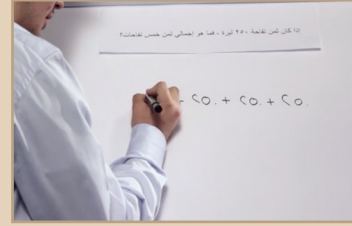
5. ضرب عمودي



4. كم...



8. رتب الأعداد



1. فيديو 183، التسوق

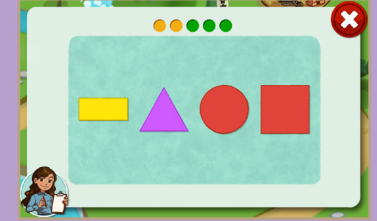


2. وسائل الدفع



3. حوّل النقود المعدنية الى أوراق

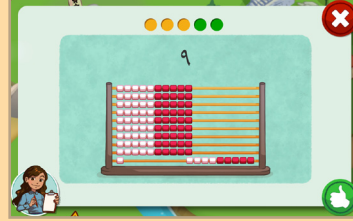
الكمية
الأعداد
القيمة الترتيبية
الجمع
الطرح
الضرب
القسمة
الكسور
الوقت
الأشكال
الإحصاء
المال
القياس



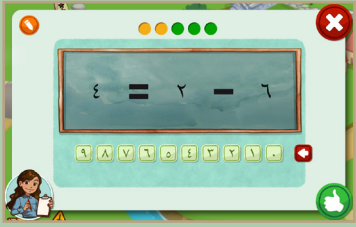
4. اختبار أشكال



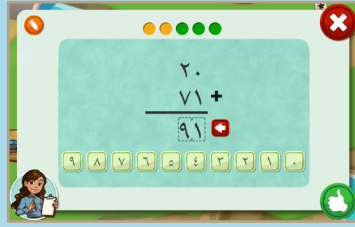
5. جرّ لقياس الطول



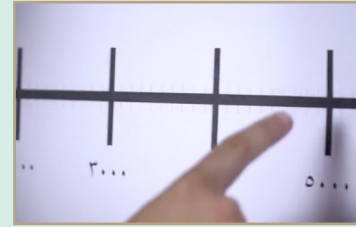
6. الجمع بواسطة المعداد



3. طرح أفقي

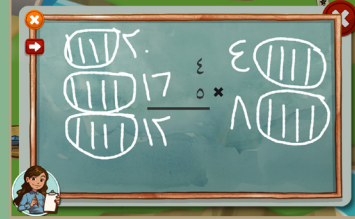


2. جمع عمودي

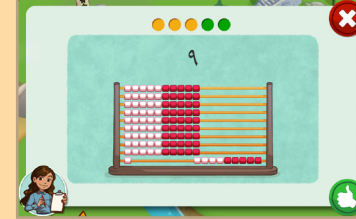


1. فيديو 113، الآلاف

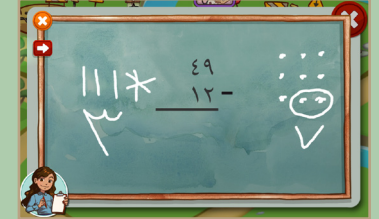
الكمية
الأعداد
القيمة الترتيبية
الجمع
الطرح
الضرب
القسمة
الكسور
الوقت
الأشكال
الإحصاء
المال
القياس



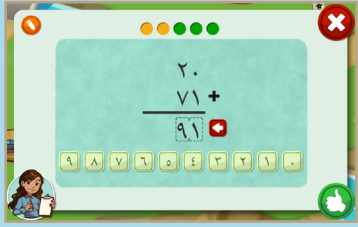
6. ضرب عمودي



5. معداد



4. طرح عمودي



3. جمع عمودي

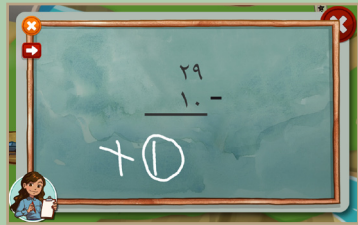


2. قسمة

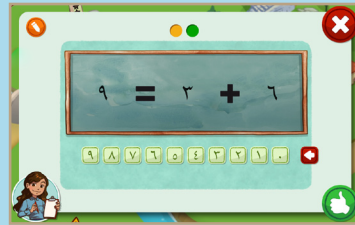


1. فيديو 126، ضرب عمودي 1×4

الكمية
الأعداد
القيمة الترتيبية
الجمع
الطرح
الضرب
القسمة
الكسور
الوقت
الأشكال
الإحصاء
المال
القياس



7. طرح عمودي



6. جمع أفقي



5. حل مسائل مع قسمة



4. مئة مربع، 100

الصف الثاني - المرحلة التعليمية 79: الوقت، الأشكال، المال، الكسور، الطرح

الموضوع: طرح الوقت (الساعة ونصف الساعة) المال (المعدن والأوراق) الموضوع الفرعي: الفرعي: 999≥ النطاق: 100-999 الكسور نصف، ثلث، ربع

أسلاك الرياضيات

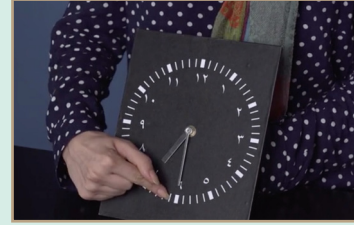
ترتيب اللعبة المصغرة ضمن المرحلة التعليمية



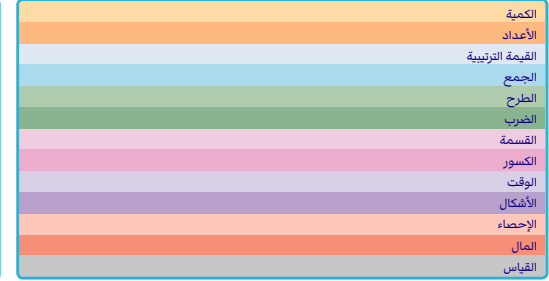
3. ساعة - حرك العقارب



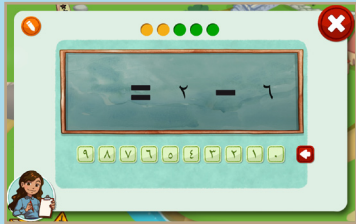
2. اعثر على الوقت



1. فيديو 105، نصف الساعة



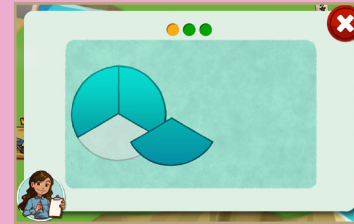
الكمية
الأعداد
القيمة الترتيبية
الجمع
الطرح
الضرب
القسمة
الكسور
الوقت
الأشكال
الإحصاء
المال
القياس



7. طرح



6. حوّل النقود المعدنية الى أوراق



5. مخطط دائري - كسور



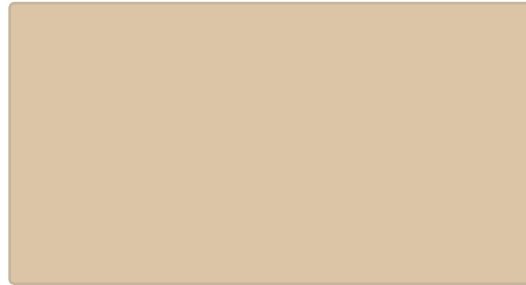
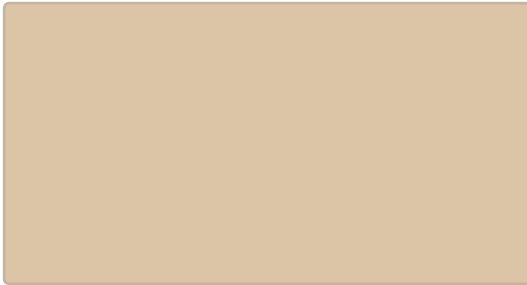
4. التعرّف الى أشكال متعدّدة

3. ضرب

2. عمليات ضرب متساوية

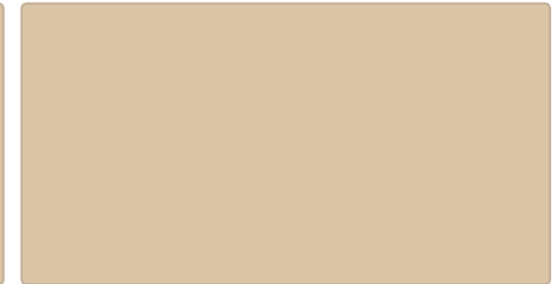
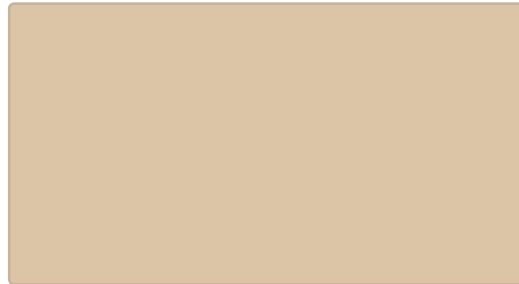
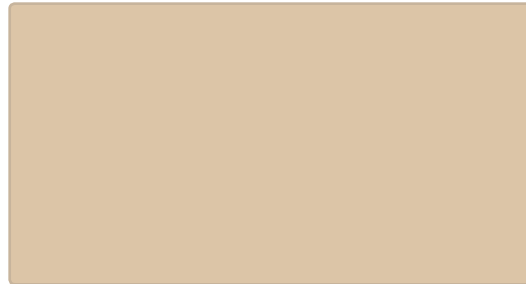
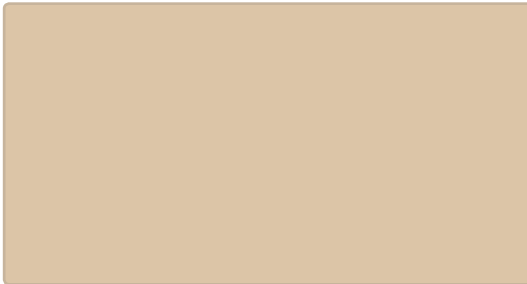
1. فيديو 80، قسمة/ضرب عمليات عكسية

الكمية
الأعداد
القيمة الترتيبية
الجمع
الطرح
الضرب
القسمة
الكسور
الوقت
الأشكال
الإحصاء
التمال
القياس



5. ضرب

4. ضرب أفقي



الصف الثالث

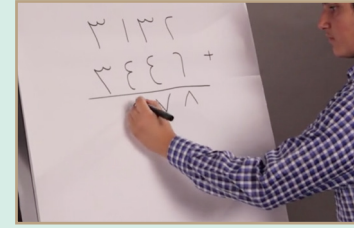
المراحل التعليمية 81-93 بالتفصيل

الصف الثالث - المرحلة التعليمية 81: الجمع/الوقت/المال

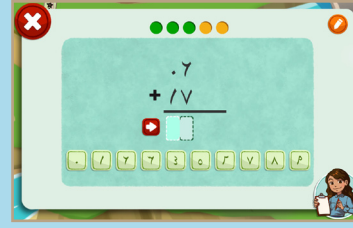
الموضوع: جمع (عمودي، 4 أرقام)، الوقت (الساعة ونصف الساعة) المال (نقود معدنية وورقية الموضوع الفرعي: الجمع ≥ 10000 النطاق: 1000-9999)

أسلاك الرياضيات

ترتيب اللعبة المصغرة ضمن المرحلة التعليمية



1. فيديو 117، جمع عمودي

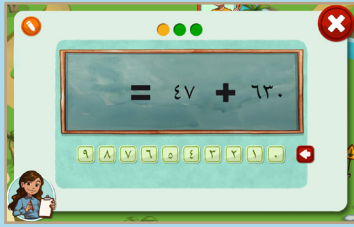


2. جمع عمودي



3. الوقت الصحيح

الكمية
الأعداد
القيمة الترتيبية
الجمع
الطرح
الضرب
القسمة
الكسور
الوقت
الأشكال
الإحصاء
المال
القياس



7. جمع أفقي



6. حوّل النقود المعدنية الى أوراق



5. السعر الصحيح



4. ساعة - حرك العقارب



3. الوقت الصحيح

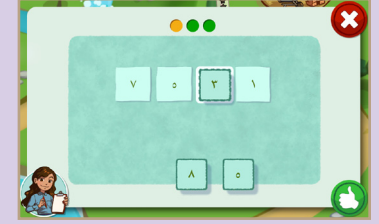


2. ضرب



1. فيديو 106، ربع الساعة

الكمية
الأعداد
القيمة الترتيبية
الجمع
الطرح
الضرب
القسمة
الكمسور
الوقت
الأشكال
الإحصاء
المال
القياس



4. رتب الأعداد

الصف الثالث - المرحلة التعليمية 83: الوقت/القياس/الرسوم البيانية العمودية/الطرح

الموضوع: الوقت (15، 30، 60)، المقياس، الرسوم البيانية العمودية الموضوع الفرعي: الطرح ≥ 999 النطاق: 1-999

ترتيب اللعبة المصغرة ضمن المرحلة التعليمية

أسلاك الرياضيات



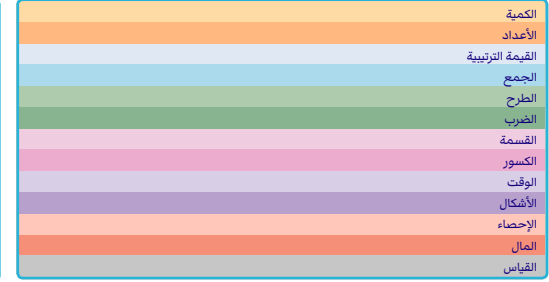
3. الوزن



2. حرّك العقارب لقراءة الوقت



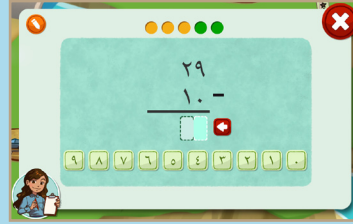
1. فيديو 98، كيلوغرام، غرام



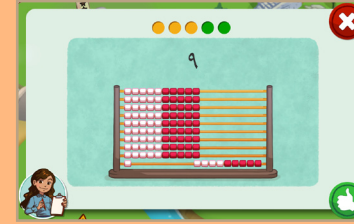
الكمية
الأعداد
القيمة الترتيبية
الجمع
الطرح
الضرب
القسمة
القسور
الوقت
الأشكال
الإحصاء
العمال
القياس



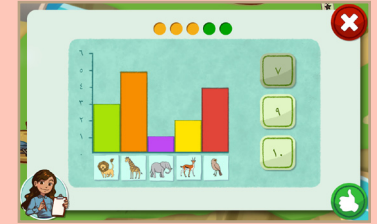
7. فيديو 119، طرح عمودي 4 أرقام



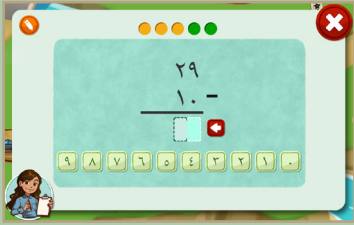
6. جمع عمودي



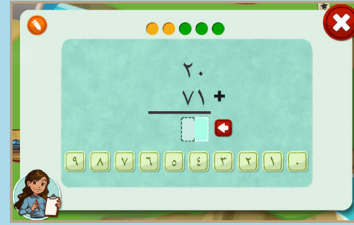
5. عدّ بواسطة المعداد



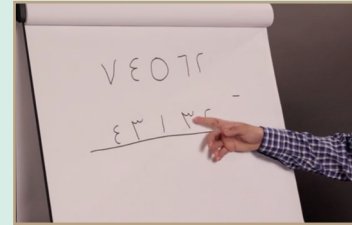
4. رسم بياني عمودي



3. طرح عمودي

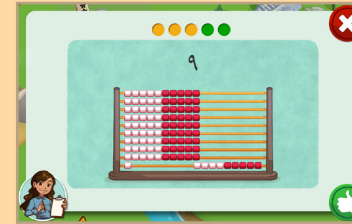


2. جمع عمودي



1. فيديو 120، طرح عمودي 5 أرقام

الكمية
الأعداد
القيمة الترتيبية
الجمع
الطرح
الضرب
القسمة
الكسور
الوقت
الأشكال
الإحصاء
المال
القياس



5. عدّ بواسطة المعداد



4. رتبّ الأعداد

3. رتب الأعداد

2. كرر الأنماط

1. فيديو 112، الأنماط

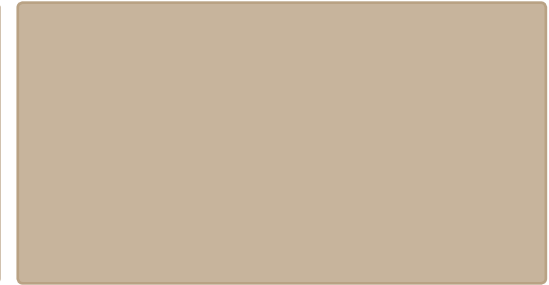
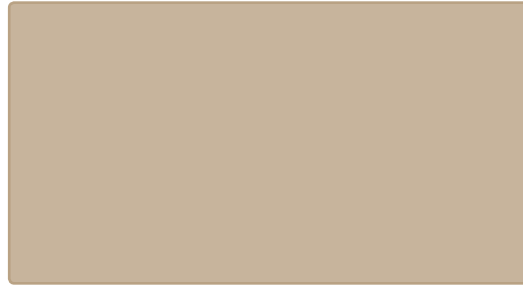
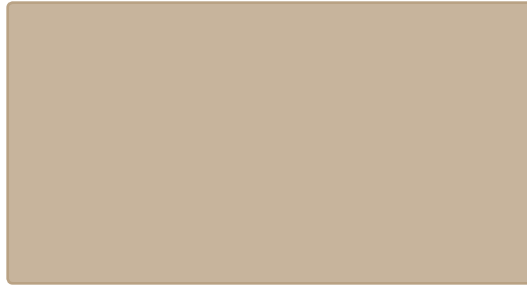
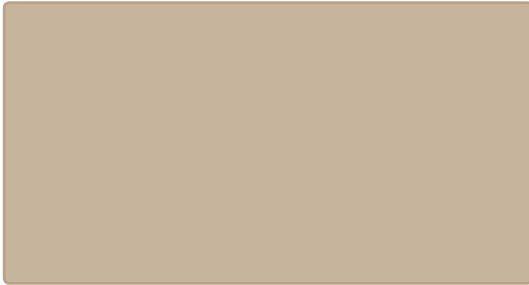
الكمية
الأعداد
القيمة الترتيبية
الجمع
الطرح
الضرب
القسمة
الكسور
الوقت
الأشكال
الإحصاء
المال
القياس

7. جمع 10

6. خط الأعداد 100-1000

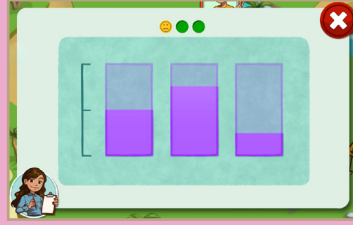
5. مئة مربع، 100

4. خط الأعداد (جّر رقمين)

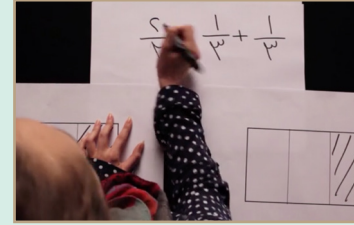




3. ما الكسر الملوّن

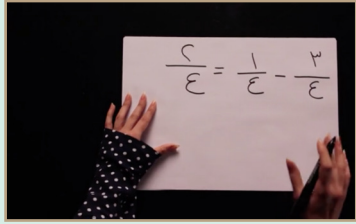


2. كسور (2، 3، 4)



1. فيديو 84، جمع الكسور نفس القاسم

الكمية
الأعداد
القيمة الترتيبية
الجمع
الطرح
الضرب
القسمة
الكسور
الوقت
الأشكال
الإحصاء
المال
القياس



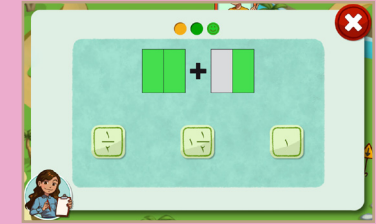
7. فيديو 85، طرح الكسور



6. الوزن



5. تقاسم أجزاء الكل الواحد



4. جمع الكسور

3. ضرب أفقي

2. كم...

1. فيديو 127، ضرب 4×2

الكمية
الأعداد
القيمة الترتيبية
الجمع
الطرح
الضرب
القسمة
الكسور
الوقت
الأشكال
الإحصاء
المال
القياس

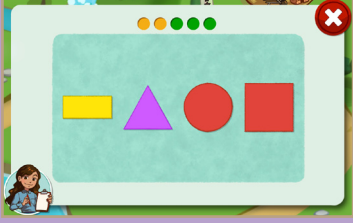
7. ضرب عمودي

6. حل مسائل مع قسمة

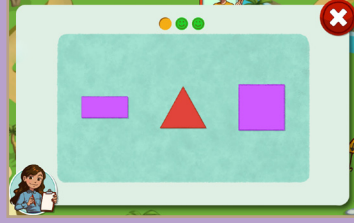
5. جداول متساوية

4. خط الأعداد

8. فيديو 194، ارسم خريطة



3. اختبار أشكال

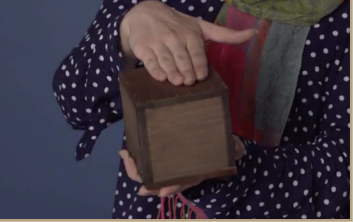


2. اختبار أشكال

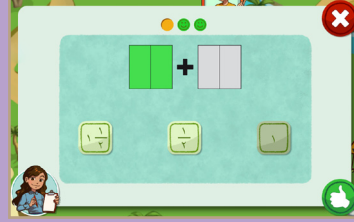


1. فيديو 90، كرة (أشكال ثلاثية الأبعاد)

الكمية
الأعداد
القيمة الترتيبية
الجمع
الطرح
الضرب
القسمة
الكسور
الوقت
الأشكال
الإحصاء
المال
القياس



7. فيديو 91، مكعب (أشكال ثلاثية الأبعاد)



6. جمع الكسور



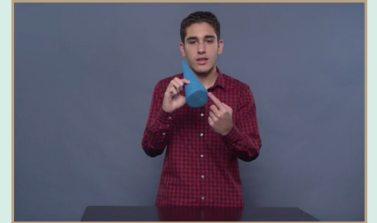
5. أنماط الأشكال



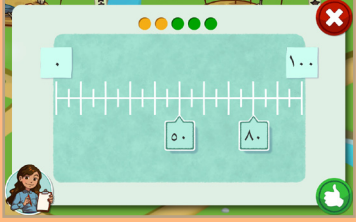
4. التعرف الى أشكال متعددة



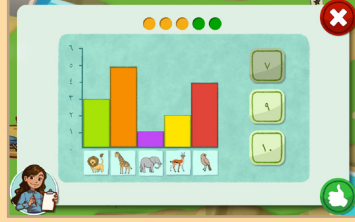
9. فيديو 93، اسطوانة (أشكال ثلاثية الأبعاد)



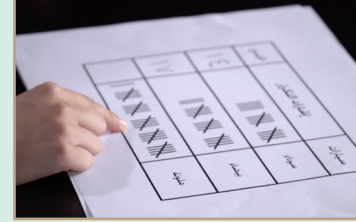
8. فيديو 92، مخروط (أشكال ثلاثية الأبعاد)



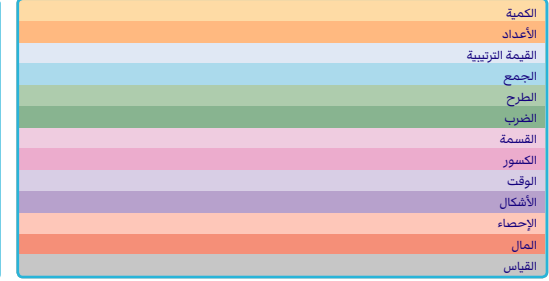
3. خط الأعداد



2. رسم بياني عمودي



1. فيديو 195، جدول العصي



الكمية
الأعداد
القيمة الترتيبية
الجمع
الطرح
الضرب
القسمة
الكسور
الوقت
الأشكال
الإحصاء
المال
القياس



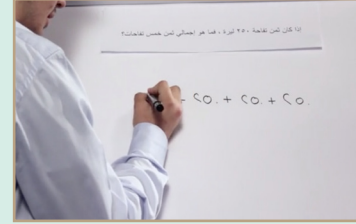
4. مئة مربع، 100



3. حوّل النقود المعدنية الى أوراق

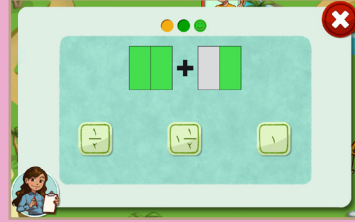


2. كيفية الدفع

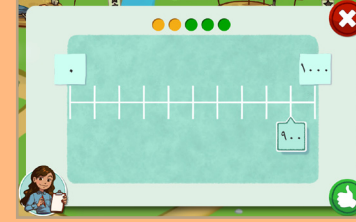


1. فيديو 183، شراء المزيد من الأغراض

الكمية
الأعداد
القيمة الترتيبية
الجمع
الطرح
الضرب
القسمة
الكسور
الوقت
الأشكال
الإحصاء
المال
القياس



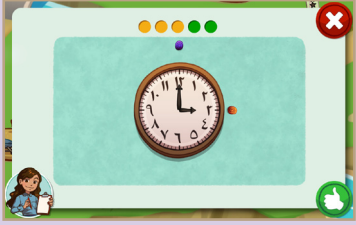
6. كسور



5. خطّ الأعداد 100-1000



4. اقسام 3 أعداد على التوالي



3. حرك العقارب



2. الوقت الصحيح



1. فيديو 180، قراءة الدقائق

الكمية
الأعداد
القيمة الترتيبية
الجمع
الطرح
الضرب
القسمة
الكمسور
الوقت
الأشكال
الإحصاء
المال
القياس



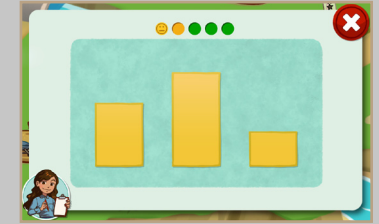
7. فيديو 181، قراءة الثواني



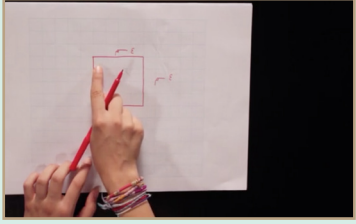
6. الوزن



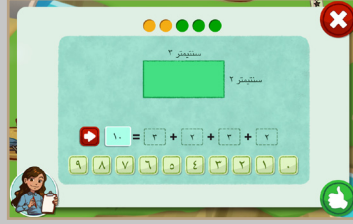
5. قياس الطول



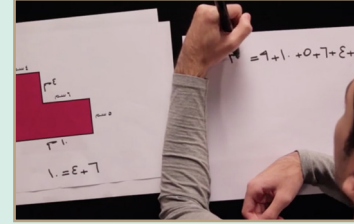
4. الطول



3. فيديو 168، المساحة

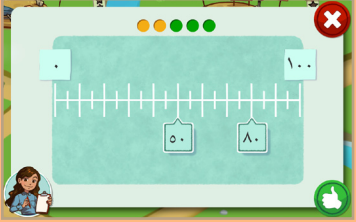


2. احسب المحيط

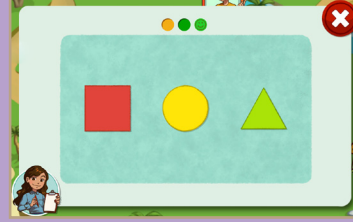


1. فيديو 167، المحيط

الكمية
الأعداد
القيمة الترتيبية
الجمع
الطرح
الضرب
القسمة
الكسور
الوقت
الأشكال
الإحصاء
المال
القياس



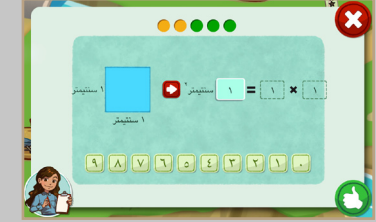
7. خط الأعداد



6. اختبار أشكال



5. حل مسائل مع قسمة



4. احسب المساحة

3. طرح أفقي

2. جمع أفقي

1. فيديو 213، توازي الأشكال

الكمية
الأعداد
القيمة الترتيبية
الجمع
الطرح
الضرب
القسمة
الكسور
الوقت
الأشكال
الإحصاء
المال
القياس

Blank area for content.

6. فيديو 124، ضرب عمودي 3×2

5. ضرب عمودي

4. قسمة أفقية

Blank area for content.

Blank area for content.

Blank area for content.

Blank area for content.

Blank area for content.

Blank area for content.

Blank area for content.

Blank area for content.

لعبة الرياضيات اللوحية من «أتوق إلى التعلّم»



نظرة شاملة

إنّ هذه اللعبة اللوحية مبنية على عالم لعبة «أتوق إلى التعلّم» في لبنان. يملك كلّ من سكّان القرية مبنىً أو متجرٍ يحاولون أن يوسّعونه على مرّ اللعبة. للبدء بأعمالهم، عليهم شراء كلّ الموارد اللازمة، من الأراضي والأدوات والتجهيزات حتّى المباني. على كلّ لاعبٍ أن يختار شخصيّته المفضّلة (أو المهنة المفضّلة لديه) ليحرّكها عبر الخريطة من خلال رمي الرّهر وإتمام سلسلة من العمليّات الحسابية (جمع، طرح، ضرب، وقسمة). تحصل الشخصيّة على المال لبناء متجرها بفضل الإجابات الصحيحة.

أهداف اللعبة

تهدف هذه اللعبة الى تشجيع كلّ اللاعبين على المشاركة والاستمتاع باللعبة وتعزيز حسّ الانتماء لديهم وبناء مهارات العمل ضمن فريق. تساهم اللعبة كذلك بتعزيز احساس الأطفال بتمكّن لعبة الجهاز اللوحي ل«أتوق إلى التعلّم». علاوة على ما ذُكر، تسمح اللعبة بترسيخ المفاهيم الرياضية من خلال نشاطاتٍ تتضمّن العدّ (بالعشرات، المئات، والآلاف) وعمليات حسابية تتعلّق بالمال ينفّذها الأطفال. يستطيع الأطفال مراجعة ما تعلّموه في الرياضيات من خلال هذه النشاطات والعمليات الحسابية، إلّا أن الأهمّ هو أنّها وسيلة لتشجيعهم على إنجاز مراحل لعبة الجهاز، فيتشجّعون بالتالي على حلّ المسائل للفوز في اللعبة اللوحية أيضًا.

يعطي توزيع الأدوار في اللعبة فرصةً للمعلّمين بعرض السلوك والخيارات الصحيحة من خلال تشجيع الأطفال على الاستماع وإظهار الاحترام وانتظار دورهم؛ وجميعها مهارات مفيدة لإدارة الصف.

تتضمّن اللعبة أهداف تتعلّق بالمهارات الحياتيّة مثل:

- تعليم الأطفال على استخدام المال.
- تعلّم مهارات التجارة الأساسية.
- تعزيز فهم الأطفال حول مهنٍ محدّدة.

أظهرت الدراسات حول التعلّم الالكتروني أنّ الطفل يحتاج الى مساحة لخلق علاقات اجتماعية إيجابية. تُعتبر لعبة الرياضيات اللوحية ل«أتوق إلى التعلّم» نشاطًا إضافيًا للعبة الجهاز اللوحي، وهي تساهم في تعليم الأطفال وفي بناء علاقات متينة بينهم. تمّ تصميم اللعبة لخلق مساحة صديقة بالأطفال يستطيعون فيها اختيار المرحلة التي تلائم مستواهم وسرعتهم في التعلّم.

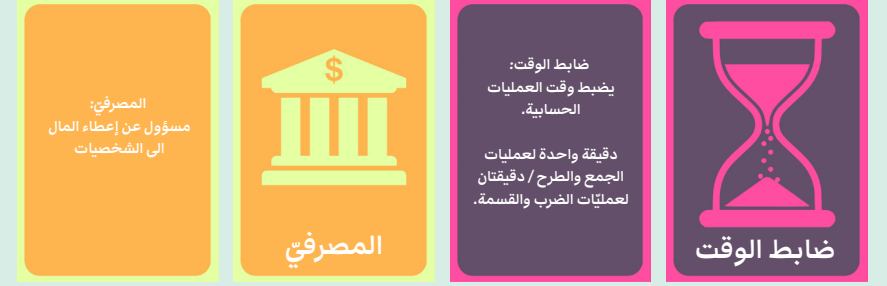


5 بطاقات لـ 5 لاعبين إضافيين

هذه البطاقات للاعبين الذين لا يشاركون على اللوح، بل هم لاعبون إضافيون لهم دور مهم في سير اللعبة.

شخصيات اللعبة

توجد ثماني شخصيات في لعبة «أتوق إلى التعلّم» اللوحية، ولكلٍ منها مهنة مختلفة:



أحجار اللعبة

يمثل حجر ملوّن كلّاً من الشخصيات فيما تتحرّك على اللوح.

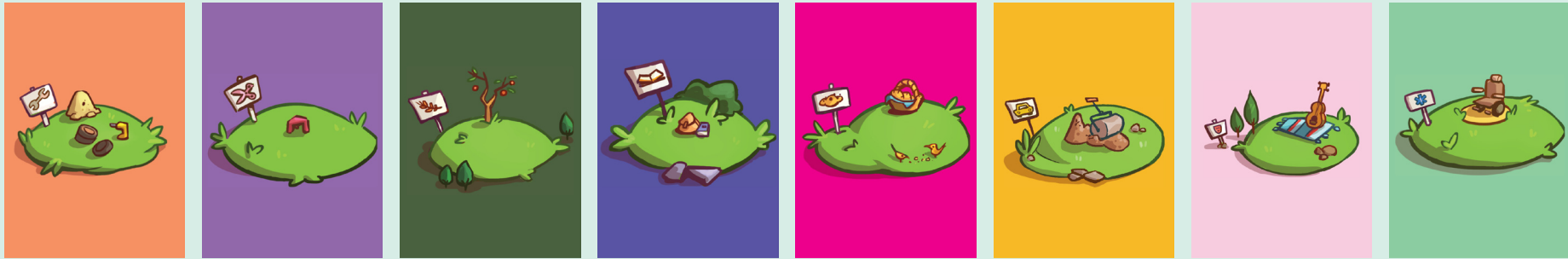


خريطة اللعبة

يرمي اللاعب زهرًا ليتحرّك على اللوح.
إذا وجد اللاعب نفسه في خانة **المثلّجات**، تتضاعف كميّة المال التي يحصل عليها.
وإذا وجد نفسه في خانة **الوقوف**، يُلغى دوره ولا يربح أي شيء.

بطاقات أراضي

تكلف البطاقات 200,000 ل.ل.



بطاقات مباني

تكلف البطاقات 400,000 ل.ل.





32 بطاقات الأدوات

تكلف بطاقات الأدوات 100,000 ل.ل.



عملة اللعبة

نظرة شاملة

بعد أن يختار الطفل شخصيته ودوره، يقوم بالتحرك خلال خريطة القرية عبر رمي الزهر وإنجاز العمليات الحسابية. يمكن شراء أدوات لجني المال عبر حل المسائل الرياضية وتوسيع العمل التجاري.

- اللاعب الذي يقع على خانة الجمع أو الطرح وينجح في إنجاز العملية الحسابية يفوز 20,000 ل.ل.
- اللاعب الذي يقع على خانة الضرب أو القسمة وينجح في إنجاز العملية الحسابية يفوز 50,000 ل.ل.
- اللاعب الذي يقع على خانة الأراضي، الأبنية، أو الأدوات يربح البطاقة التي تمثل الغرض ذو العلاقة

ما الذي يحصل إذا علق الطفل عند مرحلة الجمع؟

يستطيع الطف أن يطلب تغيير علامة المرحلة التي علق عندها. مثلاً، إذا كان الطفل موجوداً في خانة القسمة (41 ÷ 2) يمكنه أن يطلب تغيير العلامة لتصبح العملية (14 + 2). إذا أعطى إجابة صحيحة، يفوز بـ 20,000 ل.ل.

ماذا إذا لم يتخطَّ الطفل مرحلة التعرّف الى الأرقام؟

يستطيع إذا قراءة العدد الذي يقع عليه ويربح 10,000 ل.ل.

ماذا إذا لم يعطِ الطفل إجابة صحيحة؟

يحصل اللاعب أوتوماتيكياً على 5,000 ل.ل. من المصرفي لأنه لعب دوره.

ما الذي يحصل إذا وقع عند أيقونات الخريطة (أدوات، أراضي، مباني) أكثر ممّا يحتاج؟

يستطيع أن يبيع الأيقونات الى غيره من اللاعبين بسعر يتفق عليه كلاهما.

مثلاً، إذا وقع اللاعب عند خانة مبنى سبق وحصلوا عليه، يستطيع أن يشتريه منه أي لاعب يرغب بذلك بسعر 150,000 ل.ل. بدلاً من 400,000 ل.ل. إذا لم يتمكّن اللاعب من بيع المبنى، لا يفوز إلا بـ 5,000 ل.ل. لأنه لعب دوه.

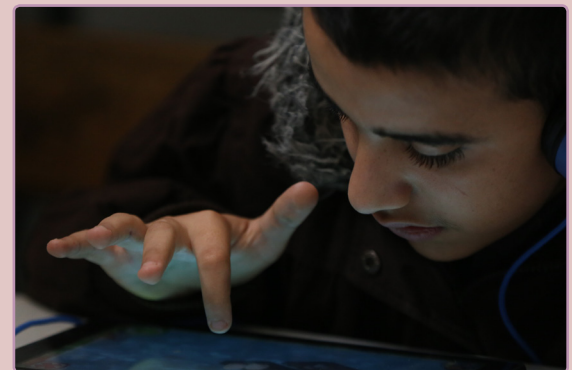
كيف تفوز باللعبة؟

أول طفل يجمع مبلغ 1 مليون ل.ل. يفوز باللعبة.

- على اللاعب أن يجمع مبلغ 1,000,000 ل.ل. (1 مليون) قبل أن يبدأ بمهنة.
- يتم استخدام مبلغ 1,000,000 ل.ل. لشراء أرض (200,000 ل.ل.) ومبنى (400,000 ل.ل.) والأدوات الأربعة (400,000 ل.ل.).







رزمة التعليم والتعلم - لبنان

محتوى تعليمي



منهج الصوتيات / القراءة الكامل



منهج الرياضيات الكامل



لعبة الصوتيات / القراءة 3-1



لعبة الرياضيات 3-1

ألعاب «أتوق إلى التعلّم»

تدريب المعلمين



شهادة تقدّم الأطفال



شهادات التدريب



دليل المعلم للعبة



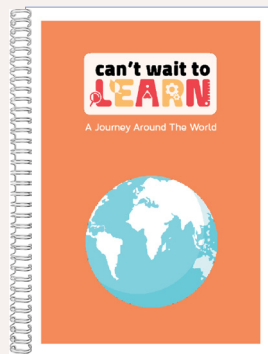
أمثلة عن إرشادات الصوتيات / القراءة: 5 دقائق



عملية الإنتاج المشترك

أفلام قصيرة

كتب الصف



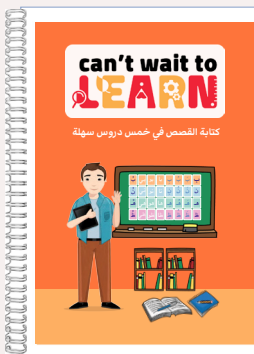
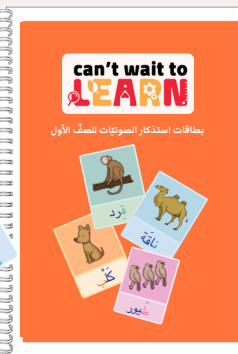
كتاب قصص الأطفال



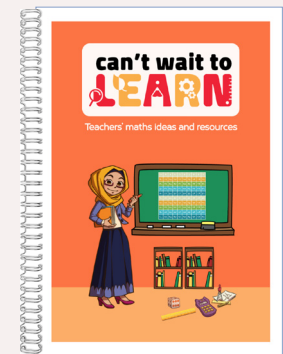
ملصقات الصف



مجموعة بطاقات استذكار الصوتيات للصف الأول



دليل المعلم لكتابة القصص



دليل المعلم للرياضيات

